



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal

Agréée par le Ministère de la Jeunesse et des sports

COMITE REGIONAL AUVERGNE RHÔNE-ALPES

AIN 01 – ALLIER 03 - ARDECHE 07 - CANTAL 15 - DROME 26 - ISERE 38 – LOIRE 42 – HAUTE LOIRE 43
PUY DE DOME 63 - RHÔNE 69 – SAVOIE 73 – HAUTE-SAVOIE 74

Mail : cr-auvergne-rhonealpes@petanque.fr

Manuel d'utilisation du logiciel de GESTION CONCOURS Version 2023. 2 . 1 v1

René EVRARD

Mise à Jour le 13/05/2023

SOMMAIRE

Ce manuel comporte des liens entre le sommaire et les articles concernés, en cliquant sur le thème choisi, le renvoi est automatique vers le commentaire, des retours en fin de thème permettent de revenir au sommaire. Pour certains articles comportant des « vues écran » avec des bulles à chiffres ou lettres, on peut cliquer aussi sur ces bulles, puis revenir sur la vue précédente.

	Page
<u>1 - Téléchargement</u>	3
<u>2 - Ouverture du Programme – Page « CONTROLE »</u>	5
<u>2.1 – Ouverture - Téléchargement Base de Licencié</u>	5
<u>2.2 – Ouverture du programme</u>	7
<u>3 - Le menu de « Gestion Concours »</u>	8
<u>3.A - Menu « Nouveau Concours »</u>	9
<u>3.B - Menu « Préparer un concours »</u>	11
<u>3.B.1 – Signification de chaque zone</u>	13
<u>3.B.2 – Inscription lecteur</u>	18
<u>3.B.3 – Inscription à la volée</u>	19
<u>3.B.4 – Fermeture des inscriptions</u>	20
<u>3.B.5 – Fichier Protections</u>	22
<u>3.B.6 – Tirage</u>	23
<u>3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture</u>	26
<u>3.B.8 – Modification d'équipes après tirage</u>	26
<u>3.B.9 – Impressions</u>	27
<u>3.B.9.A – Liste des capitaines</u>	27
<u>3.B.9.B – Liste des équipes complètes</u>	28
<u>3.B.9.C – Bilan des inscrits</u>	29
<u>3.B.9.D – Bilan des paiements</u>	29
<u>3.B.10 – Divers</u>	30
<u>3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits</u>	30
<u>3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits</u>	31
<u>3.B.10.C – Paramétrage FTP</u>	31
<u>3.C - Menu « Dépôt des licences »</u>	34


<u>3.D - Menu « Gestion Graphique »</u>	38
<u>3.D.1 – Gestion du Graphique par poules et élimination directe</u>	39
<u>3.D.1.A – Organisation du concours</u>	40
<u>3.D.1.B – Définition des menus (options)</u>	46
<u>3.D.1.B.1 - Menu « Afficher/Noms »</u>	46
<u>3.D.1.B.2 - Menu « Liste des engagées »</u>	46
<u>3.D.1.B.3 - Menu « Parties lancées »</u>	47
<u>3.D.1.B.4 - Impressions</u>	48
<u>3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »</u>	48
<u>3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »</u>	49
<u>3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »</u>	50
<u>3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et après Poule »</u>	52
<u>3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »</u>	53
<u>3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »</u>	55
<u>3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »</u>	56
<u>3.D.1.B.5 – Divers</u>	56
<u>3.D.1.B.5.1 –« Liste Spécifique »</u>	56
<u>3.D.1.B.5.2 – « Création Page HTML »</u>	56
<u>3.D.1.B.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »</u>	57
<u>3.D.1.C – Affichage fiche équipe</u>	58
<u>3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard</u>	58
<u>3.D.1.E – Gestion des terrains</u>	60
<u>3.D.1.F – Gestion des terrains Poules</u>	61
<u>3.D.1.G – Retardataires</u>	63
<u>3.D.1.H – Equipe absente</u>	66
<u>3.D.1.I – Statistique Poule</u>	66
<u>3.D.1.J – Scores</u>	67
<u>3.D.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification</u>	68
<u>3.D.3 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)</u>	71
<u>3.D.4 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)</u>	75
<u>3.D.4.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »</u>	75
<u>3.D.4.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »</u>	78
<u>3.D.4.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »</u>	81
<u>3.D.5 – Gestion du Graphique SWISS System</u>	84
<u>3.E - Menu « Championnat – Coupe »</u>	91
<u>3.F - Menu « Gestion Fichiers »</u>	94
<u>3.F.1 – Menu « Sauver »</u>	94
<u>3.F.2 – Menu « Importer »</u>	95
<u>3.F.3 – Menu « Archiver »</u>	95
<u>3.F.2 – Menu « Effacer »</u>	96
<u>3.F.5 – Menu « Renommer »</u>	97
<u>3.F.6 – Menu « Envoyer »</u>	98
<u>3.G - Menu « Lecteur Licence »</u>	99

1 - Téléchargement

Pour bien démarrer, il faut installer le logiciel en allant sur internet à l'adresse suivante : [www.https://ffjpp-gestion-concours.com](https://ffjpp-gestion-concours.com). Avant d'installer le logiciel (version complète), désactiver l'anti-virus.

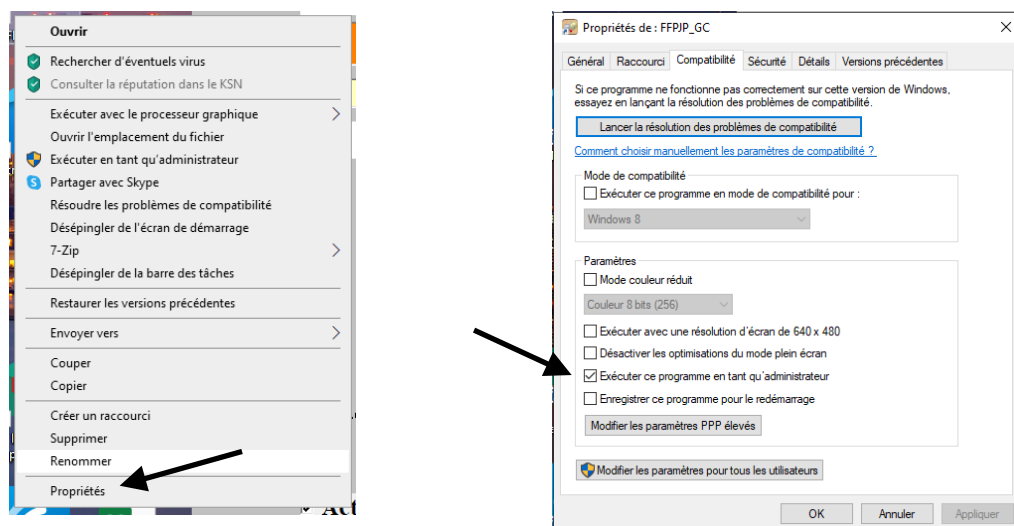
L'écran ci-dessous s'affiche :



Très important : avant d'installer une nouvelle version, il faut obligatoirement désinstaller de l'ordinateur toute version antérieure à 2018 de gestion-concours, ainsi que l'application locale et le driver. (par suppression de programmes dans le panneau de configuration et par suppression des répertoires dans l'explorateur Windows ou par l'exécutable «  unins000.exe » qui se trouve dans le répertoire Gestion Concours).

Après chaque nouvelle installation, suivez la procédure suivante :

- cliquez sur l'icone de gestion Concours avec le bouton droit.
- cliquez sur << Propriétés >> (Tout en Bas).
- Cliquez sur l'onglet <<Compatibilité>>.
- Cochez la case en Bas "Exécuter ce programme en Mode administrateur".



Remarque : le premier téléchargement est toujours la version complète la plus récente et le deuxième concerne la mise à jour la plus récente. Supprimer les autres téléchargements ayant trait à d'anciennes versions.

**FFPJP Gestion
Concours**
VERSION 2023.2.1

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE
PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL

VERSION COMPLÈTE
MISE A JOUR
APPLICATION LOCALE 2023
CONTACT

VERSION COMPLÈTE

Version 2023.2.1 du 06 Février 2023

[TÉLÉCHARGEMENT](#)

Cliquer sur
« Téléchargement »

**FFPJP Gestion
Concours**
VERSION 2023.2.1

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE
PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL

VERSION COMPLÈTE
MISE A JOUR
APPLICATION LOCALE 2023
CONTACT

MISE A JOUR

Version 2023.2.1 du 06 Février 2023

[Téléchargement](#)

Cliquer sur
« Téléchargement »

**FFPJP Gestion
Concours**
VERSION 2023.2.1

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE
PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL

VERSION COMPLÈTE
MISE A JOUR
APPLICATION LOCALE 2023
CONTACT

APPLICATION LOCALE 2023

POUR MISE A JOUR DES SUPPORTS LICENCES

[Téléchargement](#) (Version 3-2023)

Cliquer sur
« Téléchargement »

**FFPJP Gestion
Concours**
VERSION 2023.2.1

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE
PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL

VERSION COMPLÈTE
MISE A JOUR
APPLICATION LOCALE 2023
CONTACT

CONTACT

M. SCHMITT Didier
Courriel: didier.schmitt@petanque.fr

POUR DEPANNAGES EVENTUELS

[Retour au Sommaire](#)

2 - Ouverture du Programme–Page « CONTROLE »

Pour ouvrir le programme cliquer sur l'icône



2.1 – Ouverture – Téléchargement bases de données

Apparition de l'écran ci-dessous :


Dans le cas où la date de la base Licencié est en « ROUGE », télécharger la base de la façon suivante :


CONTROLES !

Votre Base Licencié est datée du :
22/02/2023

Désormais téléchargeable Quotidiennement

Nbre Licenciés dans la Base : 242898


Télécharger Bases Licenciés

Présence de Bases Chpt de France 

☒ Activation Affichage
☐ Concours Sur Bureau Etendu

Adresse IP : 192.168.0.30

Suite

Mise à jour de votre Base Licenciés

Téléchargement base Fédérale en cours, Veuillez Patienter... 08:56:54
Téléchargement Effectué... 08:56:56
Traitement Bases Licenciés.....



Patientez

Mise à jour de votre Base Licenciés

Téléchargement base Fédérale en cours, Veuillez Patienter... 10:28:26
Téléchargement Effectué... 10:28:28
Traitement Bases Licenciés.....
Base Traitée...
Nombre de Licenciés dans la base: 244047
Création Fichier Suspendus...
Fichier Créé
Nombre de Suspendus dans la base: 789
Nombre de Suspendus de Type C: 773
Nombre de Suspendus de Type D: 16
Création Base Club...
Base Club Créée
Vos bases sont à Jour au 23/02/2023
Fin.

OK

Gestion Concours [Version]=2023.2.1




CONTROLES !

Votre Base Licencié est datée du :
23/02/2023

Normalement téléchargeable Quotidiennement

Nbre Licenciés dans la Base : 244047


Base Données

Télécharger Bases

Bases Chpt de France

☒ **Activation Affichage**

☐ **Concours Sur Bureau Etendu**

Adresse IP : 192.168.0.30

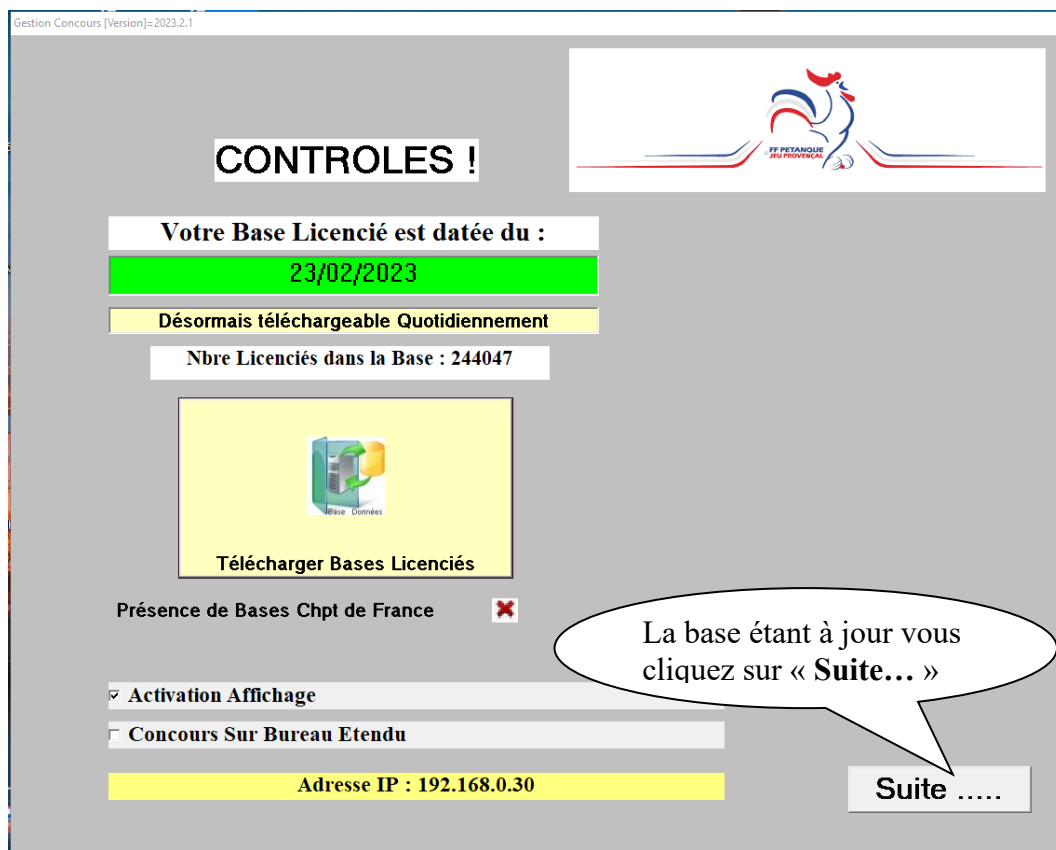
Suite

La base est à jour, la date de la Base Licencié est en « VERT »

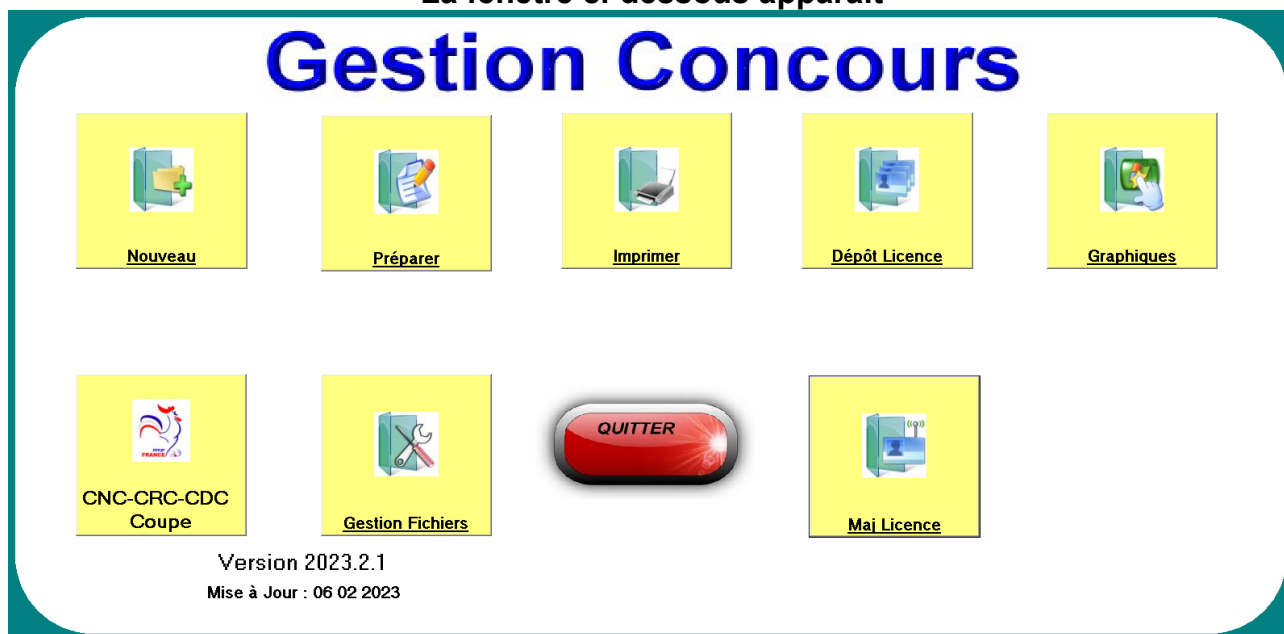
Nombre de licenciés dans la base

[Retour au Sommaire](#)

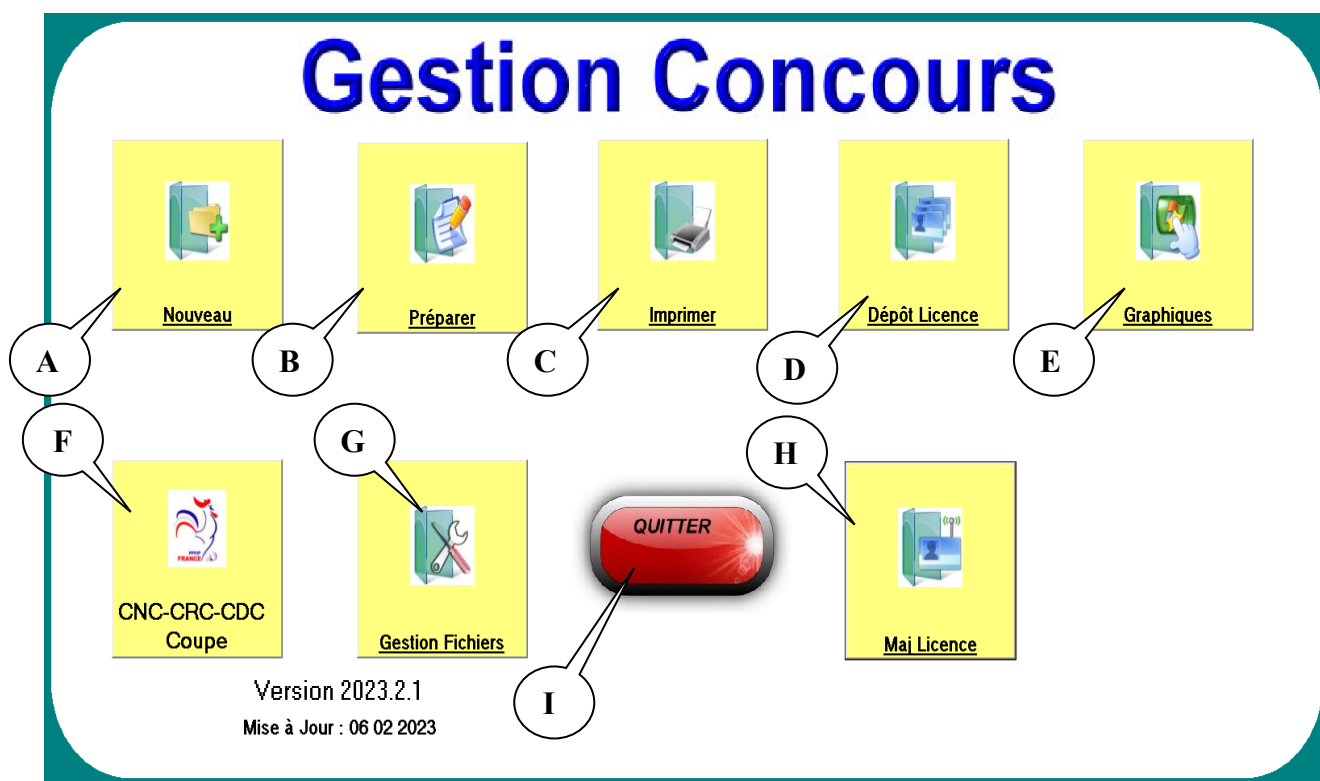
2.2 – Ouverture du programme



La fenêtre ci-dessous apparaît



3 - Le menu de « Gestion Concours »



- | | |
|-------------------------------|--|
| A - Nouveau | : Création d'un concours |
| B - Préparer | : Préparation d'un concours |
| C - Imprimer | : Impression des documents relatifs au concours |
| D - Dépôt Licence | : Dépôt de licences (vérification) avant le concours |
| E - Graphique | : Gestion du graphique pendant le concours |
| F - Championnats Coupe | : Contrôle de validité des compositions d'équipe en coupe de France et championnat des clubs |
| G - Gestion Fichiers | : Archivage ou Suppression des fichiers de concours |
| H - Maj Licence | : Mise à jour des licences et certificats médicaux |
| I | : Sortir du logiciel Gestion Concours |

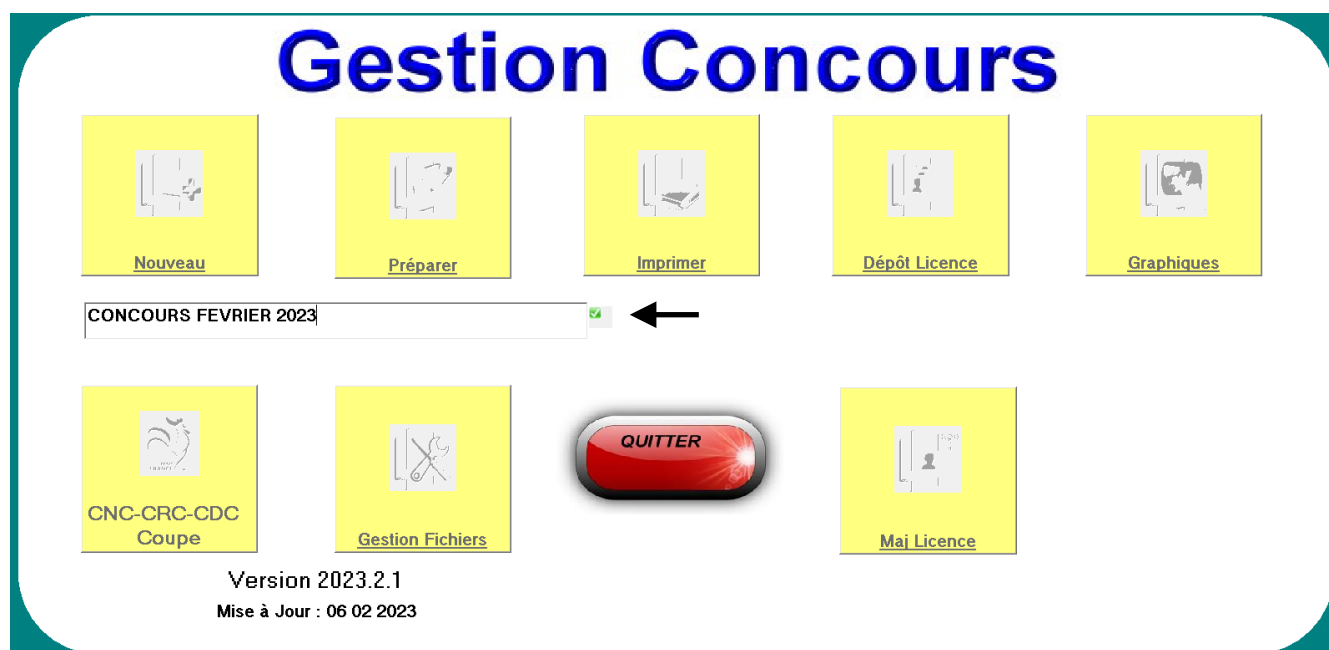
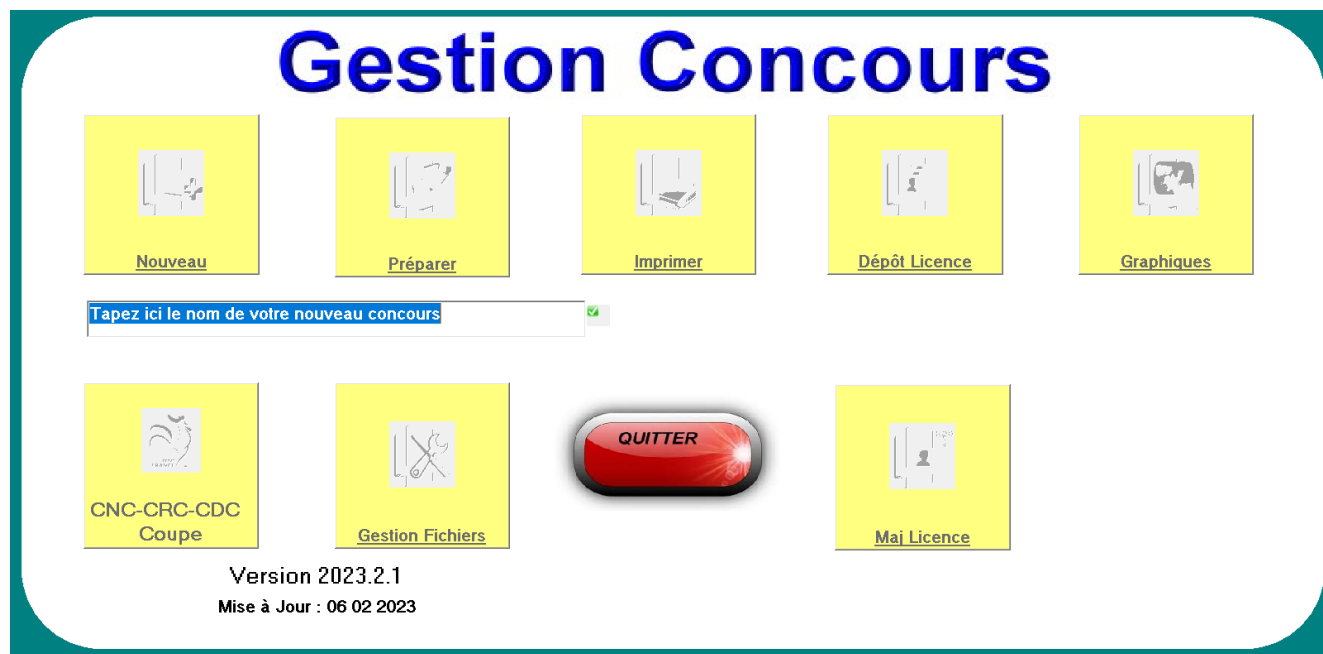
[Retour au Sommaire](#)


3.A - Menu « Nouveau Concours »



C'est la première opération à effectuer pour créer et gérer un concours. Vous ne pouvez pas nommer un nouveau concours avec un nom de concours déjà existant.

En cliquant sur « Nouveau » vous obtenez l'écran suivant :

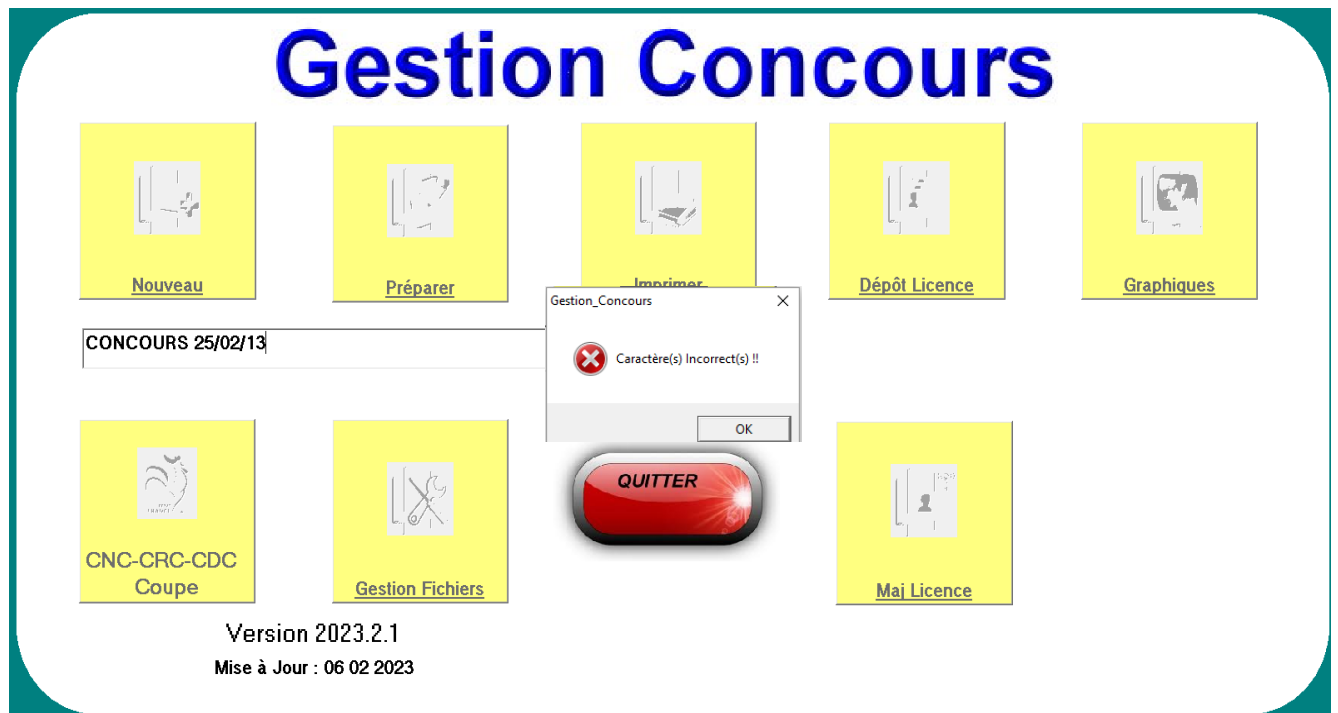


Cliquer sur «  » pour valider le nom du concours.

Ne pas confondre le nom du Concours et le titre du concours qui lui, sert surtout pour les impressions, ceci pour une question de compatibilité avec les différentes versions de WINDOWS.

Les Caractères Autorisés sont :

- L'Alphanumérique (Lettres et Chiffres),
- L'Espace,
- Le Souligné (8 du clavier).



Exemple de NOM de Concours :

National METZ 2008 (Autorisé)

National_Metz_2008 (Autorisé)

National-Metz-2008 (Non Autorisé à cause du signe -).

National/Metz/2008 (Non autorisé à cause du signe /).

Un message vous signalera cette anomalie

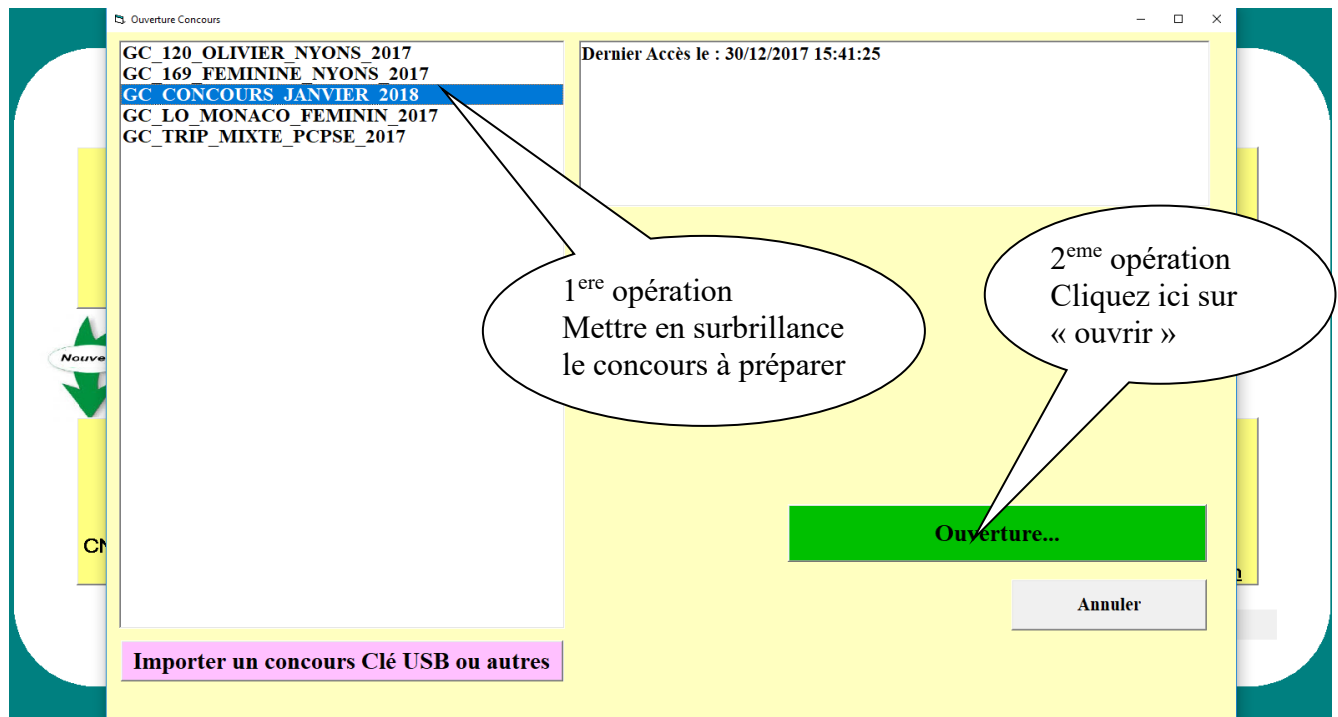
[Retour au Sommaire](#)

3.B - Menu « Préparer un concours »



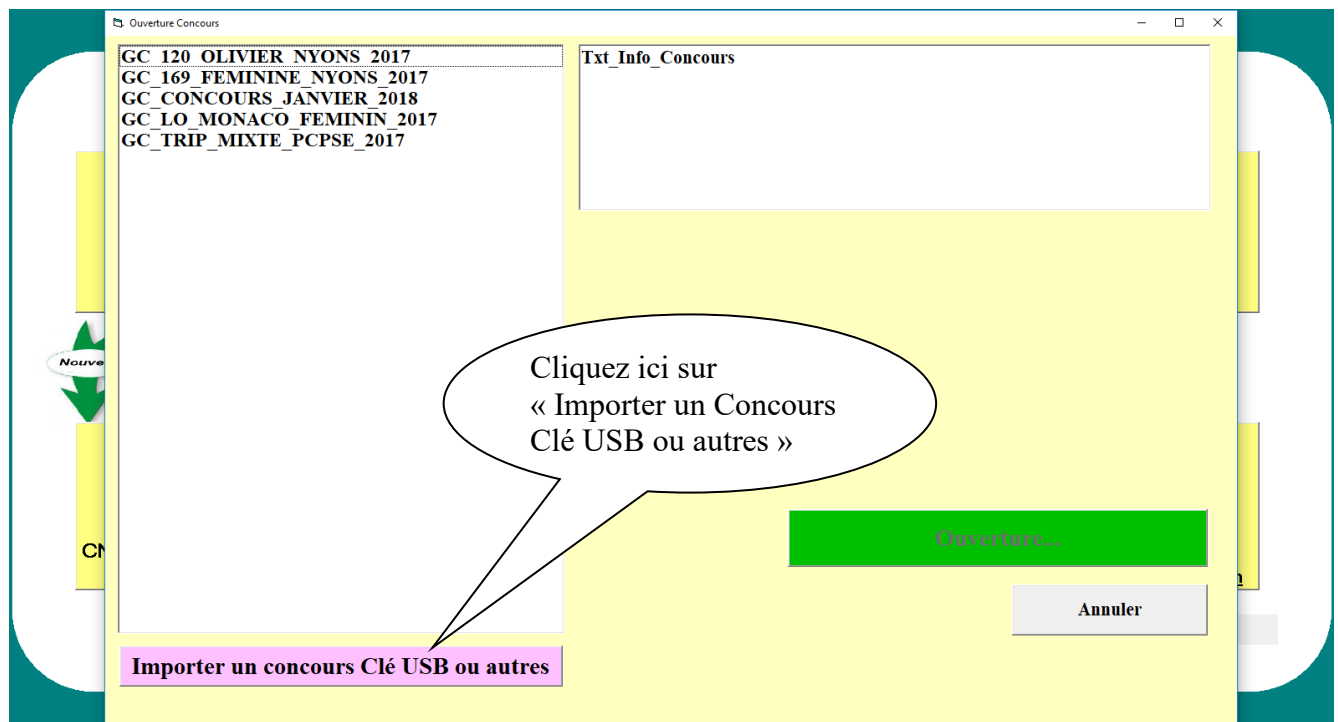
Ce module sert aux inscriptions pour un concours, il est vivement conseillé de donner aux équipes des étiquettes numérotées afin de les identifier pendant le concours (surtout dans les parties de poules).

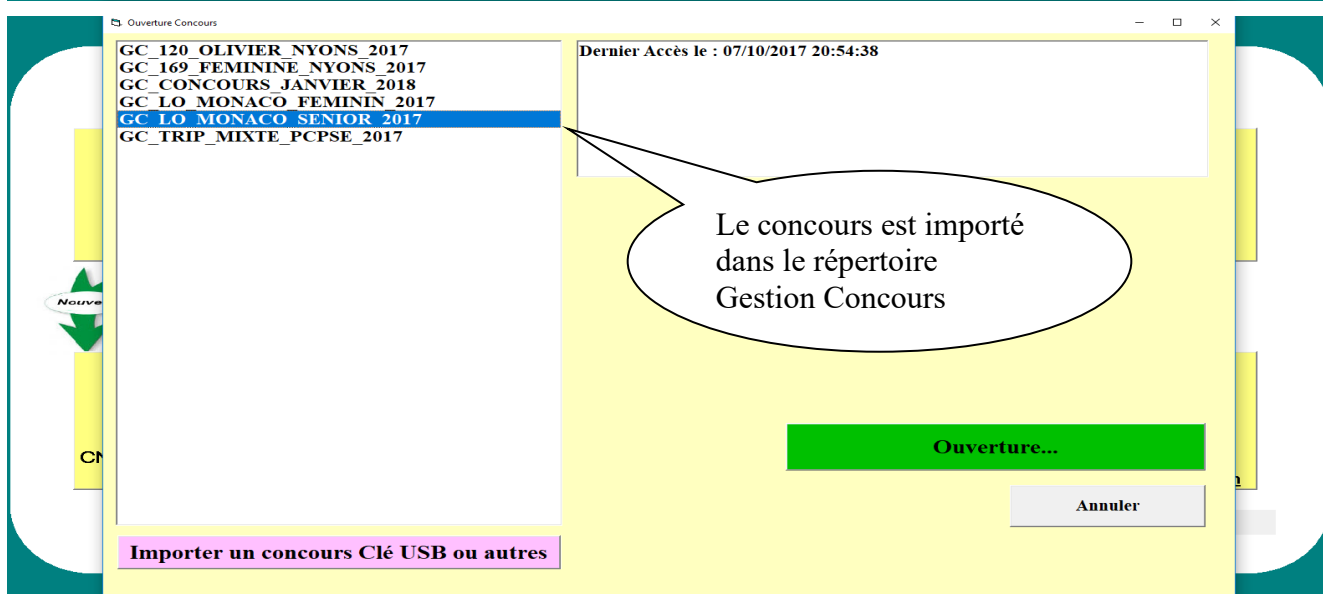
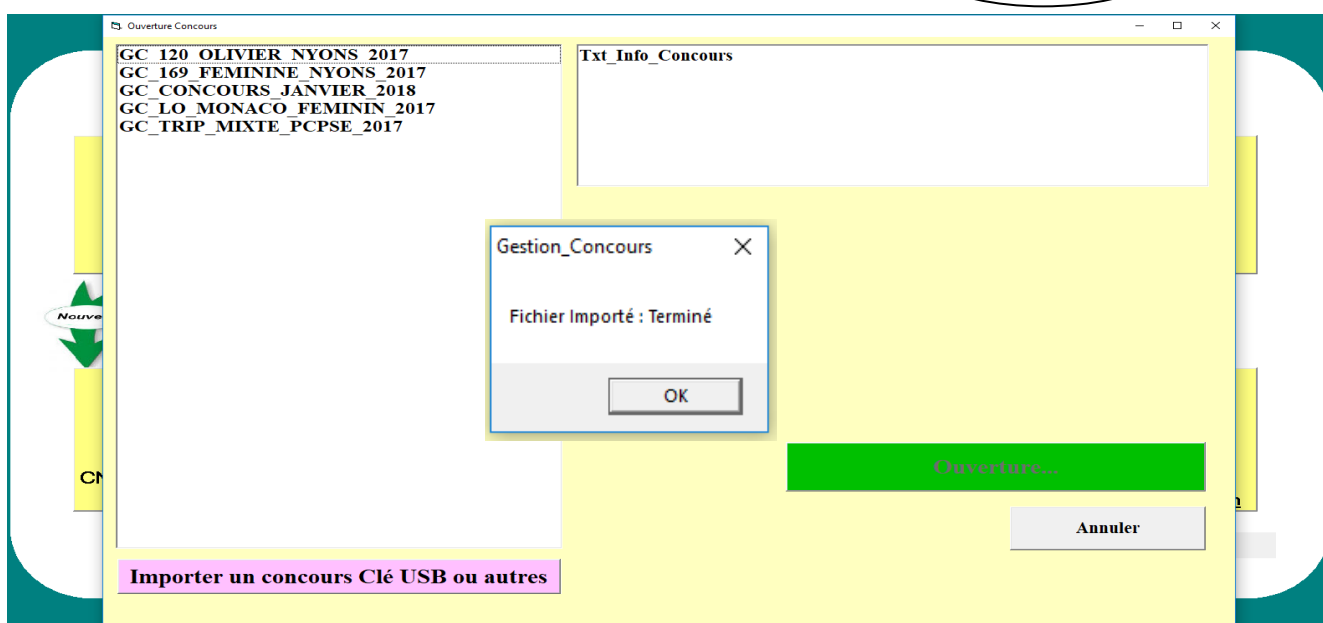
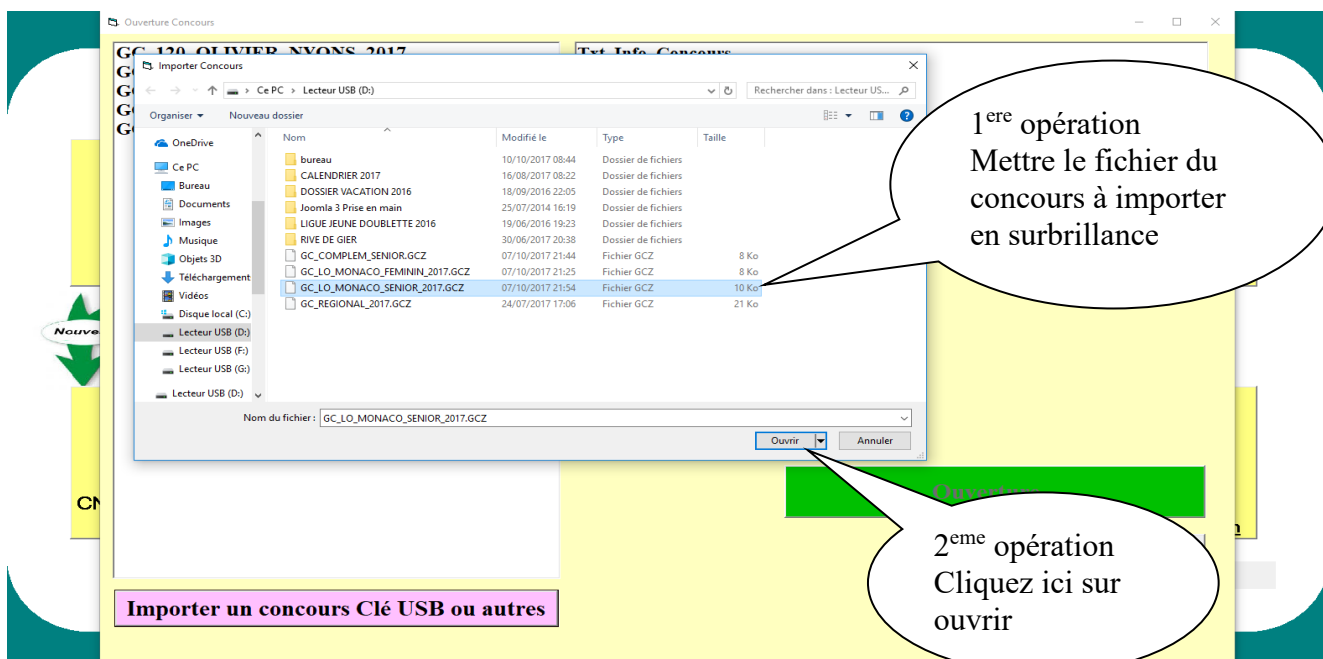
En cliquant sur « Préparer » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez nom du concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur « Ouverture... »

Si le concours est sur une Clé USB procéder de la manière suivante :





[Retour au Sommaire](#)

3.B.1 – Signification de chaque zone

L'écran de paramétrage du concours apparaît :

The screenshot shows the 'Paramétrage du concours' (Competition Setup) screen. It is divided into several sections:

- Top Section:**
 - 1:** Nom du Concours (CONCOURS_FEVRIER_2023)
 - 4:** Mise Joueur (4)
 - 5:** Formation (Triplette)
 - 6:** Classification (Tous)
 - 7:** Genre (Tous)
 - 11:** Choix Automatique Qualif Chpt de France (Aucun)
- Left List:**
 - 2:** Liste de départements (CD AIN, CD AISNE, CD ALLIER, CD ALPES HTE PROVENCE, CD HAUTES ALPES, CD ALPES MARITIMES, CD ARDECHE, CD ARDENNES, CD ARIEGE, CD AUBE, CD AUDE, CD AVEYRON, CD BOUCHES du RHONE, CD CALVADOS, CD CANTAL, CD CHARENTE, CD CHARENTE MARITIME, CD CHER, CD CORREZE, CD COTE D'OR)
- Center Section:**
 - 3:** CT d'appartenance (RHONE ALPES)
 - 8:** Catégorie (Tous)
 - 9:** Strict (checkbox)
 - 10:** Type de Concours (Non Homogène)
 - 12:** Critères Qualitatifs CDF
 - 13:** Réinitialiser
 - 14:** La numérotation des équipes commence à (1)
 - 15:** La numérotation des terrains commence à (1)
 - 16:** Nombre de Terrains Disponibles (0)
 - 17:** Suite...
- Bottom Section:**
 - 18:** Nom du Concours (CONCOURS_FEVRIER_2023)
 - 19:** Comité d'Organisation (CD AIN)
 - 20:** Nbre d'équipe (1)
 - 21:** Formation (Triplette)
 - 22:** Classification (Ouvert à Tous)
 - 23:** Catégorie (Ouvert à Tous)
 - 24:** Genre (Ouvert à Tous)
 - 25:** Type de Concours (Non Homogène)
 - 26:** Modifier Paramètres
 - 27:** Envoyer sur Site
 - 28:** Clubs (Fichier Protection, Ajouter club)
 - 29:** Club de l'équipe (N.H.)
 - 30:** N° (1)
 - 31:** Début
 - 32:** Fin
 - 33:** Date Compétition (23/02/2023)
 - 34:** Clubs (N.H.)
 - 35:** Inscription Lecteur
 - 36:** Licence Etrangère
 - 37:** IMPORTER Liste Inscrits
 - 38:** Rajouter une Equipe (CTRL+R)
 - 39:** Insérer une Equipe
 - 40:** Mises (Non Payé, Payé, Facturation, Commentaire)
 - 41:** Tirage Non Effectué
 - 42:** Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères
 - 43:** Recherche

Zone 1 ⇒ Libellé Titre pour les impressions :

Par défaut le titre est celui du nom du Concours. C'est ce titre qui sera imprimé.

[Retour](#)

Zone 2 ⇒ Choix du comité du club organisateur :

Mettre en surbrillance le comité d'organisation du concours : **à remplir par l'organisateur**
(Indispensable pour les statistiques dans rapport arbitrage)

[Retour](#)

Zone 3 ⇒ Ligue d'appartenance du club organisateur:

Se remplit automatiquement en fonction du comité
(Indispensable pour les statistiques dans rapport arbitrage)

[Retour](#)

Zone 4 ⇒ Mise joueur :

Indique la mise d'inscription du joueur au concours : **à remplir par l'organisateur**

[Retour](#)

Zone 5 ⇒ La formation des équipes :

Vous choisissez la formation des équipes pour le concours : tête à tête – doublette - triplette (Contrôle de Licence)

[Retour](#)

Zone 6 ⇒ La classification des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – élite – honneur - promotion (Contrôle de Licence)

Zone 7 ⇒ Le sexe des participants au concours :

Vous choisissez entre tous – homme – femme (Contrôle de Licence)

[Retour](#)

Zone 8 ⇒ La catégorie des concours :

Vous choisissez la catégorie de votre concours (Contrôle Licence)

[Retour](#)

Zone 9 ⇒ Choix du type de concours :

Vous choisissez le type de concours en cochant ou décochant cette case. (Contrôle Licence)

- Case décochée, vous appliquez la directive fédérale (les joueurs d'une catégorie inférieure peuvent participer au concours de la catégorie sélectionnée. Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior (junior) », les juniors peuvent jouer).
- Case cochée, seuls les joueurs de la catégorie sélectionnée peuvent participer au concours. (Exemple : si le concours sélectionné est du type « sénior strict », les juniors ne peuvent pas jouer)

○ [Retour](#)

Zone 10 ⇒ Equipes homogènes ou non homogènes :

Vous choisissez entre les cinq critères (Contrôle licence).

[Retour](#)

Zone 11 ⇒ Choix automatique Qualif Chpt de France :

Zone réservée exclusivement pour l'organisation des championnats départementaux, ligues ou France.

Les Critères France :

Vérification Homogénéité - 1 Seul Muté Hors Comité - 1 Seul Etranger

[Retour](#)

Zone 12 ⇨ Réinitialisation :

Permet de réinitialiser les critères de choix du concours à organiser.

[Retour](#)

Zone 13 ⇨ Numérotation des équipes :

Permet de changer le début de numérotation des équipes.

Exemple : vous avez le même jour 3 Championnats Jeunes (JUNIORS-CADETS-MINIMES)

Pour le premier Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 1 et les terrains à 1

Pour le deuxième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 101 et les terrains à 51

Pour le Troisième Championnat, vous débutez la numérotation d'équipe à 201 et les terrains à 101

Ce qui évite les erreurs d'appel à la table de marque (il n'y aura qu'une seule équipe 1 et un seul terrain 1).

[Retour](#)

Zone 14 ⇨ Numérotation des terrains :

Permet de changer le début de numérotation des terrains.

Exemple : voir l'exemple de la bulle 12

[Retour](#)

Zone 15 ⇨ Les terrains disponibles :

Ce paramètre sert surtout dans la gestion Graphique, si vous gérez les terrains libres. Lors de la sauvegarde, si le paramètre n'est pas modifié, il vous le mettra à nombre d'équipe / 2.

[Retour](#)

Zone 16 ⇨ Suite :

Permet de passer à la page suivante lorsque ce tableau de paramétrage est renseigné.

[Retour](#)

Zone 17 ⇨ Récapitulatif des paramètres du concours :

Ces paramètres peuvent être modifiés à tout moment en utilisant la touche « Modifier Paramètres » (34).

[Retour](#)

Zone 18 ⇨ Libellé du nombre d'équipe :

Indique le nombre d'équipes de votre concours ; **il est mis à jour automatiquement**

[Retour](#)

Zone 19 ⇨ Libellé Numéro d'équipe :

C'est l'équipe en cours de traitement

[Retour](#)

Zone 20 ⇨ Barre de navigation :

Permet de se déplacer dans la base des équipes déjà inscrites pour faire des modifications.

Le bouton « Début » vous ramènera à l'équipe 1, le bouton « fin » à la dernière.

Les petites flèches à gauche et à droite vous permettent de vous déplacer d'une équipe avant ou après.

En cliquant avant ou après le curseur, vous vous déplacerez de 10 en 10.

En cliquant sur N° vous pouvez aller directement à une équipe précise.

[Retour](#)

Zone 21 ⇨ Libellé Club :

Vous indique le club de l'équipe qui sera utilisé (N.H. indique une équipe non homogène).

[Retour](#)

Zones 22 – 23 – 24 – 25 ⇒ Informations de l'équipe :

Correspondent aux données joueurs composant l'équipe (Comité / N°Licence / Nom Prénom / Club). Elles sont toutes facultatives.

Vous voulez faire un tirage aléatoire de 100 équipes sans protection, il suffit de choisir N.H. pour la première équipe et d'appuyer sur « Ajouter une équipe » (29) pour obtenir 100 équipes.

Si vous l'utilisez sans base de données, vous pouvez remplir les cases manuellement et choisir le club de l'équipe dans la zone (24)

Si le club n'existe pas, vous pouvez le rajouter par le bouton Ajouter Club (38). (Voir B.5 : Fichier Club et Protection)

Le Logiciel est aussi utilisable avec une base de données Fédérales. (Voir Base de Données)

Dans ce cas il suffit de taper le N° de Licence dans la case correspondante (22) et toutes les infos seront affichées automatiquement.

La case 23 a une particularité : vous connaissez le nom mais pas le N° de Licence, il suffit de taper le nom ou une partie et appuyer sur <<Entrer>> ou double clic pour obtenir une liste de correspondance.

(Exemple vous chercher un DUPOND : Tapez juste DUP et <<ENTRER>> vous obtiendrez la liste des licenciés de votre base de données qui commence par DUP. Il suffira de le choisir dans la liste par double clic pour remplir les infos.

[Retour](#)

Zone 26 ⇒ Mises :

Permet d'indiquer le paiement ou non-paiement de l'équipe inscrite.

[Retour](#)

Zone 27 ⇒ Inscription lecteur :

Permet d'inscrire les équipes en se servant du lecteur de licence (Voir 3.B.2 : Inscription lecteur)

[Retour](#)

Zone 28 ⇒ Licence Etrangère :

Permet d'inscrire un joueur étranger affilié à la fédération de son pays et permet également d'enrichir une base personnelle de joueurs licenciés à l'étranger et non en France (ce module peut être utilisé pour les concours internationaux ou les concours organisés dans les clubs frontaliers).

The screenshot shows a software interface for managing sports competitions. A modal window titled "Création Licence Etrangère : Base Personnelle" is open, allowing the entry of foreign player data. The window includes fields for license number, name, first name, birth date, gender, and country. A list of countries is visible: Allemagne, Belgique, Espagne, Italie, Luxembourg, Pays-Bas, and Suisse. Buttons for "Annuler" and "Enregistrer dans la base perso" are at the bottom. The background window shows a table with columns for "N° CD", "N° Licence", and "Noms". A red message "Tirage Non Effectue" is visible at the bottom of the background window.

[Retour](#)

Zone 29 ⇨ Ajouter une nouvelle équipe :

Pour rajouter une équipe

[Retour](#)

Zone 30 ⇨ Importer liste des Inscrit :

Permet de rajouter un fichier Excel issu du module Liste Spécifique dans Gestion Graphique. Il faut que ce fichier soit au format de Liste_Specifique.xls qui se trouve dans le répertoire « c:\Gestion_Concours » (Voir 3.B.10.C : Importation liste des inscrits)

[Retour](#)

Zone 31 ⇨ Insérer une nouvelle équipe :

Permet d'insérer une équipe avant celle affichée.

[Retour](#)

Zone 32 ⇨ Supprimer :

Permet de supprimer l'équipe affichée.

[Retour](#)

Zone 33 ⇨ Contrôle validité des inscriptions :

Permet de contrôler la validité des inscriptions en fonction des informations sur les joueurs issus de la base fédérale (licence à jour, date certificat médical) et des critères du concours rentrés en 5, 6, 7, 8, 9, 10.

[Retour](#)

Zone 34 ⇨ Recherche Clubs :

Zone de recherche dans la liste des Clubs (22)

[Retour](#)

Zone 35 ⇨ Zone Clubs :

Cette zone affiche la liste des clubs pour l'équipe

[Retour](#)

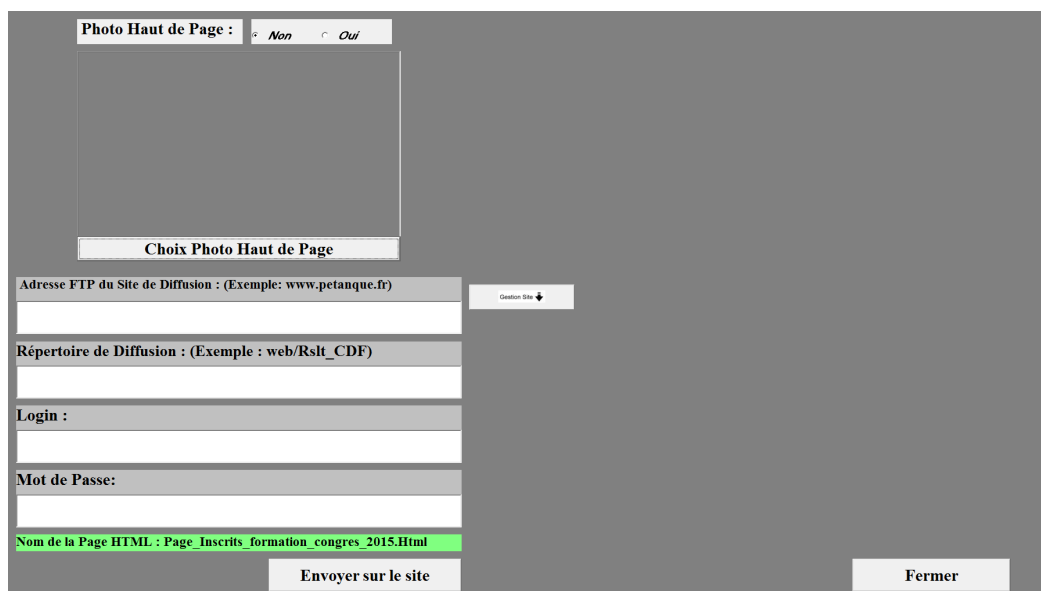
Zone 36 ⇨ Modifier paramètre :

Permet de revenir sur la page de paramétrage pour modifier les paramètres erronés.

[Retour](#)

Zone 37 ⇨ Envoyer sur site :

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.



[Retour](#)

Zone 38 ⇒ Tirage déjà effectué :

Elle vous signale si le tirage est effectué ou pas. Une fois que vous avez saisi toutes vos équipes, vous pouvez effectuer le tirage en allant dans le menu « **Menu préparation** » et vous cliquez sur « **effectuer les tirages** ». Un message vous demande « **êtes-vous sûr ?** », vous répondez « **oui** » et le tirage est effectué. Le pavé « **tirage effectué** » apparaît en vert. Si vous voulez annuler le tirage, il faut double cliquer dans cette zone pour quelle passe en Couleur Rouge et quitter la préparation puis la rouvrir. Faites vos modifications et refaites le tirage.

[Retour](#)

Zone 39 ⇒ Ajouter Clubs :

Pour rajouter un club dans la liste (**vérification si le club existe**)

[Retour](#)

Zone 40 ⇒ Fichier Protection :

Permet de voir la protection. (Voir 3.B.5 : Fichier Protection)

[Retour](#)

3.B.2 – Inscription lecteur (Zone 25)

Permet l'inscription avec le nouveau lecteur Licence ou inscription manuellement en remplissant comme 21, 22, 23, 24 (utilise les infos de la base fédérale). Sur cet écran, un contrôle est effectué en fonction des critères choisis en 5, 6, 7, 8, 9, 10.

En saisie manuelle :

Pour rentrer le n° de licence ou Nom du joueur cliquer sur «  ».

Pour effacer les champs renseignés cliquer sur «  ».

Pour inscrire l'équipe suivante cliquer sur «  », pour inscrire et fermer la fenêtre cliquer sur «  » et pour fermer la fenêtre sans inscrire cliquer sur «  ».

[Retour au Sommaire](#)

3.B.3 – Inscription à la volée

Permet l'inscription avec le lecteur en passant les licences sans utiliser la touche « Inscription Suivante ». Le défilement des équipes se fait automatiquement (bien passer les licences dans l'ordre). L'avantage de cette fonction est le gain de temps lors des inscriptions.

1- Choisir tirage à la volée

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1, N° Licence Joueur 2, N° Licence Joueur 3

Nom, Prénom, Date Nais., Sexe, Nationalité, Catégorie, Année de Reprise, Cert. Méd., Classif., Position, Ligue, Comité, Club

Licence Etrangère

EQUIPE N° 16

☒ à la volée

Inscrire et Fermer, Fermer Sans Inscrire, RÉINITIALISER, FERMER

Cocher la case « à la volée »

2- Sélectionner la composition du concours

TETE A TETE

DOUBLETTE

TRIPLETTE

EQUIPE N° 16

3- Inscription des équipes

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1: 03807307, N° Licence Joueur 2: 03801220, N° Licence Joueur 3:

Nom: EVRARD, Prénom: RENE, Date Nais.: 20/05/1959, Sexe: M, Nationalité: F, Catégorie: SENIOR+, Année de Reprise: 2015, Cert. Méd.: 02/01/2015, Classif.: P, Position: 0, Ligue: 038, Comité: 0423, Club:

Nom: DI FAZIO, Prénom: PATRICK, Date Nais.: 17/04/1959, Sexe: M, Nationalité: F, Catégorie: SENIOR+, Année de Reprise: 2015, Cert. Méd.: 02/01/2015, Classif.: P, Position: 0, Ligue: 038, Comité: 0423, Club:

Licence Etrangère

EQUIPE N° 1

☒ à la volée

Inscription Suivante >>, Inscrire et Fermer, Fermer Sans Inscrire, RÉINITIALISER, FERMER

Ecran après passage des 2 premières licences de la 1^{ère} équipe

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
Nom	Nom	Nom
Prénom	Prénom	Prénom
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.
Sexe	Sexe	Sexe
Nationalité	Nationalité	Nationalité
CATEGORIE	CATEGORIE	CATEGORIE
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.
Classif.	Position	Classif.
Ligue	Ligue	Ligue
Comité	Comité	Comité
Club	Club	Club

à la volée

EQUIPE N° 2

Réinitialiser

FERMER

Inscrire et Fermer

Fermer Sans Inscrire

Après passage de la 3^{ème} licence (ici triplette), la fenêtre bascule automatiquement pour l'inscription de l'équipe suivante.

[Retour au Sommaire](#)

3.B.4 – Fermeture des inscriptions

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

N° Licence Joueur 1	N° Licence Joueur 2	N° Licence Joueur 3
Nom	Nom	Nom
Prénom	Prénom	Prénom
Date Nais.	Date Nais.	Date Nais.
Sexe	Sexe	Sexe
Nationalité	Nationalité	Nationalité
Catégorie	Catégorie	Catégorie
Année de Reprise	Année de Reprise	Année de Reprise
Cert. Méd.	Cert. Méd.	Cert. Méd.
Classif.	Position	Classif.
Ligue	Ligue	Ligue
Comité	Comité	Comité
Club	Club	Club

à la volée

EQUIPE N° 17

Réinitialiser

FERMER

Inscrire et Fermer

Fermer Sans Inscrire

La dernière équipe inscrite cliquez sur « fermer » pour quitter la fenêtre

Nom du Concours : formation congrès 2015

Formation : Triplette

Classification : Ouvert à Tous

Comité d'Organisation : CD ISERE

Catégorie : Ouvert à Tous

Sexe : Ouvert à Tous

Nbre d'équipe : 17

Type de Concours : Non Homogène

Date Compétition : 30/11/2015

Clubs

Fichier Protection

Ajouter club

N.H.

0380423/P C PIERRE SEMARD

0730010/AMICALE PET MERANDAISE

0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS

0422013/APL FIRMINY VERT

0061020/CANNES AERO SPORTS

0835047/ABC DRAGUIGNAN

0340214/PALAVAS PETANQUE

0070051/PTE BOULE BOURGUESANNE

Recherche

Importer

Supprimer

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Vérifiez que la dernière équipe n'est pas vide. Si c'est le cas cliquez sur « Supprimer » pour enlever l'équipe.

Nom du Concours : formation concours 2015 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous Modifier Paramètres
Comité d'Organisation : CD ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous Envoyer sur Site
Nbre d'équipe : 16 Type de Concours : Non Homogène

N° 16 Date Compétition : 30/11/2015

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD

Inscription Lecteur Rajouter une Equipe Insérer une Equipe Mises : ☐ Non Payé ☐ Payé ☐ Facturation ☐ Commentaire

Recherche

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

La dernière équipe inscrite s'affiche.

A la fin des inscriptions, il est conseillé de créer une liste spécifique Excel comme sauvegarde. (Ce fichier est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: »).

Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Club Comité d'Orga Nbre d'équ

Récupérer Photos des Inscrits
Exporter Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)
Importer Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)
Composition Mêle Simple
Composition Mêle Repartition Féminines
Paramétrage FTP

Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous Modifier Paramètres
Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Type de Concours : Non Homogène Envoyer sur Site

N° 16 Date Compétition : 30/11/2015

Clubs

Fichier Protection Ajouter club

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD

Inscription Lecteur Rajouter une Equipe Insérer une Equipe Mises : ☐ Non Payé ☐ Payé ☐ Facturation ☐ Commentaire

Recherche

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

[Retour au Sommaire](#)

3.B.5 – Fichier Protections

La protection se fait à 2 Niveaux

Le premier niveau protection club (défini par défaut par le programme

Le deuxième niveau la protection est définie par l'utilisateur (défini uniquement pour le concours en préparation)

Pour ouvrir la fenêtre de paramétrage des protections, cliquer sur « **Fichier Protection** »

Ajouter un club dans un Groupe existant

Ajouter un club dans un Groupe à créer

Elever un club du Groupe

Clubs

Fichier Protection

Annuler OK

GROUPES	Non Groupés
0380200/PETANQUE CLUB VOREPPE	0380201/PET ARC EN CIEL VINAY
0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS
0380206/PET CLUB ST ROMANAISE	0380217/NOVAREY PETANQUE LOISIRS
0380222/PETANQUE SAINT JUSTOISE	0380224/PET. CLUB HAUTE GALAURE
0380226/LA PETANQUE DU LAC	0380228/TEAM PETANQUE ST MARCELL
0380119/SALAISE SUR SANNE PETANQ	0380337/PETANQUE TEAM 87
0380315/PET CLUB SAINT CLAIROIS	0380118/PETANQUE ROUSSILLONAISE
0380323/PET CLUB DE L ISLE D ABEAU	0380104/PET CLUB SAMAURITAIN
0380117/AMIS PETANQUE MOIEU	0380326/PETANQUE CLUB LA REP
0380329/PET CLUB DU VAL D'AINAN	0380336/PETANQUE VAL D'AMBY
0380428/PC BRESSONAIS	0380401/ABIM PONT DE CLAIN
0380417/A P LA MOTTE AVEILLANS	0380404/PETANQUE CLUB CLAIROIS
0380412/A L E MARATHON	0380434/PETANQUE PONT DE CLAIN
0380421/COCHONNET CLUB ALPE HUEZ	

Ajouter un Groupe Insérer à un Nouveau Groupe Enlever du Groupe

3.B.6 – Tirage

Pour effectuer les tirages, procéder de la façon suivante :

1- Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Effectuer les Tirages** »

Menu Préparation | Impressions | Divers

Effectuer les Tirages (Sélectionné)

Nom du Concours : formation congrès 2015 | Formation : Triplette | Classification : Ouvert à Tous

Comité d'Organisation : CD ISERE | Catégorie : Ouvert à Tous | Sexe : Ouvert à Tous

Nbre d'équipe : 16 | Recherche

Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres | Envoyer sur Site

N° 16 | Date Compétition : 01/12/2015

Clubs

Fichier Protection | Ajouter club

N.H. 0380423/P C PIERRE SEMARD

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe | Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits | Supprimer

Mises : Non Payé, Payé, Facturation

Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

2- Le contrôle de validité des inscriptions est effectué systématiquement lors du tirage.

Menu Préparation | Impressions | Divers

Nom du Concours : formation congrès 2015 | Formation : Triplette | Classification : Ouvert à Tous

Comité d'Organisation : CD ISERE | Catégorie : Ouvert à Tous | Sexe : Ouvert à Tous

Nbre d'équipe : 16 | Recherche

Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres | Envoyer sur Site

N° 16 | Date Compétition : 01/12/2015

Clubs

Fichier Protection | Ajouter club

N.H. 0380423/P C PIERRE SEMARD

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe | Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits | Supprimer

Mises : Non Payé, Payé, Facturation

Commentaire:

Tirage Non Effectué

Veuillez Patienter : Contrôle du Fichier en Cours !

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

- 3- Un rapport de validité des inscriptions s'affiche.
Cliquez sur « **Quitter** » pour fermer la fenêtre.

Liste des Erreurs à L'inscription

Equipe 1 Joueur 1: 00303668 PERRIN FRÉDÉRIC Pas de Données
 Equipe 1 Joueur 2: 01301683 PUCCINELLI JEAN MICHEL Pas de Données
 Equipe 1 Joueur 3: 03411355 CORTES SIMON Pas de Données
 Equipe 3 : Club Equipe Incorrect : devrait être NH
 Equipe 5 Joueur 2: 03816826 CHHE NHANG Fin Certificat Médical : 10/11/2014
 Equipe 10 Joueur 2: 00641484 ROUSSEAU RAPHAËL Pas de Données
 Equipe 13 Joueur 1: 00611933 BOTTERO LOUIS Pas de Données
 Equipe 13 Joueur 2: 08308030 CHEVE PATRICK Pas de Données
 Equipe 13 Joueur 3: 08303426 BECQUIGNY DYLAN Pas de Données
 Equipe 15 Joueur 1: 03418698 VILLARET JEAN Pas de Données
 Equipe 15 Joueur 2: 09511266 LEROY CHRISTOPHER Pas de Données
 Equipe 15 Joueur 3: 03413430 FEBRER FREDERIC Pas de Données
 Nombre de Joueurs Elites : 7
 Nombre de Joueurs Honneurs : 12
 Nombre de Joueurs Promotions : 19

Imprimer Bilan Quitter

- 4- Une fenêtre « Rapport avant tirage » apparaît, cliquez sur « **OK** » pour valider ce rapport.

Menu Préparation Ingressions Divers

Nom du Concours : formation congrès 2015 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
 Comité d'Organisation : CD ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
 Nbre d'équipe 16 Recherche Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
 Envoyer sur Site

Club de l'équipe N° 1

CD N° Licence

038	03817073	CAMUS PA
038	03814531	PETIOT MI
038	03816352	CARVELLO

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rapport avant tirage

Nbre d'équipes inscrites: 16

La numérotation des équipes commence à 1

La numérotation des terrains commence à 1

Vous avez 8 terrains Disponibles

Vous aurez Besoin de 8 Terrains au maximum

Ok

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

Recherche

5- Cliquer sur « Oui » pour valider le tirage.

Formation_congres_2015
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : formation congrès 2015 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : CD ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 16 Recherche Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
Envoyer sur Site

N° 16 Début Fin Date Compétition: 01/12/2015

Clubs
Fichier Protection Ajouter club

N.H.
0380423/P C PIERRE SEMARD
0730010/AMICALE PET MERANDAISE
0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
0422013/APL FIRMINY VERT
0061020/CANNES AERO SPORTS
0835047/ABC DRAGUIGNAN
0340214/PALAVAS PETANQUE
0070051/PTE BOULE BOURGUESANNE

Club de l'équipe 0380423/P C PIERRE SEMARD

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD

Gestion Concours
Etes-vous sur de vouloir faire le tirage ?
Oui Non

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits Supprimer

Mises
☐ Non Payé
☐ Payé
☒ Facturation
Commentaire:

Tirage Non Effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

6- Fenêtre après tirage

Formation_congres_2015
Menu Préparation Impressions Divers

Nom du Concours : formation congrès 2015 Formation : Triplette Classification : Ouvert à Tous
Comité d'Organisation : CD ISERE Catégorie : Ouvert à Tous Sexe : Ouvert à Tous
Nbre d'équipe 16 Recherche Type de Concours : Non Homogène

Modifier Paramètres
Envoyer sur Site

N° 16 Début Fin Date Compétition: 01/12/2015

Clubs
Fichier Protection

N.H.
0380423/P C PIERRE SEMARD
0730010/AMICALE PET MERANDAISE
0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
0422013/APL FIRMINY VERT
0061020/CANNES AERO SPORTS
0835047/ABC DRAGUIGNAN
0340214/PALAVAS PETANQUE
0070051/PTE BOULE BOURGUESANNE

Club de l'équipe 0380423/P C PIERRE SEMARD

CD	N° Licence	Noms	Club
038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03814531	PETIOT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD
038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD

Inscription Lecteur

Licence Etrangère

Rajouter une Equipe Insérer une Equipe

IMPORTER Liste Inscrits Supprimer

Mises
☐ Non Payé
☐ Payé
☒ Facturation
Commentaire:

Tirage effectué

Contrôle Validité des Inscriptions suivant les Critères

[Retour au Sommaire](#)

3.B.7 – Sauvegarde ou fermeture

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

Dans le Menu Préparation, sélectionner « **Sauver** » ou « **Fermer** »

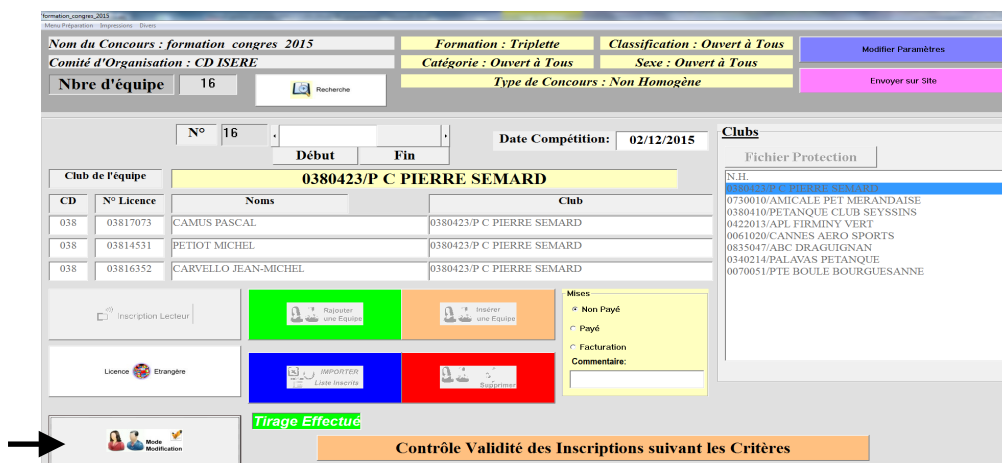


[Retour au Sommaire](#)

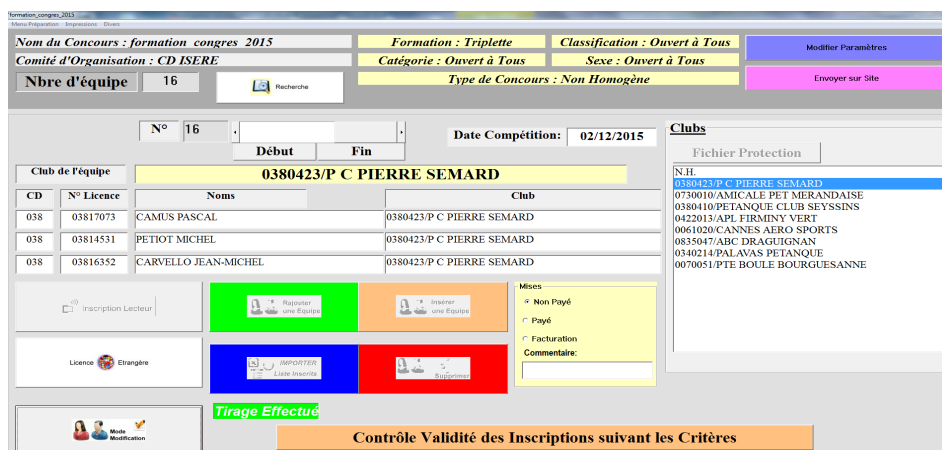
3.B.8 – Modification d'équipes après tirage

Pour effectuer la sauvegarde ou fermer la fenêtre « **Préparation Concours** » procéder de la façon suivante :

1- Dans le Menu Préparation, cliquer sur « **Mode Modification** » pour déverrouiller les zones informations équipes (21-22-23-24)



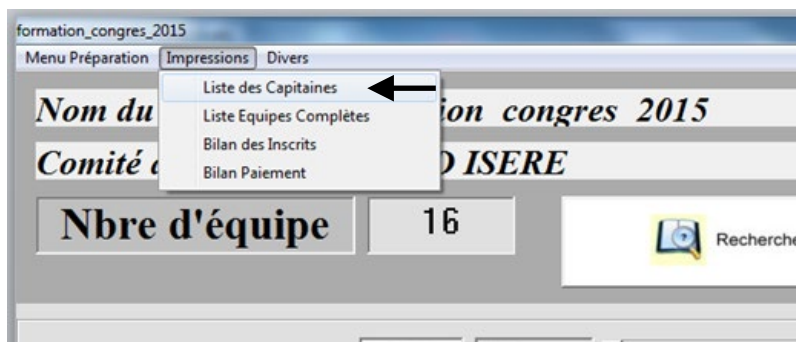
2- Les zones informations équipes sont déverrouillées, vous pouvez modifier les noms des joueurs.



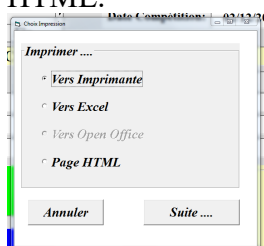
[Retour au Sommaire](#)

3.B.9 – Impressions

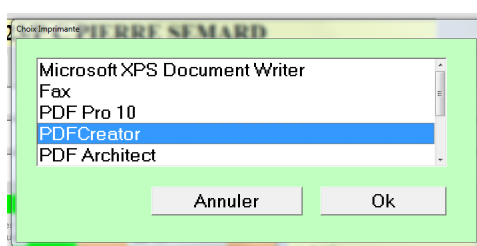
3.B.9.A – Liste des capitaines



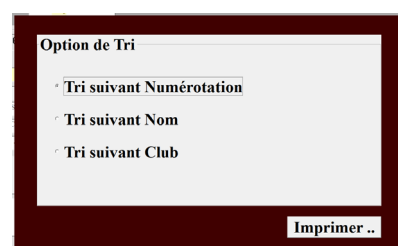
- Permet d'imprimer la liste des capitaines ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

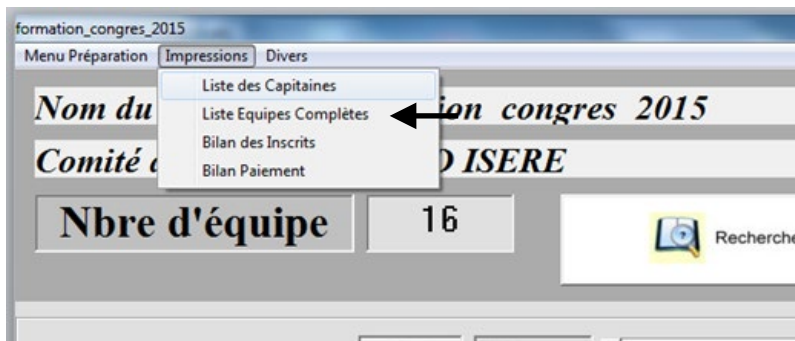
- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des capitaines.

Liste des équipes engagées (16)

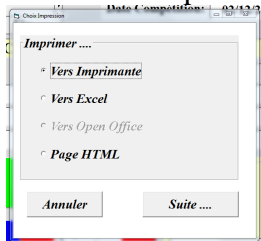
1	N.H.	(00303668) PERRIN FRÉDÉRIC
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK
3	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	(07305454) MADANI KARIM
4	N.H.	(03817896) BROUTY HERVE
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE
6	N.H.	(02603840) KASSI PATRICK
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN
8	N.H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC
9	N.H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC
11	N.H.	(06921936) RUIZ RENAUD
12	N.H.	(06910359) REYGAZA MICHEL
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS
14	N.H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL

[Retour au Sommaire](#)

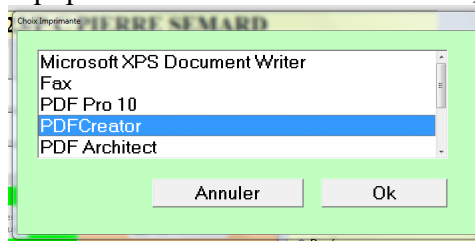
3.B.9.B – Liste des équipes complètes



- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.



Choix du type d'impression



Choix de l'imprimante



Choix du type de tri

- Ci-dessous un exemple d'impression de liste des équipes complètes.

'formation_congres_2015 Liste des équipes engagées (16)

1	N. H.	(00303668) FERRIN FRÉDÉRIC	(01301683) PUCCINELLI JEAN MICH	(03411355) CORTES SIMON
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03801220) DI FAZIO PATRICK	(03801221) CAVALLI YVES	(03819390) REBECCHI STEPHANE
3	0730010/AMICALE PET MERANDAIS	(07305454) MADANI KARIM	(07306212) SORANZO OLIVIER	(03800032) MERCIER DANIEL
4	N. H.	(03817896) BROUTY HERVE	(04714953) NAVAILS JULIEN	(06916759) DUBOST THIERRY
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSIN	(03800768) NOURRY JEAN CLAUDE	(03816826) CHHE NHANG	(03801589) INNOCENZI CAMILLE
6	N. H.	(02603840) KASSI PATRICK	(06915361) WINTERSTEIN ALEXIS	(03818697) MODESTE JEAN-FRANCOI
7	0422013/APL FIRMINY VERT	(04202222) FORISSIER ALAIN	(04232510) CHARRAS SERGE	(04202425) COLOMB CLAUDE
8	N. H.	(04202775) PANAZZA LUDOVIC	(04202499) BARBARA JOSÉ	(04215604) TESTA CYRIL
9	N. H.	(03819686) LAMARQUE ROLAND	(03826215) JULLIAND JEAN PIERRE	(03827352) SORANZO LAURENT
10	0061020/CANNES AERO SPORTS	(00628109) ROUSSEAU ERIC	(00641484) ROUSSEAU RAPHAËL	(09300837) DEGRAAF CHRISTOPHE
11	N. H.	(06921936) RUIZ RENAUD	(06917212) GRECO RÉMY	(06925017) HUSSER PASCAL
12	N. H.	(06910359) REYGAZA MICHEL	(06923605) VERNILE ALEX	(04303162) BOUQUIN ROGER
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	(00611933) BOTTERO LOUIS	(08308030) CHEVE PATRICK	(08303426) BECQUIGNY DYLAN
14	N. H.	(04202589) LEWANDOWSKI MARC	(04202554) ROCHET JACQUES	(04202669) MARGERIT OLIVIER
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	(03418698) VILLARET JEAN	(09511266) LEROY CHRISTOPHER	(03413430) FEBRER FREDERIC
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	(03817073) CAMUS PASCAL	(03814531) PETIOT MICHEL	(03816352) CARVELLO JEAN-MICHEL

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.C – Bilan des inscrits

- Plus accessible (informations fournies dans le rapport d'arbitrage)

[Retour au Sommaire](#)

3.B.9.D – Bilan des paiements

Permet de noter si l'équipe a réglé ou non son inscription.

Mises

☐ Non Payé

☒ Payé

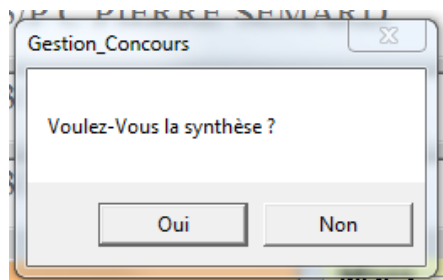
☐ Facturation

Commentaire:

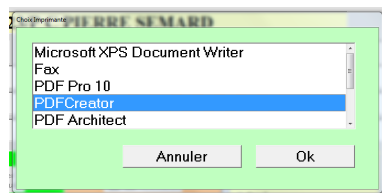
La fonction « Imprimer Bilan Paiement » permet d'éditer le récapitulatif des paiements.



Deux choix s'offrent à nous :

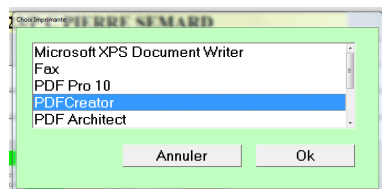


- Choix « Oui »



Choix de l'imprimante

- Choix « Non »



Choix de l'imprimante

formation_congres_2015 Synthèse Non Payé

0380423/P C PIERRE SEMARD	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0422013/APL FIRMINY VERT	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
0730010/AMICALE PET MERANDAISE	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €
N.H.	Nbre d'équipe inscrite(s) : 1	Non Payé : 12 €

Nbre Equipe : 4 = 48 €

formation_congres_2015 Bilan Paiement

10	0061020/CANNES AERO SPORTS	ROUSSEAU ERIC	*
15	0340214/PALAVAS PETANQUE	VILLARET JEAN	*
5	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	NOURRY JEAN CLAUDE	*
2	0380423/P C PIERRE SEMARD	DI FAZIO PATRICK	*
16	0380423/P C PIERRE SEMARD	CAMUS PASCAL	Non Payé
7	0422013/APL FIRMINY VERT	FORISSIER ALAIN	Non Payé
3	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	MADANI KARIM	Non Payé
13	0835047/ABC DRAGUIGNAN	BOTTERO LOUIS	*
1	N.H.	PERRIN FRÉDÉRIC	*
4	N.H.	BROUTY HERVE	*
6	N.H.	KASSI PATRICK	*
8	N.H.	PANAZZA LUDOVIC	*
9	N.H.	LAMARQUE ROLAND	*
11	N.H.	RUIZ RENAUD	Non Payé
12	N.H.	REYGAZA MICHEL	*
14	N.H.	LEWANDOWSKI MARC	*

Nbre Equipe : 16 = 192 €
Non Payés = 48 €
Chèque/Espèces = 144 €
Facturation = €

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10 – Divers

3.B.10.A – Exportation Liste des Inscrits

'BOL_DOR_FEMININ_2023

Menu Préparation Impressions **Divers**

Nom du Conco

Comité d'Orga

Nbre d'équipe 46

Recherche

Exporter Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office) ← 23

Importer Liste des Inscrits (Texte-Excel-Open Office)

Paramétrage FTP

Paramétrage Multisite

Permet de sauvegarder la liste des inscrits. Cette fonction servira également pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: »).

Dès que vous avez sélectionné le choix « Exporter Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.

☒ Exportation Texte

☒ Exportation Excel

☐ Exportation Open Office

Annuler Suite..

Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.

Puis vous cliquez sur « Suite »

Fichier créé C:\Gestion_Concours\BOL_DOR_FEMININ_2023_Inscrits.Texte

OK

Fichier crée C:\Gestion_Concours\BOL_DOR_FEMININ_2023_Inscrits.xls

OK

Fichier OpenOffice Créé !

OK

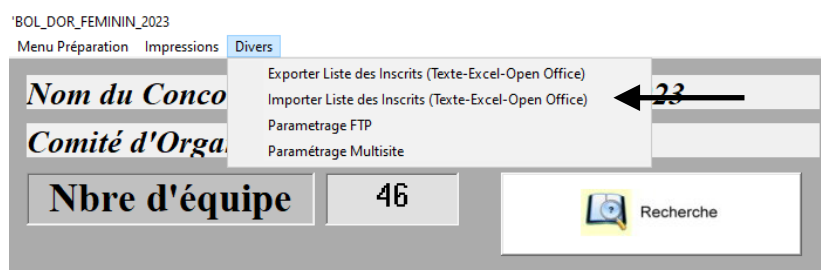
Le fichier est créé et se trouve à l'emplacement indiqué dans la fenêtre qui apparait.3

Exemple de fichier Excel créé par cette fonction.

Liste spéciale formation_congres_2015					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03819390	REBECCHI STEPHANE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
3	073	07305454	MADANI KARIM	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	0730010/AMICALE PET MERANDAISE
	073	07306212	SORANZO OLIVIER	0730010/AMICALE PET MERANDAISE	
	038	03800032	MERCER DANIEL	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
4	038	03817896	BROUTY HERVE	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	067	04714953	NAVAILS JULEN	0672022/CB STRASBOURGEOIS	
	069	06916759	DUBOST THIERRY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
5	038	03800769	NOURRY JEAN CLAUDE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
	038	03816826	CHIEU HANG	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
	038	03801589	INNOZENZI CAMILLE	0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS	
6	069	02603840	KASSI PATRICK	0693217/PETANQUE COUZONNAISE	N.H.
	069	06915361	WINTERSTEIN ALEXIS	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
	038	03818697	MODESTE JEAN-FRANCOIS	0380403/A P C EYBENS	
7	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
8	042	04202775	PANAZZA LUDOVIC	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	N.H.
	042	04202499	BARBARA JOSÉ	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	
	042	04215604	TESTA CYRIL	0423036/PETANQUE DU PIC	
9	038	03819686	LAMARQUE ROLAND	0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS	N.H.
	038	03826215	JULLIAND JEAN PIERRE	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS	
	038	03827352	SORANZO LAURENT	0380205/PETANQUE CLUB MOIRANS	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00644484	ROUSSEAU RAPHAEL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	00600837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	
11	069	06921936	RUIZ RENAUD	0692115/FRATERNELLE D'OULLINS	N.H.
	069	06917212	GRECO RÉMY	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	06925017	HUSSER PASCAL	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
12	069	06910359	REYGAZA MICHEL	0691010/A S P VAULX VILLAGE	N.H.
	069	06923605	VERNILE ALEX	0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON	
	069	04303162	BOUQUIN ROGER	0694146/A S CHAPONNAY PETANQUE	
13	083	00611933	BOTTERO LOUIS	0835047/ABC DRAGUIGNAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN
	083	08308030	CHEVE PATRICK	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
	083	08303426	BEQUIGNY DYLAN	0835047/ABC DRAGUIGNAN	
14	042	04202589	LEWANDOWSKI MARC	0422107/AOMPS FIRMINY	N.H.
	042	04202554	ROCHET JACQUES	0423049/P. HAUT FOREZ	
	042	04202669	MARGERIT OLIVIER	0422107/AOMPS FIRMINY	
15	034	03418698	VILLARET JEAN	0340214/PALAVAS PETANQUE	0340214/PALAVAS PETANQUE
	034	09511266	LEROUY CHRISTOPHER	0340214/PALAVAS PETANQUE	
	034	03413430	FEBRER FRÉDÉRIC	0340214/PALAVAS PETANQUE	
16	038	03817073	CAMUS PASCAL	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03814531	PETIT MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03816352	CARVELLO JEAN-MICHEL	0380423/P C PIERRE SEMARD	

[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.B – Importation Liste des Inscrits



Même fonction que l'icône  Zone 29 dans écran « Préparation »

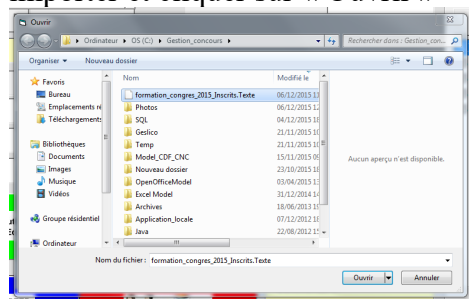
Permet de rajouter un fichier Excel issu du module « Exporter Liste des Inscrits » ou du module « Liste Spécifique » dans Gestion Graphique. Ce répertoire Texte ou Excel se trouve dans le répertoire « C:\Gestion_Concours »

Dès que vous avez sélectionné le choix « Importer Liste des Inscrits » vous voyez apparaître la fenêtre ci-dessous.

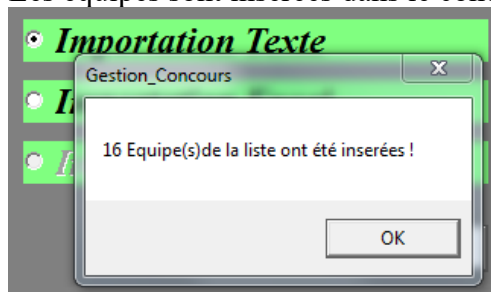


Vous choisissez sous quel format de fichier vous désirez faire l'export.
Puis vous cliquez sur « Suite »

Vous sélectionnez le fichier à importer et cliquez sur « Ouvrir »

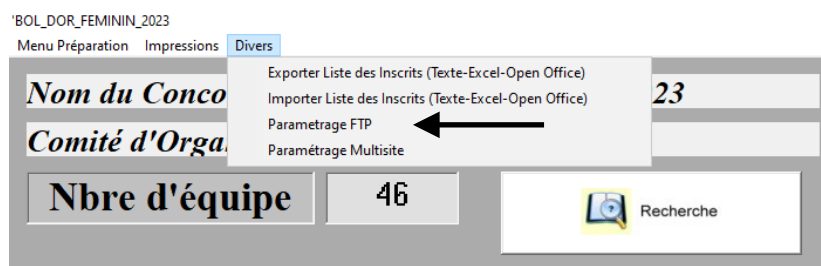


Le fichier a été importé. Vous cliquez sur « OK ».
Les équipes sont insérées dans le concours



[Retour au Sommaire](#)

3.B.10.C – Paramétrage FTP



Voir paragraphe [3.D.1.B.5.3](#) – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

[Retour au Sommaire](#)

3.C - Menu « Dépôt des licences »



Cette fonction est utilisée avec un lecteur de licence carte à puce.

Différents contrôles sont effectués en fonction du choix du type de concours.

Tous ceux qui sont en rapport avec une date le seront par rapport à la date du PC (**Donc à Vérifier**).

La Validité de l'année de Reprise

Année en cours et la prochaine (car un joueur peut déjà valider sa licence en novembre).

Si pas valide le champ « Année de Reprise » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Validité du Certificat Médical

Valide 1 an à partir de la Date sur la Licence (si 01/07/2008 il sera valide jusqu'au 30/06/2009)

Si pas valide, le champ « Certificat Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

La catégorie du concours (Vétérans Seniors Juniors Cadets Minimes Benjamins)

Vétérans : Tous ceux qui ont 60 ans et Plus dans l'année en Cours

Séniors : Agés de Plus de 17 Ans

Juniors : de 16 à 17 ans

Cadets : de 14 à 15 ans

Minimes : de 12 à 13 ans

Benjamins : moins de 12 ans

Si pas valide le champ « Date de Naissance » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

M F Mixtes

M : Masculins (Réservé aux Hommes)

F : Féminins (Réservé aux Femmes)

Mixtes : (Il faut au moins 1 M et 1F dans l'équipe)

Pour M et F: Si pas valide le champ « Sexe » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Pour Mixtes : les 3 champs « Sexe » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Homogénéité

Non Homogène

Homogène

Critères France : il faut Homogène, 1 seul étranger (F U **E**) ; 1 seul Muté Hors Comité

Si pas valide pour l'Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Si pas valide pour Critères France :

Homogénéité : les 3 champs « Club » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non conforme)

Nationalité : les 3 champs « Nationalité » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Mutation : les 3 champs « Position » et les 3 voyants licenciés seront en rouge (Equipe non Conforme)

Si pas valide le champ « Classification » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Si pas valide le champ « Cert. Médical » et voyant licencié seront en rouge (Joueur non conforme)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène				TAT	DOUB.	TRIP.
N° Licence Joueur 1	07305454			X		
Nom	MADANI					
Prénom	Karim					
Date Nais.	15/11/1977	Sexe	M			
Nationalité	F	SENIOR				
Année de Reprise	2015					
Cert. Méd.	05/12/2014					
Classif.	E	Position	0			
Ligue						
Comité	038					
Club	0410					
EQUIPE : 3						
Licence Etrangère						
N° Licence Joueur 2				X		
Nom						
Prénom						
Date Nais.		Sexe				
Nationalité		Catégorie				
Année de Reprise						
Cert. Méd.						
Classif.		Position				
Ligue						
Comité						
Club						
N° Licence Joueur 3				X		
Nom						
Prénom						
Date Nais.		Sexe				
Nationalité		Catégorie				
Année de Reprise						
Cert. Méd.						
Classif.		Position				
Ligue						
Comité						
Club						

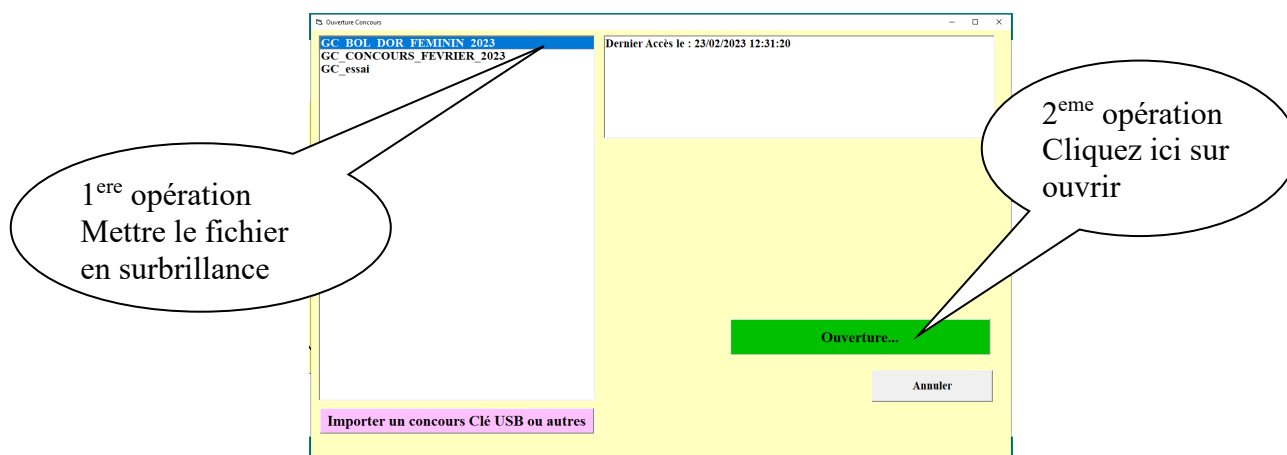
Le joueur vous présente son certificat médical à jour. Vous pouvez manuellement valider la fiche licence du concours en cochant la case ☒ La fiche du joueur est valide (le voyant est vert).

Concours Ouvert à tous/Non Homogène				TAT	DOUB.	TRIP.
N° Licence Joueur 1	07305454			X		
Nom	MADANI					
Prénom	Karim					
Date Nais.	15/11/1977	Sexe	M			
Nationalité	F	SENIOR				
Année de Reprise	2015					
Cert. Méd.	Validation					
Classif.	E	Position	0			
Ligue						
Comité	038					
Club	0410					
EQUIPE : 3						
Licence Etrangère						
N° Licence Joueur 2				X		
Nom						
Prénom						
Date Nais.		Sexe				
Nationalité		Catégorie				
Année de Reprise						
Cert. Méd.						
Classif.		Position				
Ligue						
Comité						
Club						
N° Licence Joueur 3				X		
Nom						
Prénom						
Date Nais.		Sexe				
Nationalité		Catégorie				
Année de Reprise						
Cert. Méd.						
Classif.		Position				
Ligue						
Comité						
Club						

[Annuler](#)
[Statistiques](#) [FERMER](#)

Si tous les Critères sont Valides, le voyant licencié passe au vert.

En cliquant sur « Dépôt Licence » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :

The screenshot shows a screen titled 'Concours Ouvert à tous/Non Homogène'. It features three columns of player entry forms. Each form includes fields for 'N° Licence Joueur', 'Nom', 'Prénom', 'Date Nais.', 'Sexe', 'Nationalité', 'Catégorie', 'Année de Reprise', 'Cert. Méd.', 'Classif.', 'Position', 'Ligue', 'Comité', and 'Club'. At the bottom, there are buttons for 'Réinitialiser', 'Statistiques', and 'FERMER'.

- Ecran à l'ouverture avant le contrôle des licences.

This screenshot shows the same screen as the previous one, but with data entered into the forms. Each player's entry now includes a photo. The 'Date Nais.' field is filled with dates like '17/04/1959' and '20/06/1957'. The 'Nationalité' field is filled with 'F' and 'SENIOR+'. The 'Année de Reprise' field is filled with '2015'. The 'Cert. Méd.' field is filled with dates like '02/01/2015' and '16/12/2014'. The 'Classif.' field is filled with 'P' and '0'. The 'Position' field is filled with '0'. The 'Ligue' field is filled with '038'. The 'Comité' field is filled with '038'. The 'Club' field is filled with '0423'. At the bottom, there is a green button labeled 'Valider' and buttons for 'Statistiques' and 'FERMER'.

- Ecran après passage des licences valides.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Modification d'équipe pendant l'opération du dépôt de licences

This screenshot shows the same screen as the previous one, but with a red button labeled 'Remplacer' at the bottom right. The 'Date Nais.' field is filled with dates like '17/04/1959' and '20/06/1957'. The 'Nationalité' field is filled with 'F' and 'SENIOR+'. The 'Année de Reprise' field is filled with '2015'. The 'Cert. Méd.' field is filled with dates like '02/01/2015' and '16/12/2014'. The 'Classif.' field is filled with 'P' and '0'. The 'Position' field is filled with '0'. The 'Ligue' field is filled with '038'. The 'Comité' field is filled with '038'. The 'Club' field is filled with '0423'. At the bottom, there is a red button labeled 'Remplacer' and buttons for 'Statistiques' and 'FERMER'.

- Possibilité de remplacer un joueur lors du dépôt de licence ou d'ajouter un joueur lors du dépôt de licence.
- Cliquer sur « Remplacer » pour modifier le joueur.

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

TAT DOUB. TRIP.

N° Licence Joueur	N° Licence Joueur	N° Licence Joueur
1 03801220	2 03801221	3 03807307
Nom DI FAZIO	Nom CAVALLI	Nom EVRARD
Prénom PATRICK	Prénom YVES	Prénom RENE
Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F SENIOR+	Nationalité F SENIOR+	Nationalité F SENIOR+
Année de Reprise 2015	Année de Reprise 2015	Année de Reprise 2015
Cert. Méd. 02/01/2015	Cert. Méd. 02/01/2015	Cert. Méd. 02/01/2015
Classif. P Position 0	Classif. P Position 0	Classif. P Position 0
Ligue 038	Ligue 038	Ligue 038
Comité 0423	Comité 0423	Comité 0423
Club 0423	Club 0423	Club 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

Valider

- Ecran après remplacement du joueur.
- Valider après passage des licences de l'équipe inscrite

Statistiques (visualisation des équipes qui n'ont pas encore remis leurs licences)

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

TAT DOUB. TRIP.

N° Licence Joueur	N° Licence Joueur	N° Licence Joueur
1 03801220	2 03801221	3 03807307
Nom DI FAZIO	Nom CAVALLI	Nom EVRARD
Prénom PATRICK	Prénom YVES	Prénom RENE
Date Nais. 17/04/1959 Sexe M	Date Nais. 20/06/1957 Sexe M	Date Nais. 20/05/1959 Sexe M
Nationalité F SENIOR+	Nationalité F SENIOR+	Nationalité F SENIOR+
Année de Reprise 2015	Année de Reprise 2015	Année de Reprise 2015
Cert. Méd. 02/01/2015	Cert. Méd. 02/01/2015	Cert. Méd. 02/01/2015
Classif. P Position 0	Classif. P Position 0	Classif. P Position 0
Ligue 038	Ligue 038	Ligue 038
Comité 0423	Comité 0423	Comité 0423
Club 0423	Club 0423	Club 0423

EQUIPE : 2

Statistiques

FERMER

Valider

- Cliquer sur « Statistiques » pour visualiser les équipes non encore contrôlées.

Ecran statistique

Concours Ouvert à tous/Non Homogène

TAT DOUB. TRIP.

Liste des équipes Non Validées (15/16)

- 1 N.H.
- 3 0730010/AMICALE PET MERANDAISE
- 4 N.H.
- 5 0380410/PETANQUE CLUB SEYSSINS
- 6 N.H.
- 7 0422013/APL FIRMINY VERT
- 8 N.H.
- 9 N.H.
- 10 0061020/CANNES AERO SPORTS
- 11 N.H.
- 12 N.H.
- 13 0835047/ABC DRAGUIGNAN
- 14 N.H.
- 15 0340214/PALAVAS PETANQUE
- 16 0380423/P C PIERRE SEMARD

Statistiques

FERMER

Valider

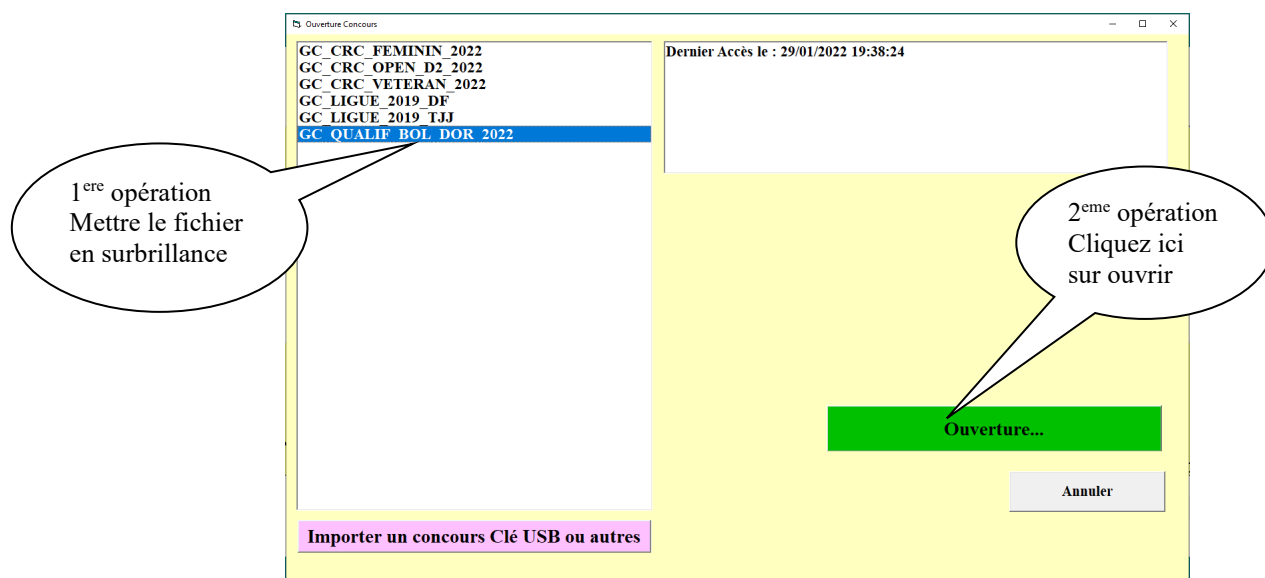
- Cliquer sur « X » pour fermer la fenêtre.

[Retour au Sommaire](#)

3.D - Menu « Gestion Graphique »



En cliquant sur « Gestion Graphique » vous obtenez l'écran suivant :



Vous choisissez votre concours en le mettant en surbrillance et cliquez sur ouvrir, vous obtenez l'écran suivant :

Type Concours

<input checked="" type="radio"/> (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)		<input type="radio"/> (3) Par Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)	
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)		<input type="radio"/> (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)	
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)		<input type="radio"/> (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)			
<input checked="" type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG-B PP→C)			
<input type="radio"/> (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)			
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)			
<input type="radio"/> (9) Concours A - B - C		<input checked="" type="radio"/> (10) Concours A - B	
<input type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)		<input checked="" type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)	
<input type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)		<input type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)	
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG		<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties	
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict			
<input type="radio"/> (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir		<input checked="" type="radio"/> (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6	
<input type="radio"/> (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir			

☒ Gestion des Terrains

OK


Vous avez plusieurs choix pour gérer votre concours :

1. par Poule puis élimination directe (Type nationaux par poule)
2. par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
3. par Poule puis élimination directe (En poule de trois)
4. par Poule / A-B (Sans récupération du A vers B)
- 4Bis. par Poule de 3 / A-B (Sans récupération du A vers B)
5. par Poule / A-B (Récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
- 5Bis. par Poule / A-B (Sans récupération des Perdants 1TA au cadrage du B)
6. par Groupe / A-B-C
7. Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)
8. Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)
9. Concours A-B-C
10. Concours A-B
11. Concours A-B-C (Sans récupération)
12. Concours A-B (Sans récupération du A vers le B)
13. Concours ABC CD19 (Perdants 2TA au 1TC)
14. Concours ABC CD53 (Perdants 2TB au 2TC)
15. 3 à 6 parties (Gagnant contre Gagnant) pour concours système SWISS
16. 3 à 10 parties
17. 3 à 5 parties (Gagnant contre Gagnant)
18. Championnat de France Jeunes / Groupe de 6 et Coupe de l'Avenir
19. Qualification Ligue 20/24 – Groupe de 6
20. Championnat de France Jeunes / SWISS System et Avenir

Si vous voulez suivre l'attribution des terrains vous cochez la case « **Gestion des Terrains** »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1 – Gestion du Graphique par poules et élimination directe

Vous choisissez et cochez  par poule puis élimination directe (Type nationaux par poules) – (1). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant pour choisir votre fichier concours.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.A – Organisation du concours

Vous obtenez l'écran suivant après le choix de votre concours :

Zone 1 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro de poule et taper : « entrer »

[retour](#)

Zone 2 ⇒ permet d'accéder rapidement à une poule en indiquant le numéro d'une équipe et taper « entrer » au cas où le joueur ne se rappelle plus dans quelle poule il se trouve.

[retour](#)

Zone 3 ⇒ composition de la poule.

6	contre	16
7	contre	14

[retour](#)

Zone 4 ⇒ permet de rajouter des équipes ou des poules après tirage et avant le début du concours. Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 5 ⇒ permet de visualiser le déroulement du concours sur les parties de poules. Voir Fonction complémentaire

[retour](#)

Zone 6 ⇒ Permet de modifier l'affectation des terrains après le tirage. Voir Menu « Imprimer »

	TERRAIN	
Poule 1	1	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL
	2	(7) FORISSIER ALAIN - (14) LEWANDOWSKI MARC
Poule 2	3	(8) PANAZZA LUDOVIC - (2) DI FAZIO PATRICK
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (9) LAMARQUE ROLAND
Poule 3	5	(12) REYGAZA MICHEL - (15) VILLARET JEAN
	6	(3) MADANI KARIM - (4) BROUTY HERVE
Poule 4	7	(5) NOURRY JEAN CLAUDE - (11) RUIZ RENAUD
	8	(1) PERRIN FRÉDÉRIC - (10) ROUSSEAU ERIC

Avant de modifier l'affectation des terrains, bien s'assurer qu'il y a des terrains libres. Ajouter des terrains avec la fonction « Gestion des Terrains »

[retour](#)

Les parties se déroulent et les résultats commencent à vous parvenir, vous vous déplacerez comme indiqué ci-dessus pour trouver les poules et pouvoir valider les résultats de chaque équipe. Prenons pour exemple les résultats de la poule 1. L'équipe 6 est vainqueur, vous cliquez sur le chiffre 6 et l'équipe 6 se positionne dans la case des gagnants (bulle 1) et l'équipe 16 dans la case des perdants (bulle 2). L'équipe 14 est vainqueur, et l'équipe 14 se positionne dans la case des gagnants (bulle 3) et l'équipe 7 dans la case des perdants (bulle 4). Vous pouvez remarquer que l'heure s'affiche dès qu'une équipe est couverte, c'est pour cela qu'il faut l'annoncer de suite : horaire justificatif pour les retards éventuels (bulle 5).

HAUT	T1	6	16				
BAS	T2	7	14	G / G			
BAS	P / P			G / P			

The screenshot displays the 'Gestion Retard' software interface, which is used for managing bird races. The interface is organized into several functional areas:

- Header Section:** Contains fields for 'N° Poule', 'Poule 1', 'T1', 'T2', '18:48', and 'G/G'. Callout 1 points to the '18:48' field.
- Gestion Terrain Poles:** Includes buttons for 'Retardataire' and 'Stat Poles'. Callout 2 points to the '1 à 32' label in the main grid.
- RECHERCHE EQUIPE N°:** A section for searching for a specific team. Callout 3 points to this section.
- Main Grid:** A large grid displaying 'X' marks representing bird positions. Callout 4 points to the 'Finale' section at the bottom.
- 1/2 Finale and Finale:** Sections showing the results of the semi-final and final races. Callout 5 points to the 'G/G' field in the header.
- Right Sidebar:** Contains a 'Recherche' button, a clock showing '18:48:22', and a 'Voir Score' button.

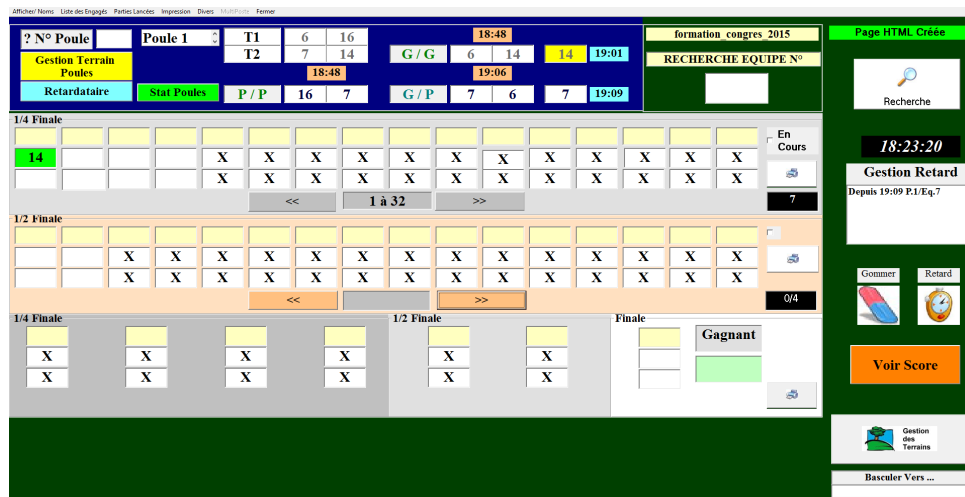
case des barrages (bulle 9).

L'équipe 7 est vainqueur de la partie de barrage et se positionne dans la deuxième case des équipes qualifiées pour le tour suivant et l'heure de sa qualification s'indique dans la case à côté.

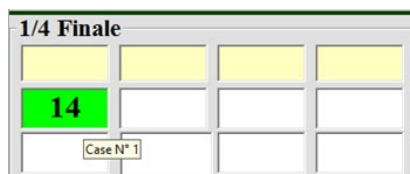
Lorsque vous cliquez sur un qualifié des poules pour le tour suivant. En cliquant sur le 14, l'écran suivant apparaît :



Cliquer sur « OK » pour valider le tirage, l'écran suivant apparaît :



L'équipe 14 s'est bien positionnée en case 1 :



Le concours se poursuit, lorsqu'une équipe est couverte par une autre équipe pour la 1^{ère} partie après les poules, le logiciel vous propose l'affectation d'un terrain. Dans l'exemple ci-dessous, vous cliquez sur le terrain n° 5 (bulle 10) et confirmez par « Ok » (bulle 11) ou « Ok et Sortie Fiche de Jeu » (bulle 12).

Dans le cas où aucun terrain n'est disponible, vous pouvez mettre en attente la partie en cliquant sur « Mise en Attente » (bulle 13) afin d'attendre qu'un terrain se libère.

Vous pouvez également choisir un terrain disponible mais déjà utilisé par une des deux équipes si vous ne pouvez pas faire autrement en faisant un double clic sur le terrain à sélectionner (bulle 14).

Match à lancer

Concours A: 21 - 20

(21) MUET CELINE 0380326/PETANQUE CLUB LA REP

(20) MARIE MONIQUE 0380326/PETANQUE CLUB LA REP

Choix du Terrain --->

Libres mais utilisés par l'un des 2

5
6
7
8

10

14

12

1

2

3

4

23

24

Honneur

A
B
C
D
E
F
G
H

HEURE
12:42:43

Mise en Attente

OK et Sortie Fiche de Jeu

OK

Terrain 1: Libre
Terrain 2: Libre
Terrain 3: Libre
Terrain 4: Libre
Terrain 5: Libre Utilisé par 1
Terrain 6: Libre Utilisé par 1
Terrain 7: Libre Utilisé par 1
Terrain 8: Libre Utilisé par 1
Terrain 9: Occupé
Terrain 10: Occupé
Terrain 11: Occupé
Terrain 12: Occupé
Terrain 13: Occupé
Terrain 14: Occupé
Terrain 15: Occupé
Terrain 16: Occupé
Terrain 17: Occupé
Terrain 18: Occupé
Terrain 19: Occupé
Terrain 20: Occupé
Terrain 21: Occupé
Terrain 22: Occupé
Terrain 23: Occupé
Terrain 24: Libre

13

11

Dans le cas où une partie est mise en attente vous pouvez relancer cette partie en faisant un double clic sur → **M.ATT.** dans la page graphique, le logiciel vous proposera l'affectation d'un terrain.

M.ATT.

15

8

A la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l'écran suivant si vous voulez un affichage par numéro :

15

16

? N° Poule Poule 4 T7 5 11 18:44 formation congres 2015 Page HTML Créée

Gestion Terrain Poulès T8 1 10 G / G 11 1 18:44 RECHERCHE EQUIPE N°

Retardataire Stat Poulès P / P 5 10 G / P 5 11 11 18:44

1/4 Finale

T.3 T.1 T.6 T.2

14 11 13 15 X X X X X X X X X X X X

1 3 7 8 X X X X X X X X X X X X

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale

X X X X X X X X X X X X X X X X

X X X X X X X X X X X X X X X X

<< >>

0/4

1/4 Finale 1/2 Finale Finale

X X X X X X X X

X X X X X X X X

Gagnant

Voir Score

Gestion des Terrains

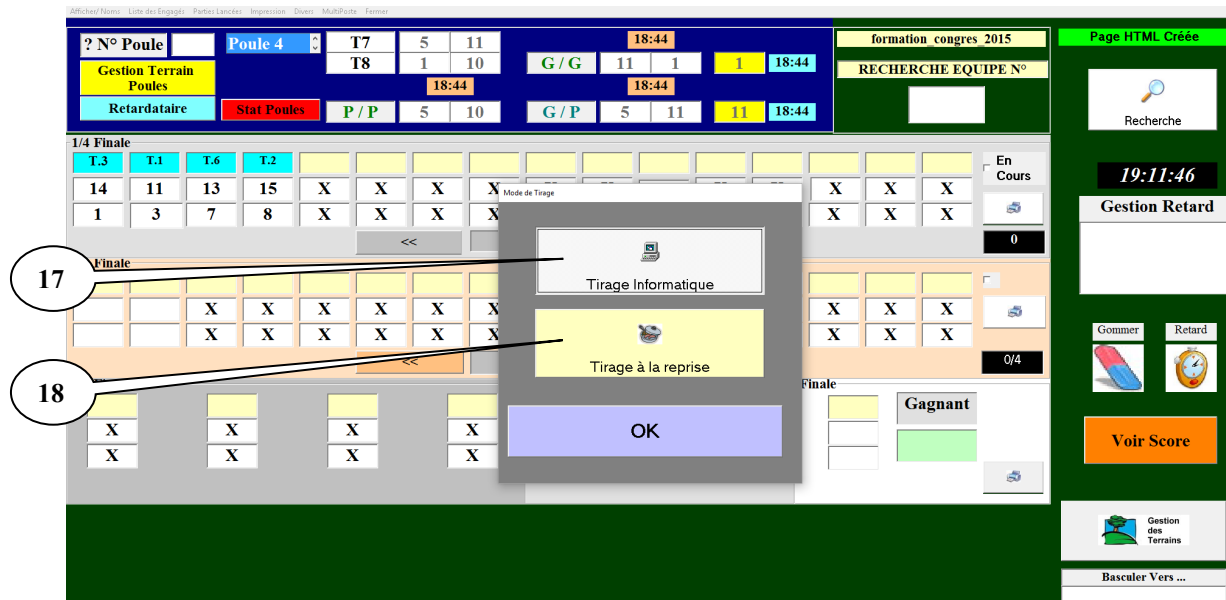
Basculer Vers ...

Bulle 15 : la ligne de l'affectation des terrains

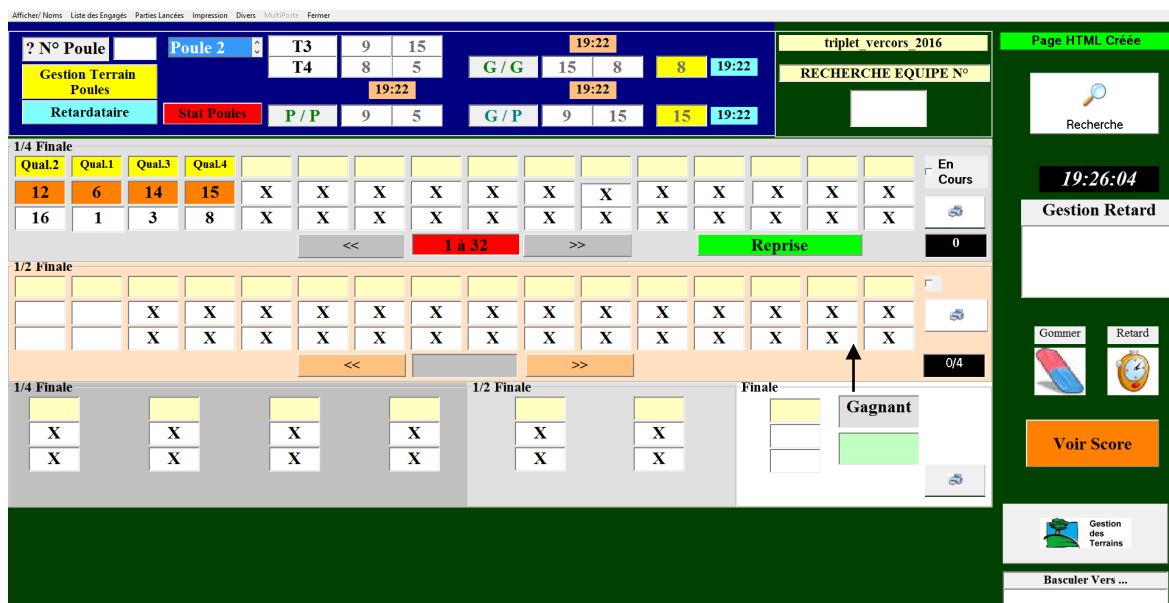
Bulle 16 : la colonne du tirage du 1^{er} tour après les poulès

Le concours se poursuit, lorsque vous cliquez sur un vainqueur du tour après les poules, l'écran suivant apparaît, vous proposant deux modes de tirage.

1. Tirage informatique (bulle 17)
2. Tirage à la reprise (bulle 18)



3. Si vous choisissez « **le tirage informatique** » et tapez « **Ok** », un message indiquant que l'équipe n'est pas couverte apparaît et vous cliquez sur « **Ok** », le numéro de l'équipe s'inscrit dans une des cases vides du tour suivant et cela de façon tout à fait aléatoire.
Une fois ce choix fait, il est valable pour tous les autres gagnants de ce tour. Bien sûr, à chaque tour, il vous sera proposé le choix du tirage lorsque la première équipe arrive à ce tour.
4. Si vous choisissez « **tirage à la reprise** » et tapez « **Ok** », il sert pour les concours où le tirage se fait à la reprise suite à une interruption de la compétition en fin de soirée.



Pour reprendre le concours cliquez sur reprise

Nous allons traiter le tirage des demi-finales et lorsque vous cliquez sur l'équipe gagnante des 1/4, un écran pour indiquer le score de la partie des 1/4 apparaît, avec 13 automatiquement pour l'équipe gagnante. Vous mettez le score de l'équipe perdante et cliquez sur « Ok ». Vous procédez de même pour les autres résultats.

Voici l'écran qui s'affiche :

8ème de Finale				Quart de Finale			
		0	0	REYGAZA MICHEL	CAMUS PASCAL	12	13
		+	+	VERNILE ALEX	PETITOT MICHEL	+	+
				BOUOUTIN ROGER	CARVELLO JEAN-MICHEL		
				N.H.	0380423/P C PIERRE SEMARD		
		0	0	KASSI PATRICK	PERRIN FRÉDÉRIC	0	0
		+	+	WINTERSTEIN ALEXIS	PUCCINELLI JEAN MICHEL	+	+
				MODESTE JEAN-FRANCOIS	CORTES SIMON		
				N.H.	N.H.		
		0	0	LEWANDOWSKI MARC	MADANI KARIM	0	0
		+	+	ROCHET JACQUES	SORANZO OLIVIER	+	+
				MARGERIT OLIVIER	MERCIER DANIEL		
				N.H.	N.H.		
		0	0	VILLARET JEAN	PANAZZA LUDOVIC	0	0
		+	+	LEROY CHRISTOPHER	BARBARA JOSÉ	+	+
				FEBRER FREDERIC	TESTA CYRIL		
				0340214/PALAVAS PETANQUE	N.H.		
Demi - Finale							
		0	0			0	0
		+	+			+	+
		0	0			0	0
		+	+			+	+
Finale							
		0	0			0	0
		+	+			+	+
		0	0	Evolution du Score 0-0/			
		+	+	Envoi Résultats Site			
				FERMER			

Il vous demande aussi le choix d'un terrain. Et les demi-finales peuvent se dérouler.

L'équipe 1 est gagnante en finale, vous cliquez sur le numéro, l'écran pour indiquer le score apparaît, vous le remplissez et faites « Ok ». Votre concours est terminé. Vous obtenez l'écran suivant :

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées Impression Divers MultiPoule Fermer															
? N° Poule		Poule 2		T3	9	15	19:22		triplet verscors 2016		Page HTML Créée				
Gestion Terrain Poules		T4		8	5	G / G		15	8	8	19:22	RECHERCHE EQUIPE N°			
Retardataire		Stat Poles		P / P	9	5	G / P		9	15	15	19:22			
1/4 Finale															
12	6	14	15	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
16	1	3	8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
1 à 32															
1/2 Finale															
T.2	T.3														
16	14	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
1/4 Finale															
X	X	X	X												
X	X	X	X												
Finale															
T.4	Gagnant														
16															
1	1														
Gestion des Terrains															
Basculer Vers ...															

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B – Définition des menus (options)

3.D.1.B.1- Menu « Afficher/Noms »

Si vous préférez l’affichage par nom, vous allez dans le menu « Afficher/Noms » et à la fin de toutes les parties de poule, vous obtenez l’écran suivant pour un tirage par nom, les noms des équipes s’affichent en fonction du tirage (bulle 19) :

The screenshot shows the 'Afficher/Noms' menu in the tournament management software. The interface includes a top navigation bar with options like 'Liste des Engagés', 'Match à lancer', and 'Fermer'. Below this, there are sections for 'Poule 1' with various statistics (T1, T2, G/G, P/P) and a 'Statistiques Poules' section. The main area displays the '1er Tour' results, with a callout bubble labeled '19' pointing to the '1er Tour' section. The results are organized into columns for different teams and their scores. At the bottom, there are buttons for 'Gestion des Terrains', 'Liste Spécifique', 'Voir Scores', 'Impression Résultats Arbitre', and 'Impression Résultats Presse'.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.2- Menu « Liste des engagées »

Vous pouvez également visualiser la liste des équipes en allant dans le menu « Liste des Engagés » :

The screenshot shows the 'Liste des Engagées' menu, which displays a list of teams and their details. The list is organized into columns, including team names, scores, and other relevant information. An arrow points to the first team in the list, which is '1 PERRIN FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.'. The interface also includes a 'Quitter' button at the bottom.

Vous pouvez également mettre des équipes dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case à gauche du numéro

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.3- Menu « Parties lancées »

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties lancées Impression Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Poule 1 T9 T10

Gestion Terrain Poules

Retardataire Stat Poules P / P

Permet de savoir à quelle heure a été annoncée le début des parties. (Sert à aider l'arbitre pour les pénalités de retard)

Important : annoncer le début des parties dès que l'ordinateur vous les affiche.

Sélection du concours à contrôler

1TA :Concours A:12 - 16 sur Ter.1 Couvert depuis 19:23:49
1TA :Concours A:6 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:23:57
1TA :Concours A:14 - 3 sur Ter.4 Couvert depuis 19:24:04
1TA :Concours A:15 - 8 sur Ter.2 Couvert depuis 19:24:10
Cadrage: Concours A:14 - 1 sur Ter.3 Couvert depuis 19:34:25
Cadrage: Concours A:16 - 8 sur Ter.2 Couvert depuis 19:34:50
Finale: Concours A:16 - 1 sur Ter.4 Couvert depuis 19:35:18

Parties lancées

Sélection du tour à contrôler

A B C

Tous
1er Tour
2ème Tour
Cadrage
64ème
32ème
16ème
8ème Finale
1/4 Finale
1/2 Finale
Finale

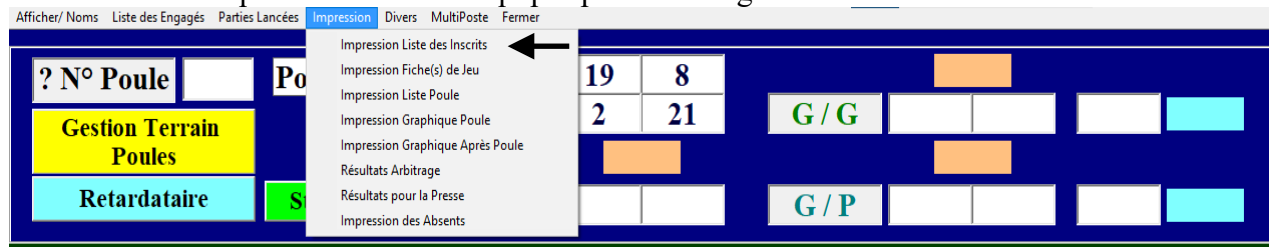
Ok

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4 – Impressions

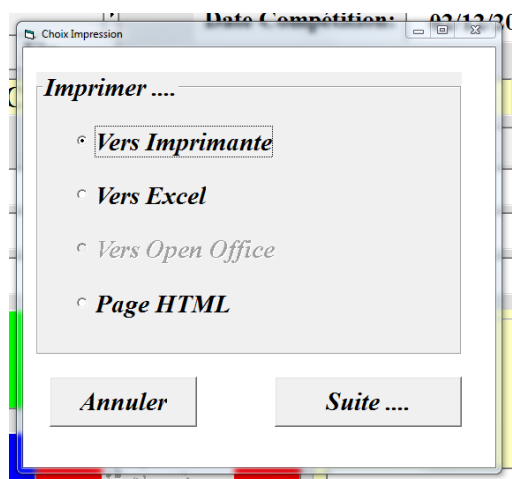
3.D.1.B.4.1 – « Impression Liste des inscrits »

Si vous voulez imprimer la liste des équipes pour affichage avant le concours

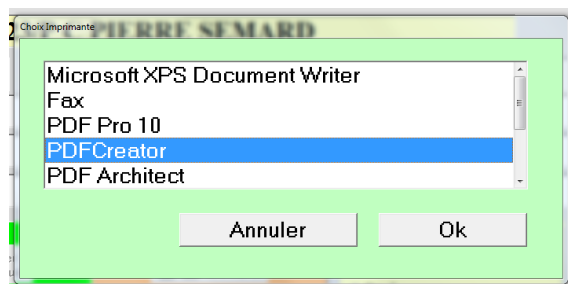


- Permet d'imprimer la liste des équipes ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.

1 - Choix du type d'impression



2 - Choix de l'imprimante



- Vous pouvez choisir l'option de tri pour impression



Votre choix de tri
effectué, vous cliquer
sur « **imprimer** »

- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste des inscrits.

Format Imprimante

'LIGUE_2019_DF					
Liste des équipes engagées (32)					
101	CD01	(00106307)	DAS NEVES SEVERINE	(06920185)	PHILIPPON CORINNE ()
102	CD01	(00110571)	CORBIOLI ANGELIQUE	(00110772)	CORBIOLI ROLANDE ()
103	CD01	(00109853)	CHARAVIT KELLY	(00111391)	FORESTIER AUDREY ()
104	CD01	(00105426)	BONIFACE MICHÈLE	(00112408)	MAILLET EVELYNE ()
105	CD07	(00702973)	DESOS ROSE-MARIE	(00702815)	CHAMBON PATRICIA ()
106	CD07	(02633506)	BARON CÉLINE	(00714944)	LETORT VANESSA ()
107	CD07	(00707755)	ARSAC SOLANGE	(06901019)	LIENARD VALÉRIE ()
108	CD07	(00704862)	JULIEN FANNY	(00704469)	MATHEVET MARYLINE ()
109	CD26	(02680262)	GRAND AUDREY	(00507312)	DUC SANDRA ()
110	CD26	(02600451)	MINODIER MÉLINDA	(02600963)	LEYRAL ANNICK ()
111	CD26	(02602654)	RECORDIER SYLVIE	(08411758)	GUISEIX FARIN SANDR ()
112	CD26	(02635624)	DURAND BLANDINE	(02634059)	SOEUR CHRISTELLE ()
113	CD38	(03823579)	DURAND CARINE	(03817466)	CARRIER LAURENCE ()
114	CD38	(03815243)	BERRUYER PATRICIA	(03804033)	MARTOS SYLVIE ()
115	CD38	(03829851)	FARRIEUX NATHALIE	(03821696)	AGUDO ISABELLE ()
116	CD38	(03820284)	LACROIX NATHALIE	(02636641)	CHAZOT MORGANE ()
117	CD42	(04204220)	VERDIER BRIGITTE	(04214879)	VERDIER NATACHA ()
118	CD42	(04309053)	SEUX SANDRINE	(04230470)	GUIA EVELYNE ()
119	CD42	(04232786)	GACHE KELLY	(04232789)	OUILLOIN ISABELLE ()
120	CD42	(04230839)	ABALLACHE TRACY	(04209083)	CEGARRA MARYLINE ()
121	CD69	(06924960)	POETE MARTINE	(06928346)	BENAYOUN RÉGINE ()
122	CD69	(04202616)	MOLLE MARTINE	(03198555)	LUNAY AUDREY ()
123	CD69	(00101957)	MECHAIN BRIGITTE	(07406097)	DE SANTIS ISABELLE ()
124	CD69	(06904352)	CHORON PASCALE	(03825323)	SCHMITT LAUREDANA ()
125	CD73	(07306265)	CHENE SONIA	(07303504)	GIRARD SANDRA ()
126	CD73	(07308541)	TRACQUI NICOLE	(07308106)	LANGLET SYLVIE ()
127	CD73	(07307857)	CANTIGET CYNTIA	(07307078)	DUHANT GUYLÈNE ()
128	CD73	(07300272)	RATTAIRE SIMONE	(07300166)	DEVIRAS NICOLE ()
129	CD74	(07409410)	RUBIN MATHILDE	(02630539)	LEGENDRE SOPHIE ()
130	CD74	(07407490)	ROUX VIRGINIE	(01358624)	ZARA LORIANE ()
131	CD74	(07410425)	PITON PASCALE	(07409736)	ROCH VALÉRIE ()
132	CD74	(07411559)	GRUNDMANN VIRGINIA	(07410739)	DUCLOZ BEATRICE ()

Format Excel (modifiable)

LISTE DES EQUIPES - LIGUE_2019_DF					
N°	Ligue/Comité/Club	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Poule
101	CD01	DAS NEVES SEVERINE (00106307)	PHILIPPON CORINNE (06920185)		2
102	CD01	CORBIOLI ANGELIQUE (00110571)	CORBIOLI ROLANDE (00110772)		7
103	CD01	CHARAVIT KELLY (00109853)	FORESTIER AUDREY (00111391)		1
104	CD01	BONIFACE MICHÈLE (00105426)	MAILLET EVELYNE (00112408)		8
105	CD07	DESOS ROSE-MARIE (00702973)	CHAMBON PATRICIA (00702815)		5
106	CD07	BARON CÉLINE (02633506)	LETORT VANESSA (00714944)		4
107	CD07	ARSAC SOLANGE (00707755)	LIENARD VALÉRIE (06901019)		6
108	CD07	JULIEN FANNY (00704862)	MATHEVET MARYLINE (00704469)		3
109	CD26	GRAND AUDREY (02680262)	DUC SANDRA (00507312)		3
110	CD26	MINODIER MÉLINDA (02600451)	LEYRAL ANNICK (02600963)		4
111	CD26	RECORDIER SYLVIE (02602654)	GUISEIX FARIN SANDRINE (08411758)		8
112	CD26	DURAND BLANDINE (02635624)	SOEUR CHRISTELLE (02634059)		6
113	CD38	DURAND CARINE (03823579)	CARRIER LAURENCE (03817466)		7
114	CD38	BERRUYER PATRICIA (03815243)	MARTOS SYLVIE (03804033)		1
115	CD38	FARRIEUX NATHALIE (03829851)	AGUDO ISABELLE (03821696)		2
116	CD38	LACROIX NATHALIE (03820284)	CHAZOT MORGANE (02636641)		5
117	CD42	VERDIER BRIGITTE (04204220)	VERDIER NATACHA (04214879)		5
118	CD42	SEUX SANDRINE (04309053)	GUIA EVELYNE (04230470)		2
119	CD42	GACHE KELLY (04232786)	OUILLOIN ISABELLE (04232789)		4
120	CD42	ABALLACHE TRACY (04230839)	CEGARRA MARYLINE (04209083)		6
121	CD69	POETE MARTINE (06924960)	BENAYOUN RÉGINE (06928346)		3
122	CD69	MOLLE MARTINE (04202616)	LUNAY AUDREY (03198555)		1
123	CD69	MECHAIN BRIGITTE (00101957)	DE SANTIS ISABELLE (07406097)		7
124	CD69	CHORON PASCALE (06904352)	SCHMITT LAUREDANA (03825323)		8
125	CD73	CHENE SONIA (07306265)	GIRARD SANDRA (07303504)		8
126	CD73	TRACQUI NICOLE (07308541)	LANGLET SYLVIE (07308106)		1
127	CD73	CANTIGET CYNTIA (07307857)	DUHANT GUYLÈNE (07307078)		5
128	CD73	RATTAIRE SIMONE (07300272)	DEVIRAS NICOLE (07300166)		3
129	CD74	RUBIN MATHILDE (07409410)	LEGENDRE SOPHIE (02630539)		6
130	CD74	ROUX VIRGINIE (07407490)	ZARA LORIANE (01358624)		7
131	CD74	PITON PASCALE (07410425)	ROCH VALÉRIE (07409736)		4
132	CD74	GRUNDMANN VIRGINIA (07411559)	DUCLOZ BEATRICE (07410739)		2

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.2 – « Impression Fiche(s) de Jeu »

Permet d'imprimer les fiches de jeu à donner aux joueurs pour le suivi du concours en cas de panne informatique.

Afficher/ Noms

Liste des Engagés

Parties Lancées

Impression

Divers

MultiPoste

Fermer

? N° Poule

Po

Gestion Terrain Poules

Retardataire

S

Impression Liste des Inscrits

Impression Fiche(s) de Jeu

Impression Liste Poule

Impression Graphique Poule

Impression Graphique Après Poule

Résultats Arbitrage

Résultats pour la Presse

Impression des Absents

19

8

2

21

G / G

G / P

1 – Sélection des fiches à imprimer

Impression Fiche(s) de Jeu

Par Equipes :

101-132

Exemple : 1-10;15;25 (Impression Equipe 1 à 10 , la 15 et la 25)

Ok Par Equipe

Par Poules :

1 à 8

Ok Par Poule

Annuler

← Choix d'impression des fiches, tri par équipes

← Choix d'impression des fiches, tri par poule

2 - Choix de l'imprimante

Choix Imprimante

Microsoft XPS Document Writer

Fax

PDF Pro 10

PDFCreator

PDF Architect

Annuler Ok

- Ci-dessous un exemple d'impression de fiches de jeu.

<p>N°101 DAS NEVES SÉVERINE</p> <p>Club: CD01</p> <p>Poule N° 2</p> <p>T:19 101 115 Gagnant</p> <p>T:20 118 132 T:19 →</p> <p>Perdant Barrage</p> <p>T:20 →</p> <p>Partie Terrain Pts Adversaire Horaire Jeton</p> <p>1ère AP</p> <p>Cadrage</p> <p>1/64</p> <p>1/32</p> <p>1/16</p> <p>1/8</p> <p>1/4</p> <p>1/2</p> <p>Finale</p>	<p>N°109 GRAND AUDREY</p> <p>Club: CD26</p> <p>Poule N° 3</p> <p>T:21 128 109 Gagnant</p> <p>T:22 108 121 T:21 →</p> <p>Perdant Barrage</p> <p>T:22 →</p> <p>Partie Terrain Pts Adversaire Horaire Jeton</p> <p>1ère AP</p> <p>Cadrage</p> <p>1/64</p> <p>1/32</p> <p>1/16</p> <p>1/8</p> <p>1/4</p> <p>1/2</p> <p>Finale</p>
<p>N°117 VERDIER BRIGITTE</p> <p>Club: CD42</p> <p>Poule N° 5</p> <p>T:25 127 116 Gagnant</p> <p>T:26 105 117 T:25 →</p> <p>Perdant Barrage</p> <p>T:26 →</p> <p>Partie Terrain Pts Adversaire Horaire Jeton</p> <p>1ère AP</p> <p>Cadrage</p> <p>1/64</p> <p>1/32</p> <p>1/16</p> <p>1/8</p> <p>1/4</p> <p>1/2</p> <p>Finale</p>	<p>N°125 CHENE SONIA</p> <p>Club: CD73</p> <p>Poule N° 8</p> <p>T:31 104 125 Gagnant</p> <p>T:32 124 111 T:31 →</p> <p>Perdant Barrage</p> <p>T:32 →</p> <p>Partie Terrain Pts Adversaire Horaire Jeton</p> <p>1ère AP</p> <p>Cadrage</p> <p>1/64</p> <p>1/32</p> <p>1/16</p> <p>1/8</p> <p>1/4</p> <p>1/2</p> <p>Finale</p>

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.3 – « Impression Liste Poule »

Permet d'imprimer la liste des poules pour affichage

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées **Impression** Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Po

Gestion Terrain Poules

Retardataire S

Impression Liste des Inscrits

Impression Fiche(s) de Jeu

Impression Liste Poule

Impression Graphique Poule

Impression Graphique Après Poule

Résultats Arbitrage

Résultats pour la Presse

Impression des Absents

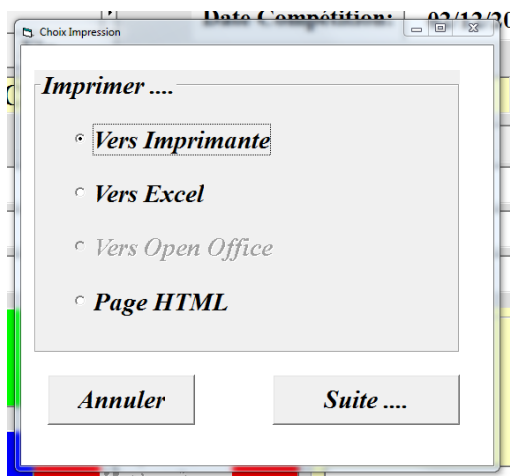
19 8

2 21

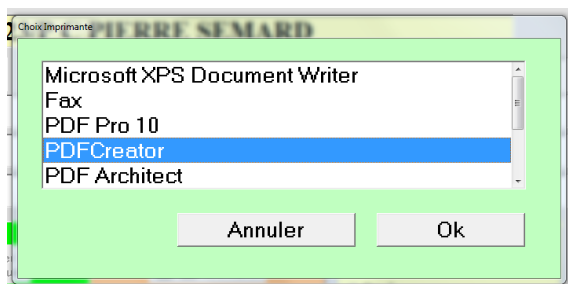
G / G

G / P

1 - Choix du type d'impression



2 - Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression de la liste Poule.

Format Imprimante

Poule N°: 1		Poule N°: 2	
T:17	126 TRACQUI NICOLE CD73	T:19	101 DAS NEVES SÉVERINE CD01
	122 MOLLE MARTINE CD89		115 FARRIEUX NATHALIE CD38
T:18	114 BERRUYER PATRICIA CD38	T:20	118 SEUX SANDRINE CD42
	103 CHARAVIT KÉLLY CD01		132 GRUNDMANN VIRGINIA CD74
Poule N°: 3		Poule N°: 4	
T:21	128 RATTIAIRE SIMONE CD73	T:23	106 BARON CÉLINE CD87
	109 GRAND AUDREY CD26		131 PITON PASCALE CD74
T:22	108 JULIEN FANNY CD07	T:24	110 MINODIER MËLINDA CD26
	121 POËTE MARTINE CD89		119 GACHE KELLY CD42
Poule N°: 5		Poule N°: 6	
T:25	127 CANTIGET CYNTIA CD73	T:27	107 ARSAC SOLANGE CD07
	116 LACROIX NATHALIE CD38		120 ABALLACHE TRACY CD42
T:26	105 DESOS ROSE-MARIE CD07	T:28	112 DURAND BLANDINE CD26
	117 VERDIER BRIGITTE CD42		129 RUBIN MATHILDE CD74
Poule N°: 7		Poule N°: 8	
T:29	102 CORBIOLI ANGELIQUE CD01	T:31	104 BONIFACE MICHELE CD01
	123 MECHAIN BRIGITTE CD89		125 CHENE SONIA CD73
T:30	130 ROUX VIRGINIE CD74	T:32	124 CHORON PASCALE CD69
	113 DURAND CARINE CD38		111 RECORDIER SYLVIE CD26

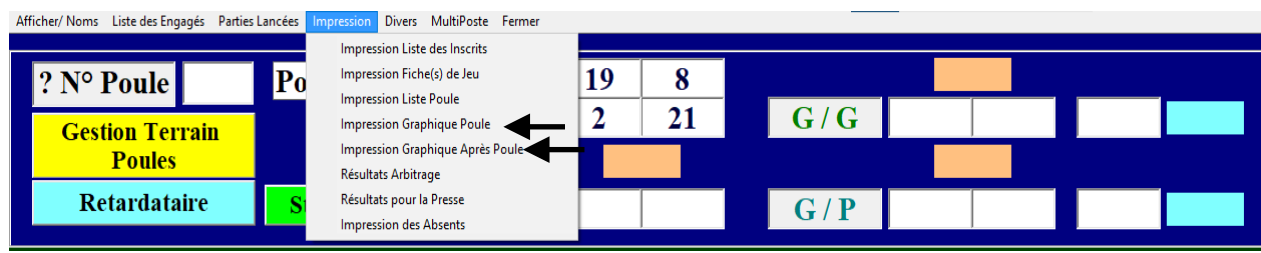
Format Excel

LISTE DES POULES - LIGUE_2019_DF			
POULE N° 1			
T:17	126	TRACQUI NICOLE	CD73
	122	MOLLE MARTINE	CD89
T:18	114	BERRUYER PATRICIA	CD38
	103	CHARAVIT KÉLLY	CD01
POULE N° 2			
T:19	101	DAS NEVES SÉVERINE	CD01
	115	FARRIEUX NATHALIE	CD38
T:20	118	SEUX SANDRINE	CD42
	132	GRUNDMANN VIRGINIA	CD74
POULE N° 3			
T:21	128	RATTIAIRE SIMONE	CD73
	109	GRAND AUDREY	CD26
T:22	108	JULIEN FANNY	CD07
	121	POËTE MARTINE	CD89
POULE N° 4			
T:23	106	BARON CÉLINE	CD87
	131	PITON PASCALE	CD74
T:24	110	MINODIER MËLINDA	CD26
	119	GACHE KELLY	CD42
POULE N° 5			
T:25	127	CANTIGET CYNTIA	CD73
	116	LACROIX NATHALIE	CD38
T:26	105	DESOS ROSE-MARIE	CD07
	117	VERDIER BRIGITTE	CD42
POULE N° 6			
T:27	107	ARSAC SOLANGE	CD07
	120	ABALLACHE TRACY	CD42
T:28	112	DURAND BLANDINE	CD26
	129	RUBIN MATHILDE	CD74
POULE N° 7			
T:29	102	CORBIOLI ANGELIQUE	CD01
	123	MECHAIN BRIGITTE	CD89
T:30	130	ROUX VIRGINIE	CD74
	113	DURAND CARINE	CD38
POULE N° 8			
T:31	104	BONIFACE MICHELE	CD01
	125	CHENE SONIA	CD73
T:32	124	CHORON PASCALE	CD69
	111	RECORDIER SYLVIE	CD26

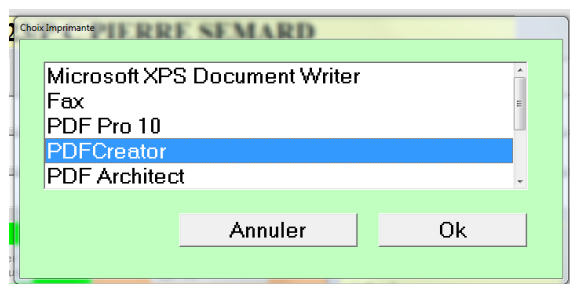
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.4 – « Impression Graphique Poule et Graphique Après Poule »

Permet d'imprimer les graphiques papiers pour suivi manuel.



Choix de l'imprimante



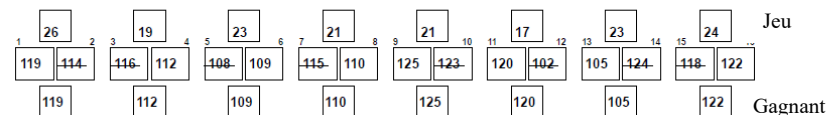
- Ci-dessous un exemple d'impression des graphiques.

Graphique Poule

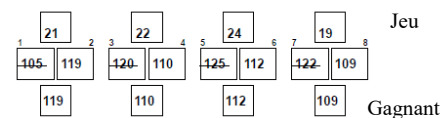
Poule N°: 1 Ter. N°17/18 126 122 114 103 126 103 122 114 → 122 103 114 → 114	Poule N°: 2 Ter. N°19/20 101 115 118 132 101 132 115 118 → 115 101 118 → 118
Poule N°: 3 Ter. N°21/22 128 109 108 121 128 121 109 108 → 109 121 108 → 108	Poule N°: 4 Ter. N°23/24 106 131 110 119 106 119 131 110 → 110 119 131 → 119
Poule N°: 5 Ter. N°25/26 127 116 105 117 127 117 116 105 → 116 127 105 → 105	Poule N°: 6 Ter. N°27/28 107 120 112 129 107 129 120 112 → 112 129 120 → 120

Graphique Après Poule

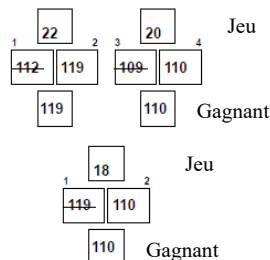
1er TOUR



CADRAGE



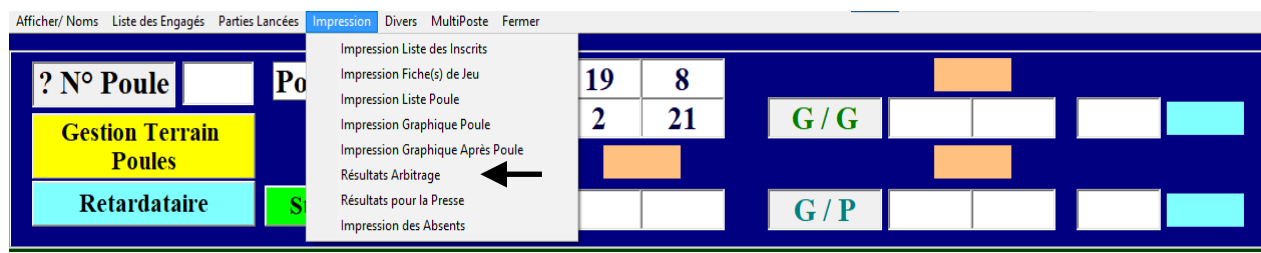
T8/T4/T2/T1



[Retour au Sommaire](#)

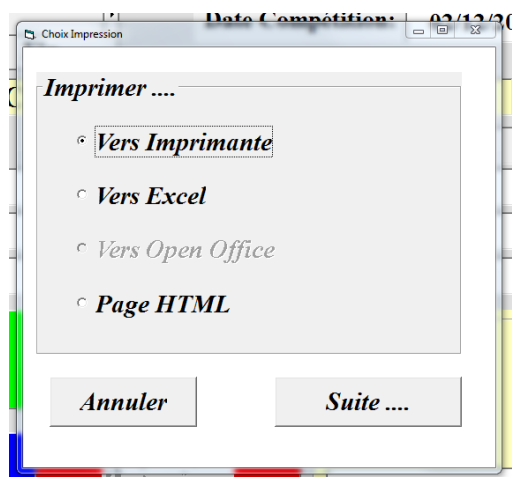
3.D.1.B.4.5 – « Impression Résultats Arbitrage »

Si vous voulez sauvegarder et imprimer le rapport de l'arbitre, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionner « **Résultats arbitrage** » qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: ».

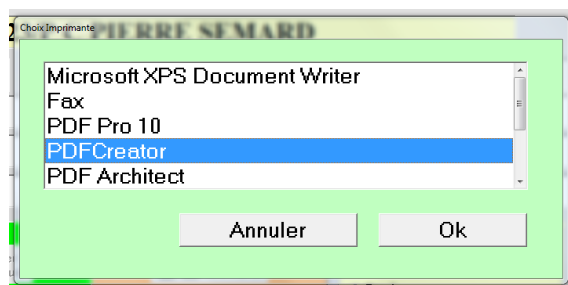


- Permet d'imprimer le résultat arbitrage ou de créer un fichier Excel, Open Office ou une Page HTML.


1 - Choix du type d'impression



2 - Choix de l'imprimante



- Ci-dessous un exemple d'impression du résultat arbitrage.



Fédération Française de Pétanque et Jeu Provençal
Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigrance-13002 MARSEILLE

Nom du Concours : "LIGUE_2019_DF"
CT/Comité : RHONE ALPES/CD DROME

Nombre d'équipe : 32

Perdant 1/8 ème de Finale

Perdant 1/4 ème de Finale

Perdant 1/2 ème de Finale

026	02635624	DURAND BLANDINE	0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES
026	02634059	SOEUR CHRISTELLE	0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES
026	02680262	GRAND AUDREY	0263003/BOULE DU PAS DES ONDES
026	00507312	DUIC SANDRA	0263003/BOULE DU PAS DES ONDES

Finaliste

042	04232786	GACHE KELLY	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX
042	04232789	OUILLOIN ISABELLE	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX

Vainqueur

026	02600451	MINODIER MELINDA	0265021/PET. SAINT MARCELLOISE
026	02600963	LEYRAL ANNICK	0265021/PET. SAINT MARCELLOISE

Equipe(s) Non Homogène(s) : 0/02 (0%)

Equipe(s) de la Ligue : 32/32 (100%)

Equipe(s) du Comité : 4/02 (12%)

Joueurs Elite : 13/64

Joueurs Honneur : 17/64

Joueurs Promotion : 34/64 (53%)

Critère X (% Joueur Promotion) = 53%

Critère Y (% Extérieur CD) = 88%

Critère Z (% Extérieur Ligue) = 0%


Joueurs de la Ligue : 64/64 (100%)

Joueurs du Comité : 8/64 (12%)

Joueurs Classés : 30/64 (47%)

Joueurs Inconnus ou Etranger : 0/64

Manifestation Classée Grille D



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE PÉTANQUE ET JEU PROVENÇAL
Agréée par le Ministère de la Jeunesse et Sports
Siège Social: 13, rue Trigrance-13002 MARSEILLE
ANNEXE AU REGLEMENT DES CONCOURS INTERNATIONAUX ET NATIONAUX

COMITE: CD DROME

CT: RHONE ALPES

N° CONCOURS

Ville:

NBRE 32

ARBITRE

RESULTATS du CONCOURS ⁽¹⁾

Création Fichier Geslico

N° Licence	Nom, Prénom en lettres majuscules	Association ou Club	N° Dép.	N° D'équipe	Points (3)
Perdants 1/8 Finale					
02635624	DURAND BLANDINE	0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES	26		
02634059	SOEUR CHRISTELLE	0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES	26	112	
02680262	GRAND AUDREY	0263003/BOULE DU PAS DES ONDES	26		
00507312	DUIC SANDRA	0263003/BOULE DU PAS DES ONDES	26	109	
Finalistes					
04232786	GACHE KELLY	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	42		
04232789	OUILLOIN ISABELLE	0423032/PETQ ENVOL ANDREZIEUX	42	119	
Vainqueurs					
02600451	MINODIER MELINDA	0265021/PET. SAINT MARCELLOISE	26		
02600963	LEYRAL ANNICK	0265021/PET. SAINT MARCELLOISE	26	110	

A

Le 12/02/2022

Nom de l'arbitre Principal

SIGNATURE :

LIGUE_2019_DF

Comité : CD DROME

Ligue : RHONE ALPES

Bilan des équipes engagées (32)

Equipe(s) Non Homogène(s) :	0/32 (0%)
Equipe(s) de la CT :	32/32 (100%)
Equipe(s) du Comité :	4/32 (12%)
Joueurs de la CT :	64/64 (100%)
Joueurs du Comité :	8/64 (12%)
Joueurs Elite :	13/64
Joueurs Honneur :	17/64
Joueurs Classés :	30/64 (47%)
Joueurs Promotion :	34/64 (53%)
Joueurs Inconnus ou Etranger :	0/64
Critère X (% Joueur Promotion) =	53%
Critère Y (% Extérieur CD) =	88%
Critère Z (% Extérieur CT) =	0%

Manifestation Classée Grille D

Info pour les Comité Départementaux pour la saisie des résultats dans Geslico :

Avec le format Excel, vous pouvez créer le fichier résultat (.rslt) en cliquant sur [Création Fichier Geslico](#). Le fichier résultat se télécharge dans le dossier « Geslico » sous le répertoire Gestion Concours. Ce fichier « rslt » sert à l'import dans le module Saisie des Concours dans Geslico.

[Retour au Sommaire](#)

Manuel Gestion Concours

Page 52/102

Version 2023.2.1v1

3.D.1.B.4.6 – « Impression Résultats Presse »

Si vous voulez imprimer le rapport pour la presse, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Résultat pour la Presse** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs de chaque équipe et les scores de leur partie.

Afficher/ Noms Liste des Engagés Parties Lancées **Impression** Divers MultiPoste Fermer

? N° Poule Po

Gestion Terrain Poules

Retardataire S

Impression Liste des Inscrits
Impression Fiche(s) de Jeu
Impression Liste Poule
Impression Graphique Poule
Impression Graphique Après Poule
Résultats Arbitrage
Résultats pour la Presse ←
Impression des Absents

6	10	19:21
2	14	G / G 6 14 14 19:21
19:21	19:21	
10	2	G / P 2 6 6 19:21

- Permet d'imprimer les résultats pour la presse

Choix Impression Résultats Presse

Complet

64 ème

32 ème

16ème de Finale

1/8 - 1/4 - 1/2 - Finale

Annuler Imprimer

Sélection des résultats en cochant les cases du tour à imprimer et à donner à la presse.

Puis cliquez sur « Imprimer »

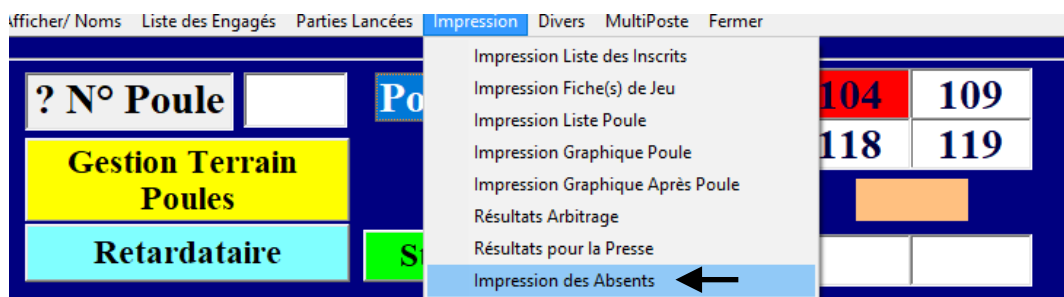
Ci-dessous le résultat généré.

1/8 de Finale 'National_Roanne			
06905085 DUPUY SÉBASTIEN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	092123 GOMES PAULO (0693217/PETANQUE COUZONNAISE)	13 - 10	
06914563 DENIS BENJAMIN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	0900818 BULLION JEAN MICHEL (0692104/A S BRIGNAIS PETANQUE)		
06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212/PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)	06913096 DUSSAPT YVES (0692104/A S BRIGNAIS PETANQUE)		
04230461 DIANA OTTAVIO (0423031/PETANQUE CHAZELLOISE)	09212052 CAVATTA SÉBASTIEN (0271036/VERNON PETANQUE)	4 - 13	
04230430 FORESTIER FLORIAN (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)		
04231834 BERNARDIER KÉVIN (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)		
04219291 COPIN JEAN-FRANÇOIS (0424046/AS ROANNE)	04204098 PERALEDA HIPOLYTE (0424053/PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	6 - 13	
04200487 BARRET OLIVIER (0424085/PETANQUE COSTELLOISE)	04200479 SOLER THIERRY (0424053/PETQ DU VIEUX BEAULIEU)		
04230162 MARTIN KÉVIN (0424085/PETANQUE COSTELLOISE)	01802633 BAILLY CHRISTOPHE (0180209/E S MOULON PETANQUE)		
06908307 PARODI SÉBASTIEN (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	090080 MICHEL FREDERIC (0710086/AMIS PET BOURBON LANCY)	13 - 08	
06922469 BILLET ANTHONY (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	090080 MICHEL FREDERIC (0710086/AMIS PET BOURBON LANCY)		
00106816 CAILLOT PIERRECK (0691027/PETANQUE CANUTS)	06920692 DUMONT AMAURY (0693206/CALADE PETANQUE)		
07405336 RAMAHEFANTONNINA MIKE (0744026/LE SALEVE PETANQUE)	06918113 MATHON FLORENT (0012016/COCHONNET FRANCHÉLAINS)	13 - 9	
07409721 RAJONARIVONY ANDRITIANA (0744026/LE SALEVE PETANQUE)	06921091 DESBAE MICHAEL (0693217/PETANQUE COUZONNAISE)		
010230061 EMILE PATRICK ()	06918748 PERRICHON EMERIC (0693204/BELLEVEILLE PETANQUE)		
04200295 FRICAUD ERIC (0424046/AS ROANNE)	04200577 ORELLANA JEAN (0424085/PETANQUE COSTELLOISE)	13 - 6	
00613112 BONNET SYLVAIN (0061013/PETANQUE ANTOISE)	04231142 DIGAT ANTHONY (0424085/PETANQUE COSTELLOISE)		
04401027 OLMOS JEAN FRANCOIS (0160094/TOURRIERS)	06922680 BRUGIONI JEAN CLAUDE (0424085/PETANQUE COSTELLOISE)		
04221029 SOLER-BELMONTÉ MICHEL (0421009/S D ECOLES LA TALAUDIERE)	0923878 PAILLET CYRIL (0693217/PETANQUE COUZONNAISE)	13 - 2	
04201251 TRAPEAUX BERNARD (0421009/S D ECOLES LA TALAUDIERE)	06925541 PAILLET JONATHAN (0693217/PETANQUE COUZONNAISE)		
04221213 VIGNAND MICHEL (0422104/LA CHAZEAU FIRMINY)	06914469 RAVAT BRUNO (0691046/PETANQUE ILE BARBE)		
04200770 PEYROT ALAIN (0422087/SAINT ETIENNE PETANQUE)	06904925 FLAMIER JULIEN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	7 - 13	
04200756 PEYROT CÉDRIC (0422087/SAINT ETIENNE PETANQUE)	06921065 LOISEMANT FABIEN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)		
03094095 MOULIN ERIC (0422104/LA CHAZEAU FIRMINY)	06916615 TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)		
1/4 de Finale			
04204098 PERALEDA HIPOLYTE (0424053/PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	06905085 DUPUY SÉBASTIEN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	13 - 10	
04200479 SOLER THIERRY (0424053/PETQ DU VIEUX BEAULIEU)	06914563 DENIS BENJAMIN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)		
01802633 BAILLY CHRISTOPHE (0180209/E S MOULON PETANQUE)	06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212/PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)		
04200295 FRICAUD ERIC (0424046/AS ROANNE)	06908307 PARODI SÉBASTIEN (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	13 - 3	
00613112 BONNET SYLVAIN (0061013/PETANQUE ANTOISE)	06922469 BILLET ANTHONY (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)		
04401027 OLMOS JEAN FRANCOIS (0160094/TOURRIERS)	00106816 CAILLOT PIERRECK (0691027/PETANQUE CANUTS)		
07405336 RAMAHEFANTONNINA MIKE (0744026/LE SALEVE PETANQUE)	09212052 CAVATTA SÉBASTIEN (0271036/VERNON PETANQUE)	4 - 13	
07409721 RAJONARIVONY ANDRITIANA (0744026/LE SALEVE PETANQUE)	01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)		
010230061 EMILE PATRICK ()	01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)		
06904925 FLAMIER JULIEN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	04221029 SOLER-BELMONTÉ MICHEL (0421009/S D ECOLES LA TALAUDIERE)	13 - 0	
06921065 LOISEMANT FABIEN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	04201251 TRAPEAUX BERNARD (0421009/S D ECOLES LA TALAUDIERE)		
06916615 TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	04221213 VIGNAND MICHEL (0422104/LA CHAZEAU FIRMINY)		
1/2 Finale			
09212052 CAVATTA SÉBASTIEN (0271036/VERNON PETANQUE)	06904925 FLAMIER JULIEN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	13 - 9	
01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)	06921065 LOISEMANT FABIEN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)		
01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)	06916615 TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)		
06905085 DUPUY SÉBASTIEN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	04200295 FRICAUD ERIC (0424046/AS ROANNE)	13 - 0	
06914563 DENIS BENJAMIN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	00613112 BONNET SYLVAIN (0061013/PETANQUE ANTOISE)		
06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212/PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)	04401027 OLMOS JEAN FRANCOIS (0160094/TOURRIERS)		
Finale			
09212052 CAVATTA SÉBASTIEN (0271036/VERNON PETANQUE)	06905085 DUPUY SÉBASTIEN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)	13 - 4	
01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)	06914563 DENIS BENJAMIN (0693236/LES AMIS DE LA PETANQUE MARDORE)		
01367452 BONETTO MICHAEL (0134023/JOYEUSE MODERNE S CANNAT)	06918974 POIZAT BENJAMIN (0693212/PETANQUE DES PETITS BROTTAUX)		

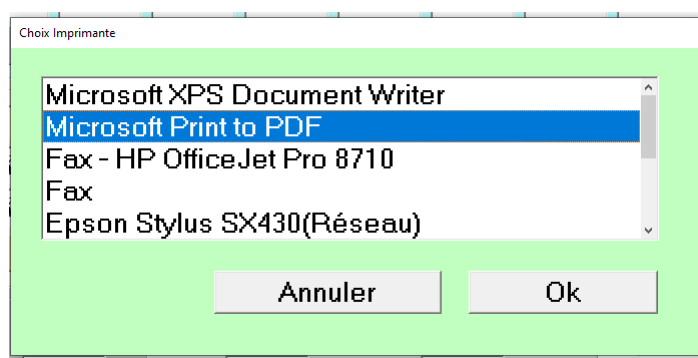
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.4.7 – « Impression des Absents »

Si vous voulez imprimer le rapport des équipes absentes, vous cliquez sur « **Impression** », puis sélectionnez « **Impression des Absents** ». Vous êtes reliés à une imprimante, l'édition des résultats se fait de suite, avec toutes les coordonnées des joueurs qui composent les équipes absentes.



1 - Choix du type d'impression



2 - Choix de l'imprimante

'CHPT_TF_2023 Liste des Absents

Poule N° 2	Equipe N° 29	03827005 SONZOGNI OLIVIA / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03827006 SONZOGNI CHARLENE / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD 03833465 PERROUX ALISON / 0380519/PETANQUE PAYS D ALLEVARD
Poule N° 8	Equipe N° 4	03832103 PINAT ELODIE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 02637814 MILAZZOTTO PIERRETTE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS 03830978 BERNARD CECILE / 0380204/PETANQUE CLUB RIVOIS

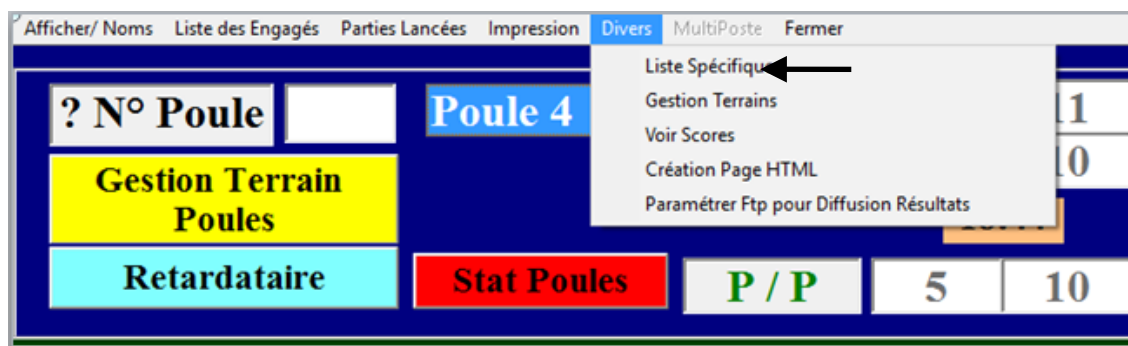
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5 – Divers

3.D.1.B.5.1 –« Liste Spécifique »

Cette fonction servira pour la création d'un nouveau concours. Elle génère un fichier Excel qui est enregistré dans le répertoire Gestion Concours sous le disque « C: »).

Dans le Menu Divers, sélectionner «Liste spécifique» puis sélectionner «Créer un Fichier Excel »



Menu	Nbre Selections:4
Imprimer	FRÉDÉRIC / PUCCINELLI JEAN MICHEL / CORTES SIMON / N.H.
Exporter Liste Spéciale	PATRICK / CAVALLI YVES / EVRARD RENE / 0380423/P C PIERRE SEMARD
Quitter	7) FORISSIER ALAIN / CHARRAS SERGE / COLOMB CLAUDE / 0422013/APL FIRMINY VERT
	10) ROUSSEAU ERIC / ROUSSEAU RAPHAËL / DEGRAAF CHRISTOPHE / 0061020/CANNES AERO SPORTS

Exemple de fichier Excel extrait depuis la liste spécifique (il pourra être utilisé pour la création d'un nouveau concours, voir : paragraphe « Préparer concours » Ajouter des fichiers xls)

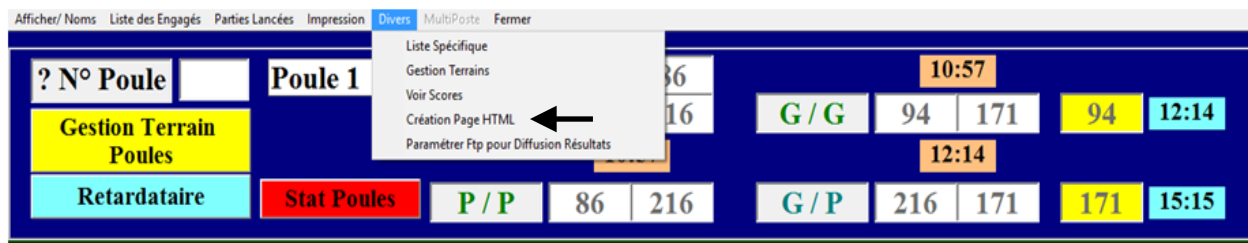
Liste Spéciale					
N° Equipe	N° CD	N° Licence	Nom/Prénom	Club/Joueur	Club/Equipe
1	028	00303668	PERRIN FRÉDÉRIC	0280013/HANCHES PETANQUE	N.H.
	013	01301683	PUCCINELLI JEAN MICHEL	0138001/B DE L'ELYSEE SALON	
	046	03411355	CORTES SIMON	0463004/GOURDON	
2	038	03801220	DI FAZIO PATRICK	0380423/P C PIERRE SEMARD	0380423/P C PIERRE SEMARD
	038	03801221	CAVALLI YVES	0380423/P C PIERRE SEMARD	
	038	03807307	EVARD RENE	0380423/P C PIERRE SEMARD	
7	042	04202222	FORISSIER ALAIN	0422013/APL FIRMINY VERT	0422013/APL FIRMINY VERT
	042	04232510	CHARRAS SERGE	0422013/APL FIRMINY VERT	
	042	04202425	COLOMB CLAUDE	0422013/APL FIRMINY VERT	
10	006	00628109	ROUSSEAU ERIC	0061020/CANNES AERO SPORTS	0061020/CANNES AERO SPORTS
	006	00641484	ROUSSEAU RAPHAËL	0061020/CANNES AERO SPORTS	
	006	09300837	DEGRAAF CHRISTOPHE	0061020/CANNES AERO SPORTS	

Ce fichier se trouve dans le répertoire « Gestion Concours »

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.B.5.2 – « Création Page HTML »

Permet de créer une page HTML des résultats du concours pour l'envoyer sur un site internet ou de garder cette page comme sauvegarde du concours, dans le cas d'une panne informatique ou autre.



- Ci-dessous un exemple

[Lien vers Résultats Par Equipes](#)

CRTL+F pour faire une recherche (Une Barre de recherche va s'afficher en Haut ou en Bas suivant le Navigateur)
F5 pour faire une Actualisation de la Page

Résultats FINALE

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SÉBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	13 - 4

Evolution du Score :0-0/

Résultats 1/2 FINALE

Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
CIAVATTA SÉBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	13 - 9
DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	13 - 0

Résultats 1/4 de Finale

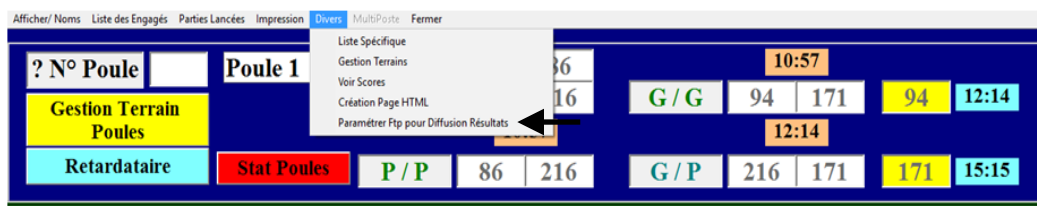
Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Nom de l'équipe - n° du comité ou ligue	Score
PERALEDA HIPPOLYTE SOLER THIERRY BAILLY CHRISTOPHE (N.H.)	DUPUY SÉBASTIEN DENIS BENJAMIN POIZAT BENJAMIN (N.H.)	5 - 13
FRICAUD ERIC BONNET SYLVAIN OLMOS JEAN FRANCOIS (N.H.)	PARODI SÉBASTIEN BILLET ANTHONY CAILLOT PIERRICK (N.H.)	13 - 3
RAMAHEFANTOANINA MIKE RAJAONARIVONY ANDRITIANA EMILE PATRICK (0744026/LE SALEVE PETANQUE)	CIAVATTA SÉBASTIEN BONETTO MICKAEL CASANOVA CHRISTOPHE (N.H.)	4 - 13
FLAMIER JULIEN LOISEMANT FABIEN TONTI KEVIN (0692134/PETANQUE CLUB DE VERNAISON)	SOLER-BELMONTE MICHEL TRAPEAUX BERNARD VIGNAND MICHEL (N.H.)	13 - 0

[Retour au Sommaire](#)

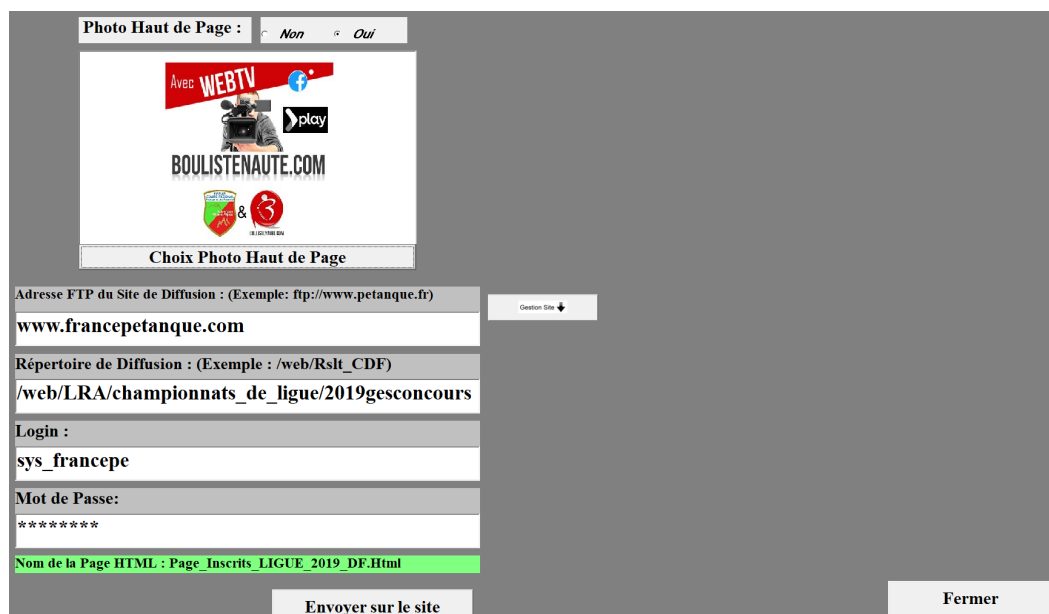
3.D.1.B.5.3 – « Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats »

Permet de paramétrer les informations nécessaires pour envoyer les résultats du concours sur le site du club ou comité pour avoir les résultats du concours en direct.

Cette fonction permet de mettre également les photos des quatre équipes demi-finalistes et du vainqueur en ligne.



Fenêtre de paramétrage :



[Retour au Sommaire](#)





3.D.1.C – Affichage fiche équipe

En faisant un clic droit sur le n° d'équipe dans le graphique, vous allez sur la fiche de l'équipe.

- Dans cette fiche, vous pouvez modifier les joueurs de la même manière que dans le paragraphe : « Préparer Concours ».
- Vous pouvez également mettre cette équipe dans le fichier « Liste Spécifique » en cochant la case de : « Ajouter à la Liste Spécifique »

Equipe N° **la Liste Spécifique ou Paiement**

0380423/P C PIERRE SEMARD

N° Licence	<input type="text" value="03801220"/>	
Nom	<input type="text" value="DI FAZIO PATRICK"/>	
N° CD	<input type="text" value="038"/>	
Nom Club	<input type="text" value="0380423/P C PIERRE SEMARD"/>	
N° Licence	<input type="text" value="03801221"/>	
Nom	<input type="text" value="CAVALLI YVES"/>	
N° CD	<input type="text" value="038"/>	
Nom Club	<input type="text" value="0380423/P C PIERRE SEMARD"/>	
N° Licence	<input type="text" value="03807307"/>	
Nom	<input type="text" value="EVRARD RENE"/>	
N° CD	<input type="text" value="038"/>	
Nom Club	<input type="text" value="0380423/P C PIERRE SEMARD"/>	

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.D – Modifications, Recherche et Gestion Retard

? N° Poule	Poule 1	T1	6	16	18:48					formation congres 2015			
Gestion Terrain Poules		T2	7	14	G / G	6	14	14	19:01	RECHERCHE EQUIPE N°			
Retardataire	Stat Poules	P / P	16	7	G / P	7	6	7	19:01				

1/4 Finale

14															
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >>

1/2 Finale

		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

<< >>

1/4 Finale

X	X	X	X
X	X	X	X

1/2 Finale

X	X
X	X

Finale

Gagnant

En Cours

7

Page HTML Créée **21**

19:05:13

Gestion Retar **22**

Depuis 19:01 P.I/Eg

Gommer Retard

Voir Score **20**

Gestion des Terrains

Basculer Vers ...

La Gomme (Zone 20).

Il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la gomme, de maintenir le bouton enfoncé et de glisser la gomme sur la case à effacer et le résultat précédemment coché est annulé, (dans le cas où vous auriez cliqué sur le perdant d'une partie). Vous pouvez procéder de nouveau au tirage.

[Retour](#)

La Loupe Recherche (Zone 21).

Elle permet d'afficher un écran ou en mettant le nom du joueur, cette fonction vous permet de connaître son numéro d'équipe pour la rechercher dans le graphique. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :

The screenshot shows a software interface with a top menu bar (Fichier, Edit, Liste des Engagés, Pouttes/Lancers, Impression, Outils, Multitouch, Fermer). Below the menu is a header area with various buttons and data fields. A search bar labeled 'Nom/Prénom' contains the text 'di fazio'. To the right of the search bar, the text 'DI FAZIO PATRICK: Equipe N° 2 Joueur 1' is displayed. A callout bubble points to the search bar with the text 'Ecrire le nom du joueur recherché ici et vous cliquer sur la loupe'. Another callout bubble points to the search results with the text 'Les informations recherchées s'affiche ici'. The interface also features a 'Recherche Résultats Club' button and a 'FERMER' button.

Elle permet également de rechercher les résultats des équipes d'un club (à la condition que cette équipe soit homogène). Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :

The screenshot shows the same software interface as above, but with the search bar labeled 'Recherche Résultats Club' containing the text '0423'. A callout bubble points to this search bar with the text 'Ecrire le n° du club recherché ici et vous cliquer sur « Recherche Résultats Club »'. Another callout bubble points to the search results with the text 'Les informations recherchées s'affiche ici'. The interface also features a 'FERMER' button.

[Retour](#)

Le panneau Gestion Retard (Zone 22).

Il permet d'afficher les équipes qui ne sont pas venues annoncer leur résultat, ce sont les perdants qui sont venus à la table de marque retirer leurs licences avant l'annonce des gagnants. Vous voyez le résultat sur l'écran ci-dessous :



[Retour](#)

[Retour au Sommaire](#)

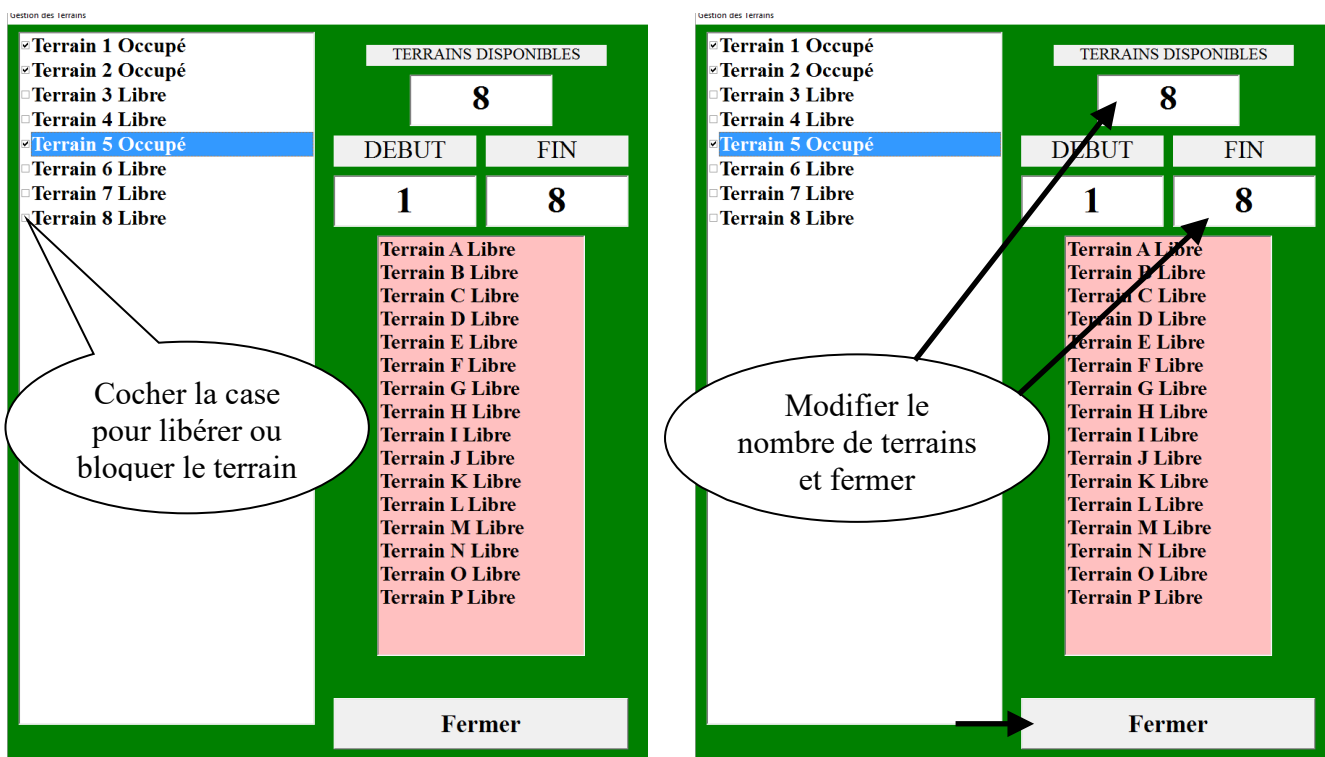
3.D.1.E - Gestion des terrains

Permet de visualiser, libérer, bloquer ou ajouter des terrains pendant le concours.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains » pour ouvrir la fenêtre de Gestion des Terrains.

The screenshot displays the 'Gestion des Terrains' window. At the top, there's a navigation bar with tabs like 'Afficher/ Noms', 'Liste des Engagés', 'Parties Lancées', 'Impression', 'Divers', 'MultiPoule', and 'Fermer'. Below this, a table shows match details for 'Poule 4', including teams T7 and T8, and scores. A sidebar on the right contains a search bar, a 'Recherche' button, a timer showing '20:25:18', and buttons for 'Gommer' and 'Retard'. At the bottom of the sidebar, there's a 'Gestion des Terrains' button with a green icon, which is highlighted by a white callout bubble labeled 'Cliquer'. The main area of the window shows a grid of match stages (1/4 Finale, 1/2 Finale, 1/4 Finale, 1/2 Finale, Finale) with checkboxes for each team to manage their status.

Dans la fenêtre Gestion des Terrains, ajouter les terrains ou libérer et bloquer les terrains en cochant les cases qui précèdent les n° de terrain.

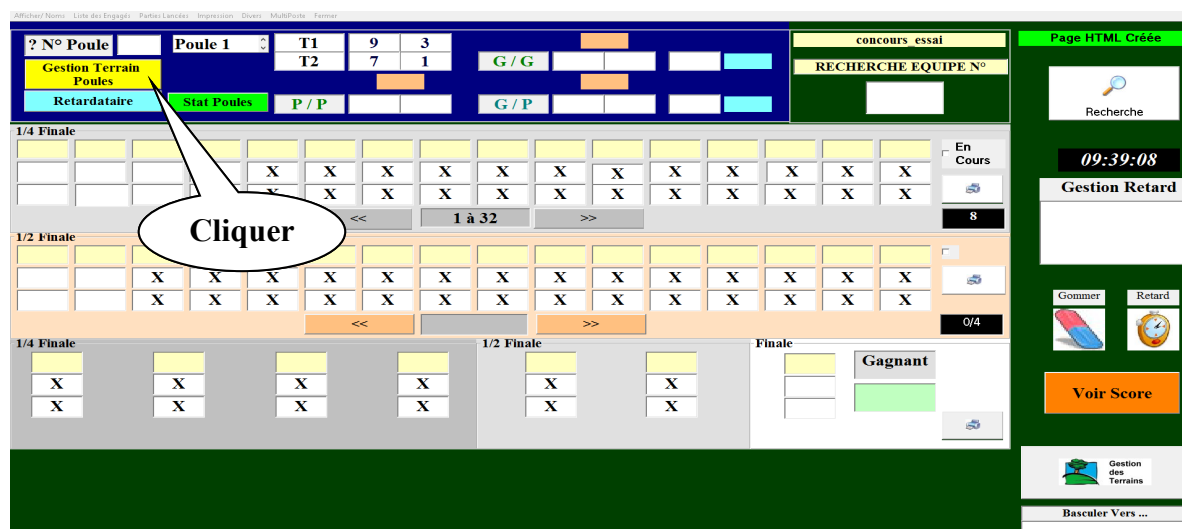


[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.F - Gestion des terrains Poules

Permet de modifier l'affectation des terrains de poule après le tirage et avant la compétition.

Cliquer sur l'onglet « Gestion des Terrains Poules » pour accéder au module de modification des Terrains.



Pour modifier les terrains après avoir au préalable rajouté des terrains (voir chapitre précédent), vous modifiez simplement les n° de jeux dans la colonne « TERRAIN »

	TERRAIN	
Poule 1	1	(9) LAMARQUE ROLAND - (3) MADANI KARIM
	2	(7) FORISSIER ALAIN - (1) PERRIN FRÉDÉRIC
Poule 2	3	(2) DI FAZIO PATRICK - (4) BROUTY HERVE
	4	(13) BOTTERO LOUIS - (11) RUIZ RENAUD
Poule 3	5	(15) VILLARET JEAN - (12) REYGAZA MICHEL
	6	(6) KASSI PATRICK - (16) CAMUS PASCAL
Poule 4	7	(14) LEWANDOWSKI MARC - (5) NOURRY JEAN CLAUDE
	8	(10) ROUSSEAU ERIC - (8) PANAZZA LUDOVIC

La modification terminée, vous cliquez sur « Attribuer et Fermer »

Gestion_Concours

Les Terrains Non-Utilisés doivent-ils rester libres ?

Oui Non

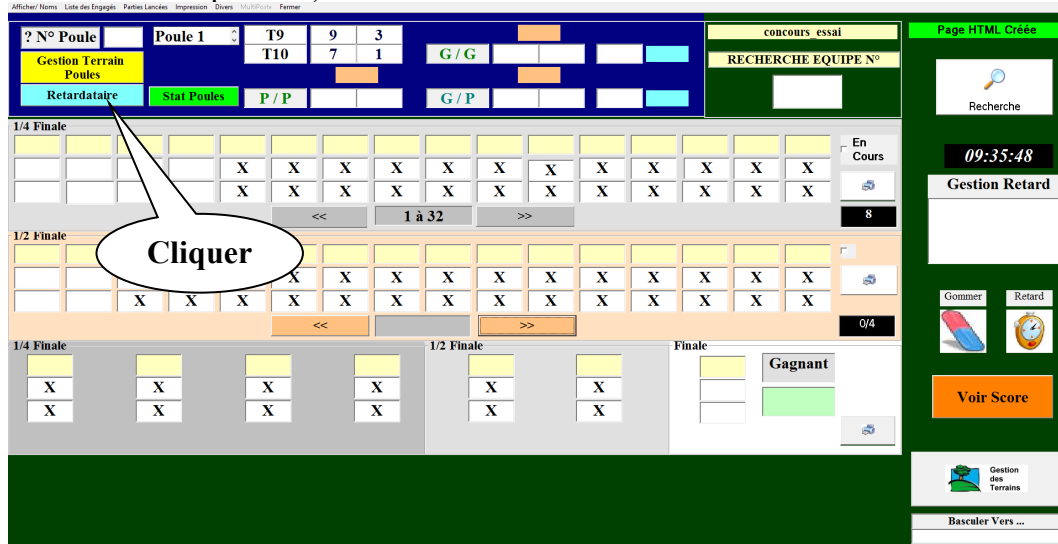
Vous définissez si les terrains non-utilisés restent libres ou non en sélectionnant oui ou non. Après cette étape, les n° de terrains ont été modifiés sur le graphique de gestion du concours.

? N° Poule	Poule 1	T9	9	3
Gestion Terrain Poules		T10	7	1
Retardataire	Stat Poules	P / P		

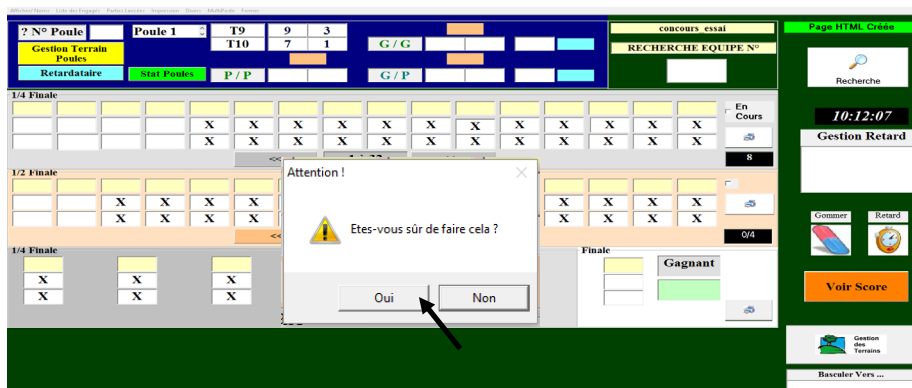
[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.G – Retardataires

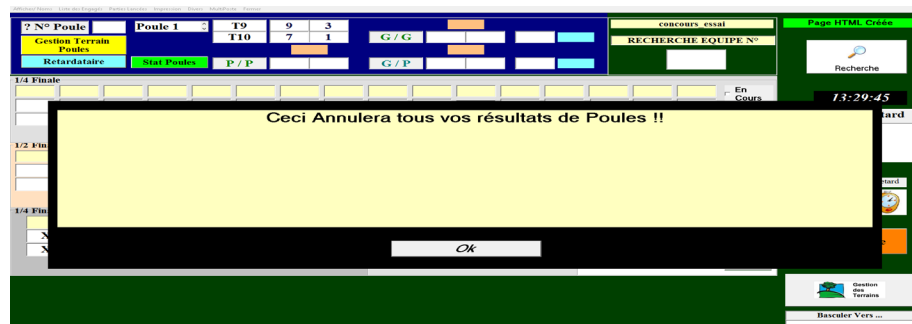
Permet de rajouter des équipes ou des poules après le tirage et avant le début du concours (cette opération se fait automatiquement).



Etape 1 : cliquer sur « Oui » après avoir sélectionné « Retardataires »



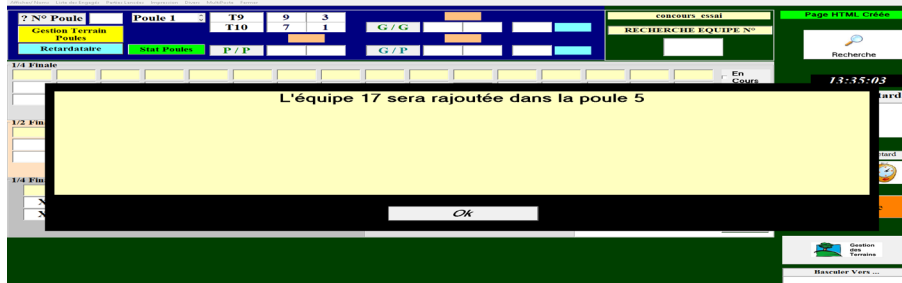
Etape 2 : cliquer sur « Ok »



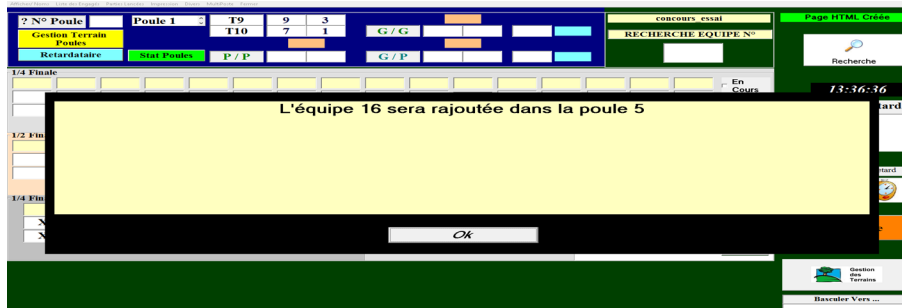
Etape 3 : cliquer sur « Ok »



Etape 4 : cliquer sur « Ok »



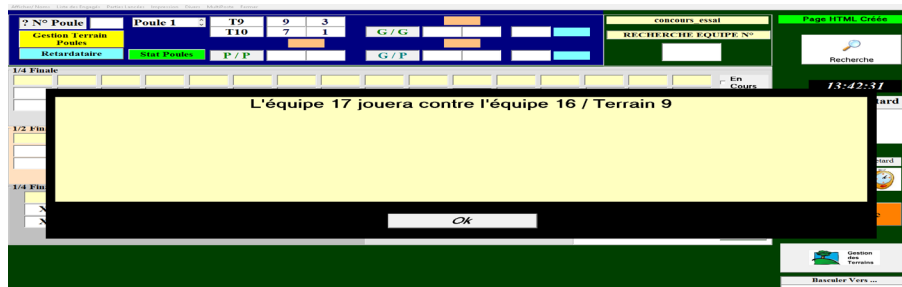
Etape 5 : cliquer sur « Ok »



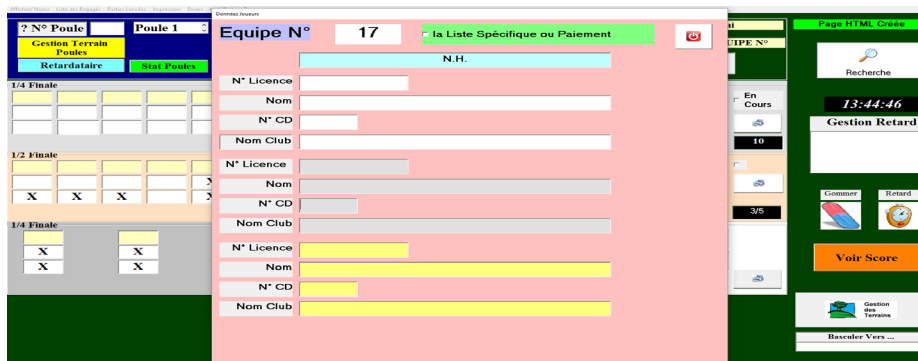
Etape 6 : cliquer sur « Ok »



Etape 7 : cliquer sur « Ok »



Etape 8 : renseigner la fiche de l'équipe supplémentaire puis cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre.



Equipe N° 17 la Liste Spécifique ou Paiement

0380401/ABIM PONT DE CLAIX

N° Licence 03800026
Nom AMICO RENE
N° CD 038
Nom Club 0380401/ABIM PONT DE CLAIX

N° Licence 03800983
Nom JACQUET JEAN-CLAUDE
N° CD 038
Nom Club 0380401/ABIM PONT DE CLAIX

N° Licence 03804909
Nom COIRATON FABIEN
N° CD 038
Nom Club 0380401/ABIM PONT DE CLAIX

Etape 9 : cliquer sur « Ok » pour finaliser l'opération

Opération Effectuée !!!

Ok

L'équipe 17 est ajoutée en poule 5.

? N° Poule Poule 5 T9 17 16 8

G / G 8

concours essai

RECHERCHE EQUIPE N°

1/4 Finale

1/2 Finale

Finale

Gagnant


[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.H – Equipe absente

Dans le cas où une équipe inscrite est absente, vous pouvez le signaler sur le graphique de la manière suivante (cette fonction ne marche que sur le graphique 1 par poule 4/ED :

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

Poule 1	T1	30	8
	T2	39	18

L'équipe 39 est absente. Pour le signaler sur le graphique pointé l'équipe et simultanément appuyé sur la touche « MAJ » du clavier () et cliquer avec la souris sur le numéro d'équipe à mettre absente.

[Retour au Sommaire](#)

3.D.1.I – Statistique Poule

Visualise les poules qui ne sont pas terminées.

- Cliquer sur l'onglet « Statistiques Poules » pour ouvrir la fenêtre.

? N° Poule	Poule 11	T21	6	16	12:00
Gestion Terrain Poules		T22	38	24	G / G
Retardataire	Stat Poules		12:00		6
		P / P	16	38	G / P

Cliquer
ici

Cette fenêtre visualise les poules non terminées.

Cette fenêtre visualise les poules dont les parties de barrage ne sont pas en cours.

Statistiques Poules	
Nbre Poules Non Terminées	2
Poules Non Barrage	
Poule 1 Non Terminée : Terrain 1/2	Poule 2 Non Barrage : Terrain 3/4
Poule 2 Non Terminée : Terrain 3/4	
Heure 14:21:17	Imprimer
Ok	

[Retour au Sommaire](#)


3.D.2 – Gestion du Graphique par poules puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

Type Concours

<input type="radio"/> (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)	<input type="radio"/> (3) Par Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)
<input type="radio"/> (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)	<input type="radio"/> (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)
<input type="radio"/> (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)	<input type="radio"/> (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
<input type="radio"/> (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)	
<input type="radio"/> (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG-B PP→C)	
<input type="radio"/> (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)	
<input type="radio"/> (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)	
<input type="radio"/> (9) Concours A - B - C	<input type="radio"/> (10) Concours A - B
<input type="radio"/> (11) Concours A - B - C (Sans Récup)	<input type="radio"/> (12) Concours A - B (Sans Récup)
<input type="radio"/> (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)	<input type="radio"/> (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
<input type="radio"/> (15) 3 à 7 Parties GG	<input type="radio"/> (16) 3 à 10 Parties
<input type="radio"/> (17) 3 à 5 Parties GG Strict	
<input type="radio"/> (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir	<input type="radio"/> (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6
<input type="radio"/> (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir	

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  par poule puis pré-qualification (Choix du Nbre de qualifiés) – (2). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

Equipes Inscrites : 32

Nbre de Qualifiés :

Cadrage au 1er Tour Après Poule ☒

Calcul

Annuler

1 - Renseigner le nombre d'équipe à qualifier

2 – Choix du cadrage après les poules

3 – Cliquer sur Calcul pour définir le graphique

- **1^{er} cas :** proposition de cadrage au 1^{er} tour après les poules
- Etape 1 : calcul

Equipes Inscrites : 32

Nbre de Qualifiés : 3

☒ Cadrage au 1er Tour Après Poule

Calcul

Annuler

Cliquer sur Calcul

Cocher la case pour cadrer au 1^{er} tour après les poules

Etape 2 : création du fichier et fermer

Equipes Inscrites : 32

Nbre de Qualifiés : 3

☒ Cadrage au 1er Tour Après Poule

Calcul

Nbre de Tour(s) : 4
Cadrage au 1er TOUR
Cadrage : 16 / 8 Blancs
2ème Tour: 12
3ème Tour: 6
4ème Tour: 3
5ème Tour: 0
6ème Tour: 0
7ème Tour: 0
8ème Tour: 0
9ème Tour: 0

Création Fichiers et Fermer

Annuler

Cliquer sur Création fichier et fermer

Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Poule Poule 1 T:17 126 122 09:39 T:18 114 103 G/G 10:44

LIGUE 2019_DF

RECHERCHE EQUIPE N° ?

Gestion Terrain Poules Stats Poules P/P G/P 10:44 11:49

T1

T2

T3

T4

Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés

1 à 32

8/16

0/12

6

3

Recherche

Gommer Retard

Gestion Retard

Gestion des Terrains

Liste Spécifique

- 2^{ème} cas : pas de cadrage au 1^{er} tour après les poules
- Etape 1 : calcul

Equipes Inscrites : 32

Nbre de Qualifiés : 3

Cadrage au 1er Tour Après Poule ☐

Calcul

Annuler

Cliquer sur Calcul

Ne pas cocher la case pour cadrer après le 1^{er} tour après les poules

Etape 2 : création du fichier et fermer

Equipes Inscrites : 32

Nbre de Qualifiés : 3

Cadrage au 1er Tour Après Poule ☐

Calcul

Nbre de Tour(s) : 4
Cadrage au 2ème TOUR
1er Tour: 16
Cadrage: 12 / 4 Blancs
3ème Tour: 6
4ème Tour: 3
5ème Tour: 0
6ème Tour: 0
7ème Tour: 0
8ème Tour: 0
9ème Tour: 0

Création Fichiers et Fermer

Annuler

Cliquer sur Création fichier et fermer

Après avoir cliqué sur « Création Fichier et Fermer », vous obtenez l'écran ci-dessous.

? N° Poule Poule 1 T:17 126 122 09:39

T:18 114 103 G/G 10:44

LIGUE 2019 DF

RECHERCHE EQUIPE N° ?

Gestion Terrain Poules Stats Poules P/P G/P 11:49

Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés Qualifiés

1 à 32 0/16

1 à 32 4/8

1 à 32 6

1 à 32 3

Recherche Gommer Retard Gestion Retard Gestion des Terrains Liste Spécifique

Le concours qualificatif terminé, vous devez extraire la liste spécifique (paragraphe 3.D.1.B.5.2).

Liste des EngagésMatch à LancerImpressionDiversFermer

? N° Poule

Gestion des Terrains

Liste Spécifique

Création Page HTML / Envoi Manuel

Paramétrer Ftp pour Diffusion Résultats

T:9

6

2

16:14

G/G

2

13

2

16:15

concouers_essai

RECHERCHE EQUIPE N° ?

Gestion Terrain Poules

Stats Poules

P/P

G/P

6

13

13

16:15

Recherche

Gommer

Retard

Gestion Retard

Gestion des Terrains

Liste Spécifique

Page HTML Créée

T. 3	T. 5	T. 4	T. 2	T. 1													
9	13	12	16	4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
11	1	2	7	14	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
					<<		1 à 32		>>								0/0

Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	Qualifiés	
11	2	4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
1	7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
					<<		1 à 32		>>								0/0

[Retour au Sommaire](#)

3.D.3 – Gestion du Graphique Concours A – B (Sans Récup)

Type Concours

☐ (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (3) Par Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☐ (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☐ (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict


☐ (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir

☐ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

☐ (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours A – B (Sans Récup) – (12). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l’écran suivant :

Type Concours

☐ (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)
☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)
☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)
☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG → A GP et PG → B PP → C)
☐ (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux)
☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix)
☐ (9) Concours A - B - C
☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)
☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)
☐ (15) 3 à 7 Parties GG
☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict
☐ (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir
☐ (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

☐ (3) Par Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)
☐ (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)
☐ (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)
☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)
☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

☒ Gestion des Terrains

Chargement en Cours

Gestion_Concours

Moins de 65 Equipes - Voulez-vous faire le cadrage au 2ème tour du A et du B ?

Oui Non

Oui Non

Si le nombre d'inscrits est inférieur à 65 équipes vous devez choisir à quel tour voulez-vous faire le cadrage. Après la réponse choisie, l'écran graphique s'affiche.

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

								X	X	X	X	X	X	X	X
								X	X	X	X	X	X	X	X

<< 1 à 32 >> P €

1/4 Finale CONCOURS A

P €

1/2 Finale CONCOURS A

P €

Finale CONCOURS A

P €

Gagnant

G €

Impression 1TA

Gestion Terrains

Liste Spécifique

CONCOURS AB/SANS RECUP

LIGUE 2019_DF

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques. La différence est que le gagnant de la première partie continue dans le concours « A » et le perdant dans le concours « B ».

Dans notre exemple en terrain 17, l'équipe 126 est vainqueur, elle descend dans le concours « A ».

(Voir ci-dessous)

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour Concours A

T. 17	T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Recherche

Concours A : Equipe 126 TRACQUI NICOLE
Case Attribuée (11)
Pas Couvert au Cadrage du A

1/4 Fin

Ok

P € P € P € G €

Impression 1TA Gestion Terrains Liste Spécifique

CONCOURS AB/SANS RECUP

LIGUE_2019_DF

Et l'équipe 123, qui a perdu, descend dans le concours « B ». (Voir ci-dessous)

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour Concours A

T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32	
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Recherche

Tirage du Perdant : (123) au 1er Tour du B

1/4 Fin

Ok

P € P € P € G €

Impression 1TA Gestion Terrains Liste Spécifique

CONCOURS AB/SANS RECUP

LIGUE_2019_DF

Liste des Engagés Match à Lancer Divers Impressions Fermer

1er Tour Concours A

T. 18	T. 19	T. 20	T. 21	T. 22	T. 23	T. 24	T. 25	T. 26	T. 27	T. 28	T. 29	T. 30	T. 31	T. 32	
126	107	101	110	130	124	132	103	112	104	131	106	109	128	108	122
123	114	125	121	116	105	113	117	127	118	119	115	102	120	111	129

<< 1 à 32 >> P €

Cadrage CONCOURS A

Recherche

Concours B : Equipe 123 MECHAIN BRIGITTE
Case Attribuée (12)
Pas Couvert au 1er Tour du B

1/4 Fin

Ok

P € P € P € G €

Impression 1TA Gestion Terrains Liste Spécifique

CONCOURS AB/SANS RECUP

LIGUE_2019_DF

Pour passer du tableau graphique du « Concours A » au tableau graphique du « Concours B ».

Cliquer sur la touche « Concours B »

Ci-dessous le tableau graphique du « Concours B ».

Pour revenir au tableau graphique du « Concours A », cliquer sur

Vous poursuivez la saisie des résultats comme pour les concours précédents.

Une fois le concours terminé, ne pas oublier d'imprimer les résultats arbitrage concours AB/C (onglet impression).

[Retour au Sommaire](#)

3.D.4 – Gestion des Graphiques « 15 – 16 – 17 » (Marathon)

3.D.4.A – Gestion du Graphique « (15) 3 à 7 Parties GG »

Ce graphique ne fait s'affronter que les équipes qui ont gagné le même nombre de parties prioritairement (dans certains cas un gagnant peut affronter un perdant en fonction du nombre d'équipes inscrites), il est utilisé pour les concours en SWISS System »

Type Concours

☐ (1) Par Poule puis élimination Directe (Type Nationaux par poule)

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (3) Par Poule puis élimination Directe (En Poule de Trois)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B)

☐ (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☐ (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☐ (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C

☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup)

☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC)

☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☒ (15) 3 à 7 Parties GG

☐ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☐ (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir

☐ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

☐ (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 7 Parties GG - (15). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat Recherche

Gestion Terrains

Rs	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
2	(2) CHENAVER NOLAN	0	0
3	(3) PERRIN LOAN	0	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0	0
5	(5) MARRON NOA	0	0
6	(6) BEAL TYLIO	0	0
7	(7) ZABATTA NINO	0	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0	0
9	(9) MORANDINI MAE	0	0
10	(10) DIABY YANIS	0	0
11	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
12	(12) BOREL LOUIS	0	0
13	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14	(14) BORSA MATEO	0	0
15	(15) MOTTIN DYLAN	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	0

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

N°/Nom/Prénom	Pts
1 (1) ROUZAU ERWAN	0
2 (2) CHENAVIER NOLAN	0
3 (3) PERRIN LOAN	0
4 (4) MARRON CLEMENT	0
5 (5) MARRON NOA	0
6 (6) BEAL TYLIO	0
7 (7) ZABATTA NINO	0
8 (8) DELACROIX LORIS	0
9 (9) MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 9 »
L'équipe 9 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (9) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN
Case Attribuée (9)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 24 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de points de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

15 (0)				16 (0)			
--------	--	--	--	--------	--	--	--

3ème Tour

--	--	--	--	--	--	--	--

N°/Nom/Prénom	Pts	Cl.
15 / MOTTIN DYLAN	1	7
10 / DIABY YANIS	0	0
11 / COCHAUD MAELLE	0	0
12 / BOREL LOUIS	0	0
13 / MATENCIO MAYLAN	0	0
14 / BORSIA MATEO	0	0
9 / MORANDINI MAE	0	0
1 / ROUZAU ERWAN	0	0
8 / DELACROIX LORIS	0	0
6 / BEAL TYLIO	0	0
7 / CHENAVIER NOLAN	0	0
12 / ZABATTA NINO	0	0
13 / PERRIN LOAN	0	0
14 / MARRON NOA	0	0
15 / MARRON CLEMENT	0	0
16 / FERHANE ZALAN	0	-7

Modifier Score Gagner Inverser Resultat Recherche

Gestion Terrains

Imprimer Classement Général Exporter Clst Vers Excel

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< **1 à 16** >>

2ème Tour

T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (0)	11 (0)	10 (0)	2 (0)	16 (0)	7 (0)	6 (0)	4 (0)
1 (0)	13 (0)	14 (0)	12 (0)	9 (0)	5 (0)	3 (0)	8 (0)

<< **1 à 16** >>

3ème Tour

T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6

<< **1 à 16** >>

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	13 / MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2	10 / DIABY YANIS	1	12	G
3	1 / ROUZAU ERWAN	1	11	G
4	15 / MOTTIN DYLAN	1	7	G
5	11 / COCHAUD MAELLE	1	4	G
6	2 / CHENAVER NOLAN	1	3	G
7	12 / BOREL LOUIS	1	2	G
8	14 / BORSA MATEO	1	1	G
9	3 / PERRIN LOAN	0	-1	P
10	8 / DELACROIX LORIS	0	-2	P
11	4 / MARRON CLEMENT	0	-3	P
12	7 / ZABATTA NINO	0	-4	P
13	16 / FERHANE ZALAN	0	-7	P
14	9 / MORANDINI MAE	0	-11	P
15	6 / BEAL TYLIO	0	-12	P
16	5 / MARRON NOA	0	-13	P

Modifier Score Gommer Inverser Résultat

Gestion Terrains Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-7)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< **1 à 16** >>

2ème Tour

T. 7	T. 1	T. 3	T. 5	T. 8	T. 2	T. 4	T. 6
15 (11)	11 (-1)	10 (8)	2 (13)	16 (-11)	7 (5)	6 (-3)	4 (7)
1 (-11)	13 (1)	14 (-8)	12 (-13)	9 (11)	5 (-5)	3 (3)	8 (-7)

<< **1 à 16** >>

3ème Tour

T. 4	T. 1	T. 5	T. 2	T. 6	T. 7	T. 3	T. 8
15 (0)	10 (0)	9 (0)	3 (0)	1 (0)	14 (0)	16 (0)	6 (0)
13 (0)	2 (0)	7 (0)	4 (0)	11 (0)	12 (0)	5 (0)	8 (0)

<< **1 à 16** >>

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	10 / DIABY YANIS	2	20	GG
2	15 / MOTTIN DYLAN	2	18	GG
3	2 / CHENAVER NOLAN	2	16	GG
4	13 / MATENCIO MAYLAN	2	14	GG
5	4 / MARRON CLEMENT	1	4	PG
6	11 / COCHAUD MAELLE	1	3	GP
7	3 / PERRIN LOAN	1	2	PG
8	7 / ZABATTA NINO	1	1	PG
9	1 / ROUZAU ERWAN	1	0	GP
10	9 / MORANDINI MAE	1	0	PG
11	14 / BORSA MATEO	1	-7	GP
12	12 / BOREL LOUIS	1	-11	GP
13	8 / DELACROIX LORIS	0	-9	PP
14	6 / BEAL TYLIO	0	-15	PP
15	5 / MARRON NOA	0	-18	PP
16	16 / FERHANE ZALAN	0	-18	PP

Modifier Score Gommer Inverser Résultat

Gestion Terrains Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI NON

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Pour ces trois outils sélectionner l'icône choisi et le déplacer sur la partie à modifier

3.D.4.B – Gestion du Graphique « (16) 3 à 10 Parties »

Ce graphique fait s'affronter les équipes par rotation circulaire.

Type Concours

☐ (1) Par Poule 4 / ED ☐ (1Bis) Par Poule 3 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B) ☐ (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) ☐ (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG →A GP et PG→B PP→C)

☐ (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C ☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup) ☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) ☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG ☒ (16) 3 à 10 Parties

☐ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☐ (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir ☐ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

☐ (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 10 Parties - (16). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat Recherche

Gestion Terrains

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
2	(2) CHENAVIER NOLAN	0	0
3	(3) PERRIN LOAN	0	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0	0
5	(5) MARRON NOA	0	0
6	(6) BEAL TYLIO	0	0
7	(7) ZABATTA NINO	0	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0	0
9	(9) MORANDINI MAE	0	0
10	(10) DIABY YANIS	0	0
11	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
12	(12) BOREL LOUIS	0	0
13	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14	(14) BORSA MATEO	0	0
15	(15) MOTTIN DYLAN	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	0

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts
1	ROUZAU ERWAN	0
2	CHENAVIER NOLAN	0
3	PERRIN LOAN	0
4	MARRON CLEMENT	0
5	MARRON NOA	0
6	BEAL TYLIO	0
7	ZABATTA NINO	0
8	DELACROIX LORIS	0
9	MORANDINI MAE	0

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN
Case Attribuée (3)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 3 pour le 2^{ème} tour

Perdant : Equipe 16 FERRANE ZALAN
Case Attribuée (1)
Pas Couvert au 2ème Tour

Ok

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 1 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

16 (0)	15 (0)						
--------	--------	--	--	--	--	--	--

3ème Tour

--	--	--	--	--	--	--	--

N°	Nom/Prénom	Pts
1	(15) MOTTIN DYLAN	1 7
2	(10) DABY YANNIS	0 0
3	(11) COCHAUD MÆLLE	0 0
4	(12) BOREL LOUIS	0 0
5	(13) MATENCIO MAYLAN	0 0
6	(14) BORSIA MATEO	0 0
7	(9) MORANDINI MAE	0 0
8	(1) ROUZAU ERWAN	0 0
9	(8) DELACROIX LORIS	0 0
10	(6) BEAL TYLIO	0 0
11	(2) CHENAVIER NOLAN	0 0
12	(7) ZABATTA NINO	0 0
13	(5) PERRIN LOAN	0 0
14	(5) MARRON NOA	0 0
15	(4) MARRON CLEMENT	0 0
16	(16) FERRANE ZALAN	0 -7

Modifier Score Gommer Inverser Résultat

Gestion Terrains Recherche

Imprimer Classement Général
Exporter Clst Vers Excel

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)
1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)
1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	(13) MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2	(10) DIABY YANIS	1	12	G
3	(1) ROUZAU ERWAN	1	11	G
4	(11) COCHAUD MAELLE	1	4	G
5	(15) MOTTIN DYLAN	1	4	G
6	(2) CHENAVIER NOLAN	1	3	G
7	(12) BOREL LOUIS	1	2	G
8	(14) BORSA MATEO	1	1	G
9	(3) PERRIN LOAN	0	-1	P
10	(8) DELACROIX LORIS	0	-2	P
11	(4) MARRON CLEMENT	0	-3	P
12	(7) ZABATTA NINO	0	-4	P
13	(16) FERHANE ZALAN	0	-4	P
14	(9) MORANDINI MAE	0	-11	P
15	(6) BEAL TYLIO	0	-12	P
16	(5) MARRON NOA	0	-13	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 7	T. 2	T. 1	T. 4	T. 3	T. 6	T. 5	T. 8
16 (8)	15 (-13)	9 (-11)	7 (1)	13 (5)	6 (-4)	14 (6)	4 (-2)
1 (-8)	11 (13)	5 (11)	10 (-1)	3 (-5)	2 (4)	12 (-6)	8 (2)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 5	T. 2	T. 7	T. 4	T. 1	T. 6	T. 8	T. 3
1 (0)	16 (0)	15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)
11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	12 (0)	4 (0)	8 (0)

<< 1 à 16 >>

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	(13) MATENCIO MAYLAN	2	18	GG
2	(11) COCHAUD MAELLE	2	17	GG
3	(2) CHENAVIER NOLAN	2	7	GG
4	(14) BORSA MATEO	2	7	GG
5	(10) DIABY YANIS	1	11	GP
6	(16) FERHANE ZALAN	1	4	PG
7	(1) ROUZAU ERWAN	1	3	GP
8	(8) DELACROIX LORIS	1	0	PG
9	(6) MARRON NOA	1	-2	PG
10	(7) ZABATTA NINO	1	-3	PG
11	(12) BOREL LOUIS	1	-4	GP
12	(15) MOTTIN DYLAN	1	-9	GP
13	(4) MARRON CLEMENT	0	-5	PP
14	(3) PERRIN LOAN	0	-6	PP
15	(6) BEAL TYLIO	0	-16	PP
16	(9) MORANDINI MAE	0	-22	PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Gestion Terrains

Modifier Score

Gommer

Inverser Résultat

Recherche

OUTILS DE RECTIFICATION DES RESULTATS

	Avant modification	Après modification										
<div> <p>T. 1</p> <table border="1"> <tr><td>15 (-4)</td></tr> <tr><td>16 (4)</td></tr> </table> <p>1</p> </div> <p>Sélectionner la fonction parmi les trois choix proposés</p>	15 (-4)	16 (4)	<div> <p>T. 1</p> <table border="1"> <tr><td>15 (-4)</td></tr> <tr><td>16 (4)</td></tr> </table> <p><<</p> <p>2ème Tour</p> <table border="1"> <tr><td>16 (0)</td></tr> <tr><td>15 (0)</td></tr> </table> </div>	15 (-4)	16 (4)	16 (0)	15 (0)	<div> <p>T. 1</p> <table border="1"> <tr><td>15 (4)</td></tr> <tr><td>16 (-4)</td></tr> </table> <p><<</p> <p>2ème Tour</p> <table border="1"> <tr><td>16 (0)</td></tr> <tr><td>15 (0)</td></tr> </table> </div>	15 (4)	16 (-4)	16 (0)	15 (0)
15 (-4)												
16 (4)												
15 (-4)												
16 (4)												
16 (0)												
15 (0)												
15 (4)												
16 (-4)												
16 (0)												
15 (0)												

Pour Changer le Score / Inverser le Résultat / Voir la Composition de l'équipe ; Clic Droit sur l'équipe ou match. (La fonction Gommer n'est pas utile comme la rotation des équipes ne se fait pas en fonction des résultats des rencontres.)

3.D.4.C – Gestion du Graphique « (17) 3 à 5 Parties GG Strict »

Ce graphique fait s'affronter les équipes gagnantes strictement (c'est-à-dire toutes les équipes qui s'affrontent ont gagné ou perdu le même nombre de parties, d'où des exempts à certain tour).

Type Concours

☐ (1) Par Poule 4 / ED ☐ (1Bis) Par Poule 3 / ED

☐ (2) Par Poule puis Pré-Qualification (Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (4) Par Poule de 4 / A-B (Sans récup. du A vers B) ☐ (4Bis) Par Poule de 3 / A-B (Sans récup du A vers B)

☐ (5) Par Poule de 4 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B) ☐ (5Bis) Par Poule de 3 / A-B (Récup des Perdants 1TA au cadrage du B)

☒ (6) Par Groupe / A-B-C (GG-->A GP et PG-B PP-->C)

☐ (7) Descente Directe / 1 Concours (Type Nationaux 1 Concours)

☐ (8) Descente Directe / 1 Concours (PréQualifs - Choix du Nbre de Qualifiés)

☐ (9) Concours A - B - C ☐ (10) Concours A - B

☐ (11) Concours A - B - C (Sans Récup) ☐ (12) Concours A - B (Sans Récup)

☐ (13) Concours ABC CD19 (Perdant 2TA au 1TC) ☐ (14) Concours ABC CD53 (Perdant 2TB au 2TC)

☐ (15) 3 à 7 Parties GG ☐ (16) 3 à 10 Parties

☒ (17) 3 à 5 Parties GG Strict

☐ (18) Chpt de France Jeunes / Groupe de 6 et Avenir ☐ (19) Qualif CT 20/24 : Groupe 6

☐ (20) Chpt de France Jeunes / SWISS System et Avenir

☒ Gestion des Terrains

OK

Vous choisissez et cochez  Concours 3 à 5 Parties GG Strict - (17). Et vous cliquez sur Ok, vous obtenez l'écran suivant :

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retardataire << 1 à 16 >>

2ème Tour

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/.
1	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
2	(2) CHENAVIER NOLAN	0	0
3	(3) PERRIN LOAN	0	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0	0
5	(5) MARRON NOA	0	0
6	(6) BEAL TYLIO	0	0
7	(7) ZABATTA NINO	0	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0	0
9	(9) MORANDINI MAE	0	0
10	(10) DIABY YANIS	0	0
11	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
12	(12) BOREL LOUIS	0	0
13	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
14	(14) BORSA MATEO	0	0
15	(15) MOTTIN DYLAN	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	0

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

La saisie des résultats se fait comme pour les autres gestions graphiques à la différence qu'il faut enregistrer le score de la partie. (voir exemple ci-dessous) – Partie nulle non acceptée

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (0)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (0)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

Retard << 1 à 16 >>

Score

Gagnant : 13

Perdant : 6

OK

N°/Nom/Prénom Pts

1	(1) ROUZAU ERWAN	0
2	(2) CHENAVER NOLAN	0
3	(3) PERRIN LOAN	0
4	(4) MARRON CLEMENT	0
5	(5) MARRON NOA	0
6	(6) BEAL TYLIO	0
7	(7) ZABATTA NINO	0
8	(8) DELACROIX LORIS	0
9	(9) MORANDINI MAE	0

Vous cliquez sur l'équipe gagnante « 15 »
L'équipe 15 a gagné 13 à 6

<p>Gagnant : Equipe 15 MOTTIN DYLAN Case Attribuée (6) Pas Couvert au 2ème Tour</p> <p>Ok</p>	<p>Perdant : Equipe 16 FERHANE ZALAN Case Attribuée (10) Pas Couvert au 2ème Tour</p> <p>Ok</p>
---	---

L'équipe gagnante (15) est dirigée en case 6 pour le 2^{ème} tour

L'équipe perdante (16) est dirigée en case 10 pour le 2^{ème} tour

15 (7)

16 (-7)

Différence de point de la partie indiquée à coté de l'équipe

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (7)	9 (0)	7 (0)	13 (0)	6 (0)	14 (0)	4 (0)	12 (0)
16 (-7)	1 (0)	11 (0)	5 (0)	10 (0)	3 (0)	2 (0)	8 (0)

2ème Tour

			15 (0)		16 (0)		

3ème Tour

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains Recherche

N°/Nom/Prénom Pts

1	(15) MOTTIN DYLAN	1	7
2	(10) DIABY YANIS	0	0
3	(11) COCHAUD MAELLE	0	0
4	(12) BOREL LOUIS	0	0
5	(13) MATENCIO MAYLAN	0	0
6	(14) BORSIA MATEO	0	0
7	(9) MORANDINI MAE	0	0
8	(1) ROUZAU ERWAN	0	0
9	(8) DELACROIX LORIS	0	0
10	(6) BEAL TYLIO	0	0
11	(2) CHENAVER NOLAN	0	0
12	(7) ZABATTA NINO	0	0
13	(3) PERRIN LOAN	0	0
14	(5) MARRON NOA	0	0
15	(4) MARRON CLEMENT	0	0
16	(16) FERHANE ZALAN	0	-7

Tableau de classement mis à jour à chaque enregistrement de résultats

Résultat à la fin de la première partie et tirage de la deuxième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (0)	2 (0)	1 (0)	13 (0)	8 (0)	9 (0)	4 (0)	3 (0)
11 (0)	14 (0)	15 (0)	10 (0)	16 (0)	7 (0)	5 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	(13) MATENCIO MAYLAN	1	13	G
2	(10) DIABY YANIS	1	12	G
3	(1) ROUZAU ERWAN	1	11	G
4	(11) COCHAUD MAELLE	1	4	G
5	(15) MOTTIN DYLAN	1	4	G
6	(2) CHENAVIER NOLAN	1	3	G
7	(12) BOREL LOUIS	1	2	G
8	(14) BORSA MATEO	1	1	G
9	(3) PERRIN LOAN	0	-1	P
10	(8) DELACROIX LORIS	0	-2	P
11	(4) MARRON CLEMENT	0	-3	P
12	(7) ZABATTA NINO	0	-4	P
13	(16) FERHANE ZALAN	0	-4	P
14	(9) MORANDINI MAE	0	-11	P
15	(6) BEAL TYLIO	0	-12	P
16	(5) MARRON NOA	0	-13	P

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Résultat à la fin de la deuxième partie et tirage de la troisième partie

1er Tour

T. 1	T. 2	T. 3	T. 4	T. 5	T. 6	T. 7	T. 8
15 (4)	9 (-11)	7 (-4)	13 (13)	6 (-12)	14 (1)	4 (-3)	12 (2)
16 (-4)	1 (11)	11 (4)	5 (-13)	10 (12)	3 (-1)	2 (3)	8 (-2)

<< 1 à 16 >>

2ème Tour

T. 6	T. 4	T. 8	T. 2	T. 7	T. 1	T. 5	T. 3
12 (8)	2 (5)	1 (13)	13 (-2)	8 (-7)	9 (-11)	4 (9)	3 (6)
11 (-8)	14 (-5)	15 (-13)	10 (2)	16 (7)	7 (11)	5 (-9)	6 (-6)

<< 1 à 16 >>

3ème Tour

T. 4	T. 6	T. 2	T. 1	T. 5	T. 7	T. 3	T. 8
10 (0)	2 (0)	16 (0)	4 (0)	3 (0)	7 (0)	9 (0)	5 (0)
12 (0)	1 (0)	15 (0)	11 (0)	14 (0)	13 (0)	8 (0)	6 (0)

<< 1 à 16 >>

Pour Gommer / Changer le Score / Voir la Composition de l'équipe : Clic Droit sur l'équipe ou Match

Gestion Terrains

Recherche

N°	Nom/Prénom	Pts	+/-	
1	(1) ROUZAU ERWAN	2	24	GG
2	(10) DIABY YANIS	2	14	GG
3	(12) BOREL LOUIS	2	10	GG
4	(2) CHENAVIER NOLAN	2	8	GG
5	(13) MATENCIO MAYLAN	1	11	GP
6	(7) ZABATTA NINO	1	7	PG
7	(4) MARRON CLEMENT	1	6	PG
8	(3) PERRIN LOAN	1	5	PG
9	(16) FERHANE ZALAN	1	3	PG
10	(11) COCHAUD MAELLE	1	-4	GP
11	(14) BORSA MATEO	1	-4	GP
12	(15) MOTTIN DYLAN	1	-9	GP
13	(8) DELACROIX LORIS	0	-9	PP
14	(6) BEAL TYLIO	0	-18	PP
15	(9) MORANDINI MAE	0	-22	PP
16	(5) MARRON NOA	0	-22	PP

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Lors de la première saisie de la troisième partie le logiciel nous demande si nous voulons faire une quatrième partie

Voulez-vous faire un 4ème Tour ?

OUI

NON

Tableau après saisie des résultats des trois ou quatre parties.
Voir exemple ci-dessous.

Liste des Engagés Impressions Fermer

2ème Tour

T. 25	T. 24	T. 27	T. 18	T. 22	T. 31	T. 28	T. 26
123 (8)	125 (-2)	116 (6)	113 (-3)	112 (-11)	119 (-1)	109 (5)	111 (7)
114 (-8)	121 (2)	105 (-6)	117 (3)	104 (11)	106 (1)	120 (-5)	129 (-7)

<< 17 à 32 >>

3ème Tour

T. 20	T. 30	T. 23	T. 32	T. 27	T. 18	T. 26	T. 31
107 (-1)	130 (7)	127 (-2)	128 (4)	114 (-12)	105 (-13)	112 (-11)	120 (4)
101 (1)	132 (-7)	115 (2)	122 (-4)	125 (12)	113 (13)	119 (11)	129 (-4)

<< 17 à 32 >>

4ème Tour

T. 31	T. 22	T. 27	T. 25	T. 24	T. 29	T. 23	T. 19
110 (-3)	118 (5)	121 (-13)	104 (11)	107 (-5)	127 (13)	114 (13)	112 (-4)
124 (3)	108 (-5)	117 (13)	111 (-11)	132 (5)	122 (-13)	105 (-13)	129 (4)

<< 17 à 32 >>

Modifier Score Gommer Inverser Résultat

Gestion Terrains

Recherche

Imprimer Classement Général

Exporter Clst Vers Excel

Clst	N°/Nom/Prénom	Pts	+/-	Résultats Parties
1	103 / CHARAVIT KÉLLY	4	40	GGGG
2	131 / PITON PASCALE	4	19	GGGG
3	102 / CORBIOLI ANGELIQUE	3	21	GGGP
4	123 / MECHAIN BRIGITTE	3	20	PPGG
5	130 / ROUX VIRGINIE	3	19	GPGG
6	109 / GRAND AUDREY	3	19	PPGG
7	124 / CHORON PASCALE	3	14	GPGG
8	115 / FARRIEUX NATHALIE	3	10	GPGG
9	118 / SEUX SANDRINE	3	9	GPGG
10	126 / TRACQUI NICOLE	3	1	GGGP
11	127 / CANTIGET CYNTHIA	2	21	GPPG
12	119 / GACHE KELLY	2	10	PPGG
13	104 / BONIFACE MICHÈLE	2	8	PPGG
14	113 / DURAND CARINE	2	8	PPGG
15	110 / MINODIER MÉLINDA	2	0	GGPP
16	132 / GRUNDMANN VIRGINIE	2	-1	GPPG
17	106 / BARON CÉLINE	2	-3	GPPG
18	117 / VERDIER BRIGITTE	2	-3	PPGG
19	108 / JULIEN FANNY	2	-5	GGPP
20	128 / RATTIAIRE SIMONE	2	-7	GPPG
21	116 / LACROIX NATHALIE	2	-9	PPGG
22	101 / DAS NEVES SÉVERINE	2	-11	GPPG
23	125 / CHENE SONIA	1	3	PPGG
24	107 / ARSAC SOLANGE	1	-1	GPPG
25	129 / RUBIN MATHILDE	1	-12	PPPG
26	122 / MOLLE MARTINE	1	-17	GPPG
27	120 / ABALLACHE TRACY	1	-17	PPGG
28	114 / REDRIEUX PATRICIA	1	-18	PPGG

Tous ces résultats enregistrés, exporter le classement vers Excel pour continuer le concours en « SWISS System »

Ci-dessous le fichier Excel qui est rangé dans le répertoire « Gestion Concours » dans le disque « C » de l'ordinateur (fichier : *nom du concours_Résultats_3a6_Parties.xls*)

Clst	N° Equipe	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Club/Equipe	Pts	+/-	Résultats Parties
1	103	00109853 CHARAVIT KÉLLY (0012005/PET. BAN THEVENIN. MEXIMIEUX)	00111391 FORESTIER AUDREY (0012005/PET. BAN THEVENIN. MEXIMIEUX)	()	CD01	4	40	GGGG
2	131	07410425 PITON PASCALE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	07409736 ROCH VALÉRIE (0744025/LES ROCAILLES PETANQUE)	()	CD74	4	19	GGGG
3	102	00110571 CORBIOLI ANGELIQUE (0013003/PET. CLUB DE L. ALBARINE)	00110772 CORBIOLI ROLANDE (0013003/PET. CLUB DE L. ALBARINE)	()	CD01	3	21	GGGP
4	123	00101957 MECHAIN BRIGITTE (0693206/CALADE PETANQUE)	07406097 DE SANTIS ISABELLE (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	3	20	PPGG
5	130	07407490 ROUX VIRGINIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	01358624 ZARA LORIANE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	3	19	GPGG
6	109	02680262 GRAND AUDREY (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	05007312 DUC SANDRA (0263003/BOULE DU PAS DES ONDES)	()	CD26	3	19	PPGG
7	124	06904352 CHORON PASCALE (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	03825323 SCHMITT LAUREANA (0694026/CLUB PETANQUE BRON TERRAILLON)	()	CD69	3	14	GPGG
8	115	03829851 FARRIEUX NATHALIE (0380315/PET. CLUB SAINT CLAIROIS)	03821696 AGUDO ISABELLE (0380315/PET. CLUB SAINT CLAIROIS)	()	CD38	3	10	GPGG
9	118	04309053 SEUX SANDRINE (0423032/PETQ. ENVOL ANDREZIEUX)	04230470 GUIA EVELYNE (0423032/PETQ. ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	3	9	GPGG
10	126	07308541 TRACQUI NICOLE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	07308106 LANGLLET SYLVIE (0730033/PETANQUE DE ST AVRE)	()	CD73	3	1	GGGP
11	127	07307857 CANTIGET CYNTHIA (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	07307078 DUHANT GUYÈNE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	()	CD73	2	21	GPPG
12	119	04232786 GACHE KELLY (0423032/PETQ. ENVOL ANDREZIEUX)	04232789 OUILLOIN ISABELLE (0423032/PETQ. ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	10	PPGG
13	104	00105426 BONIFACE MICHÈLE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	00112408 MAILLET EVELYNE (0011009/PETANQUE DE REPLONGES)	()	CD01	2	8	PPGG
14	113	03823579 DURAND CARINE (0380201/PET. ARC EN CIEL VINAY)	03817466 CARRIER LAURENCE (0380201/PET. ARC EN CIEL VINAY)	()	CD38	2	8	PPGG
15	110	02600451 MINODIER MÉLINDA (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	02600963 LEYRAL ANNICK (0265021/PET. SAINT MARCELLOISE)	()	CD26	2	0	GGPP
16	132	07411559 GRUNDMANN VIRGINIA (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	07410739 DUCLOZ BEATRICE (0744001/ALBY SUR CHERAN PETANQUE)	()	CD74	2	-1	GPPG
17	106	02633506 BARON CÉLINE (0070116/LA MINI BOULE)	00714944 LETORT VANESSA (0070116/LA MINI BOULE)	()	CD07	2	-3	PPGG
18	117	04204220 VERDIER BRIGITTE (0423032/PETQ. ENVOL ANDREZIEUX)	04214879 VERDIER NATACHA (0423032/PETQ. ENVOL ANDREZIEUX)	()	CD42	2	-3	PPGG
19	108	00704862 JULIEN FANNY (0070083/BARRY PETANQUE)	00704469 MATHIEU MARYLINE (0070083/BARRY PETANQUE)	()	CD07	2	-5	GGPP
20	128	07300272 RATTIAIRE SIMONE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	07300166 DEVIRAS NICOLE (0730017/PETANQUE ALBERTVILLE)	()	CD73	2	-7	GPPG
21	116	03820284 LACROIX NATHALIE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	02636641 CHAZOT MORGANE (0380203/PC ST SIMEON BRESSIEUX)	()	CD38	2	-9	PPGG
22	101	00106307 DAS NEVES SÉVERINE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	06920185 PHILIPPON CORINNE (0012019/PETANQUE FARINOISE)	()	CD01	2	-11	GPPG
23	125	07306265 CHENE SONIA (0730032/PETANQUE REMILIENNE)	07303504 GIRARD SANDRA (0730032/PETANQUE REMILIENNE)	()	CD73	1	3	PPGG
24	107	0707755 ARSAC SOLANGE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	06901019 LIENARD VALÉRIE (0070130/LA PETITE BOULE DU RHONE)	()	CD07	1	-1	GPPG
25	129	07409410 RUBIN MATHILDE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	02630539 LEGENDRE SOPHIE (0744044/SCIONZIER PETANQUE)	()	CD74	1	-12	PPPG
26	122	04202616 MOLLE MARTINE (0693206/CALADE PETANQUE)	03198555 LUNAY AUDREY (0693206/CALADE PETANQUE)	()	CD69	1	-17	GPPG
27	120	04230839 ABALLACHE TRACY (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	04209083 CEGARRA MARYLINE (0421006/PETANQUE RIPAGERIENNE)	()	CD42	1	-17	PPPG
28	114	03815243 BERRUYER PATRICIA (0380321/LA ROCHE)	03804053 MARTOS SYLVIE (0380321/LA ROCHE)	()	CD38	1	-18	PPPG
29	111	02602654 RECORDIER SYLVIE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	08411758 GUISEUX FANNY SANDRINE (0263007/PETANQUE DE NYONS)	()	CD26	1	-19	GPPG
30	121	06924960 POETE MARTINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	06928346 BENAÏOY RÉGINE (0694114/DELTA PETANQUE CORBAS)	()	CD69	1	-22	PPGG
31	112	02635624 DURAND BLANDINE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	02634059 SOEUR CHRISTELLE (0266013/PETANQUE DE VALENSOLLES)	()	CD26	0	-37	PPPP
32	105	00702973 DESOS ROSE-MARIE (0070109/ASS. SPORT. POUZINOISE)	00702815 CHAMMON PATRICIA (0070109/ASS. SPORT. POUZINOISE)	()	CD07	0	-40	PPPP

Comme énoncé précédemment pour les phases finales du « SWISS Système », utiliser le fichier Excel fédéral « LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALE SWISS SYSTEM »

Avant d'utiliser le programme, ne pas oublier d'activer le Logiciel

LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALES

IMPORTER LES DONNEES DE GESTION CONCOURS

GENERER LES PHASES FINALES

GENERER LE RAPPORT DU DELEGUE (En fin de compétition)

EFFACER TOUTES LES DONNEES

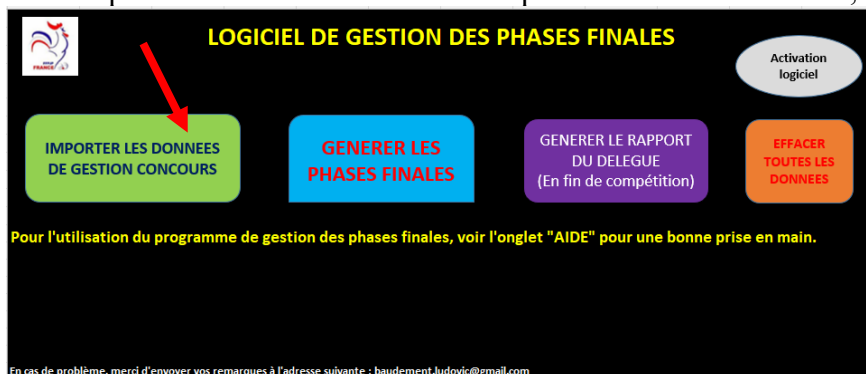
Activation logiciel

Pour l'utilisation du programme de gestion des phases finales, voir l'onglet "AIDE" pour une bonne prise en main.

En cas de problème, merci d'envoyer vos remarques à l'adresse suivante : baudement.judovic@gmail.com

1 – IMPORTATION DES DONNEES DE GESTION CONCOURS

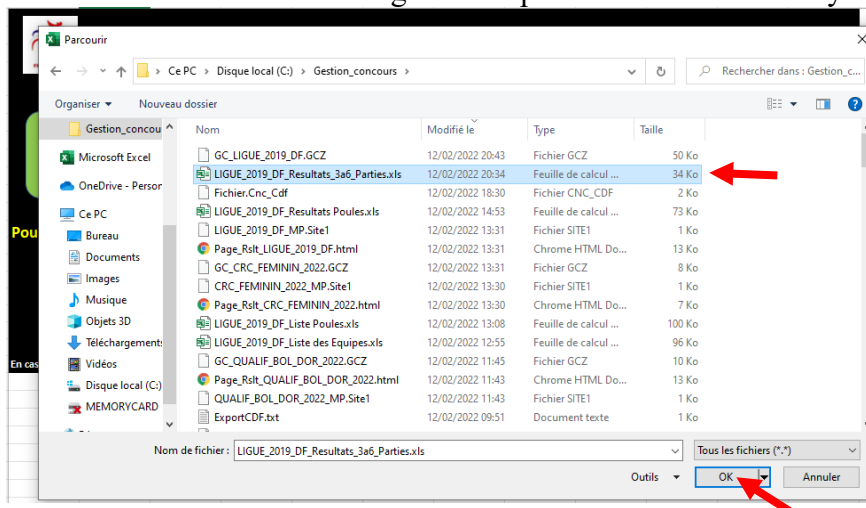
Pour importer les données issues de l'export de Gestion Concours, cliquer sur le bouton «  »



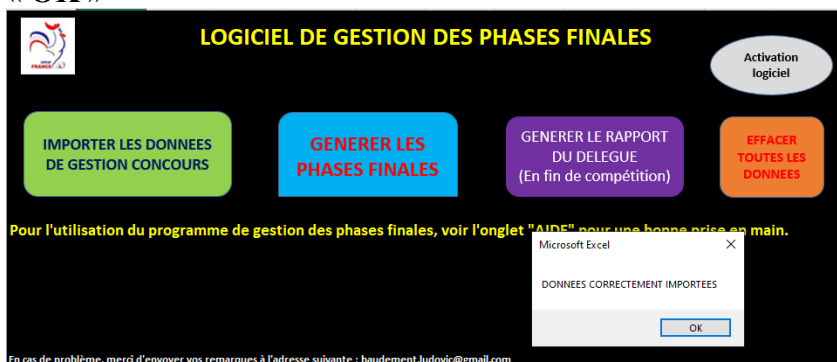
L'écran suivant s'affiche, cliquez sur « OK » pour sélectionner le fichier excel à récupérer.



Sélectionner le fichier excel «_Resultats_3 à 6_Parties.xls » puis cliquer sur « OK » pour insérer les données dans le Logiciel des phases finales SWISS System.

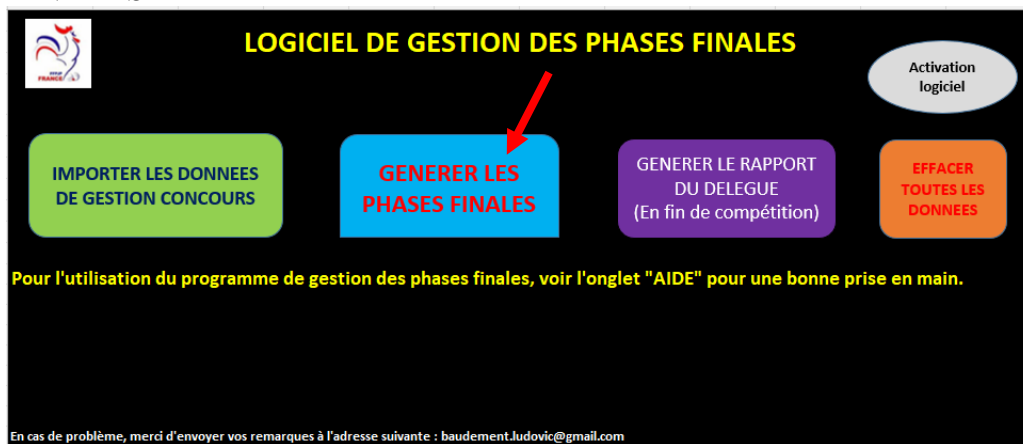


L'écran suivant s'affiche pour signaler que les données sont correctement importées puis cliquer sur « OK »



2 – PHASES FINALES (phase en élimination directe)

Pour générer le tableau des parties finales, cliquer sur le bouton « **GENERER LES PHASES FINALES** »



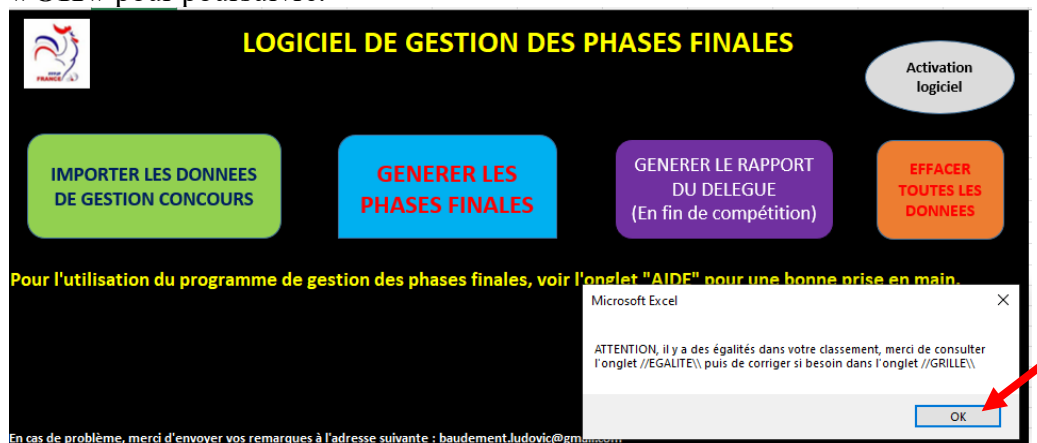
Un message s'affiche pour demander quelle configuration de compétition choisir. Cliquer sur la configuration voulue.



La configuration des parties finales choisies, le message ci-dessous s'affiche pour nous indiquer que le graphique des parties finale est généré. Cliquer sur « **OK** » pour poursuivre.



Les phases finales générées, un message nous indique qu'il existe des égalités dans le classement pour les départager si c'est possible (si confrontation direct, l'équipe victorieuse passe devant). Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



Pour visualiser les équipes qui sont à égalité ouvrir l'onglet « Egalite » et vérifier dans Gestion Concours, si elles se sont déjà rencontrées pour les départager si c'est possible.

Classement	Joueur	
5	GRAND AUDREY	CONCOURS A
5	ROUX VIRGINIE	CONCOURS A
13	DURAND CARINE	CONCOURS A
13	BONIFACE MICHÈLE	CONCOURS A
17	VERDIER BRIGITTE	CONCOURS B
17	BARON CÉLINE	CONCOURS B
26	ABALLACHE TRACY	CONCOURS B
26	MOLLE MARTINE	CONCOURS B

Pour modifier le classement, procéder de la façon suivante :

- Cliquer sur le bouton « CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT » pour le concours concerné

CONCOURS A		CONCOURS B	
1	CHARAVIT KÉLLY	1	BARON CÉLINE
2	PITON PASCALE	2	VERDIER BRIGITTE
3	CORBOLI ANGELIQUE	3	JULIEN FANNY
4	MECHAIN BRIGITTE	4	RATTAIRE SIMONE
5	GRAND AUDREY	5	LACROIX NATHALIE
6	ROUX VIRGINIE	6	DAS NEVES SEVERINE
7	CHORON PASCALE	7	CHENE SONIA
8	FARRIEUX NATHALIE	8	ARSAC SOLANGE
9	SEUX SANDRINE	9	RUBIN MATHILDE
10	TRACQUI NICOLE	10	MOLLE MARTINE
11	CANTIGET CYNTIA	11	ABALLACHE TRACY
12	GACHE KELLY	12	BERRUYER PATRICIA
13	BONIFACE MICHÈLE	13	RECORDIER SYLVIE
14	DURAND CARINE	14	POETE MARTINE
15	MINODIER MÉLINDA	15	DURAND BLANDINE
16	GRUNDMANN VIRGINIA	16	DESOS ROSE-MARIE
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)		CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)	

La fenêtre suivante s'affiche pour intervertir le classement si c'est nécessaire.

A	B	C	D	E	F
CONCOURS A			CONCOURS B		
1	CHARAVIT KÉLLY		1	BARON CÉLINE	
2	PITON PASCALE		2	VERDIER BRIGITTE	
3	CORBOLI ANGELIQUE		3	JULIEN FANNY	
4	MECHAIN BRIGITTE		4	RATTAIRE SIMONE	
5	ROUX VIRGINIE				
6	GRAND AUDREY				
7	CHORON PASCALE				
8	FARRIEUX NATHALIE				
9	SEUX SANDRINE				
10	TRACQUI NICOLE				
11	CANTIGET CYNTIA				
12	GACHE KELLY				
13	BONIFACE MICHÈLE				
14	DURAND CARINE				
15	MINODIER MÉLINDA				
16	GRUNDMANN VIRGINIA				
CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)			CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours B) (suite à une égalité)		

Dans notre cas nous allons intervertir les équipes à égalité, classées respectivement 5^{ème} et 6^{ème} dans le « concours A »

Taper le classement de la première équipe à intervertir (5) puis cliquer sur « OK »

Taper le classement de la première équipe à intervertir (6) puis cliquer sur « OK »

Le classement des deux équipes a été interverti. Cliquer sur « OK » pour sortir. Effectuer la manipulation autant de fois que cela est nécessaire.

Classement avant modification

CONCOURS A	
1	CHARAVIT KÉLLY
2	PITON PASCALE
3	CORBIOLI ANGELIQUE
4	MECHAIN BRIGITTE
5	GRAND AUDREY
6	ROUX VIRGINIE
7	CHORON PASCALE
8	FARRIEUX NATHALIE
9	SEUX SANDRINE
10	TRACQUI NICOLE
11	CANTIGET CYNTIA
12	GACHE KELLY
13	BONIFACE MICHÈLE
14	DURAND CARINE
15	MINODIER MÉLINDA
16	GRUNDMANN VIRGINIA

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)

Classement avant modification

CONCOURS A	
1	CHARAVIT KÉLLY
2	PITON PASCALE
3	CORBIOLI ANGELIQUE
4	MECHAIN BRIGITTE
5	ROUX VIRGINIE
6	GRAND AUDREY
7	CHORON PASCALE
8	FARRIEUX NATHALIE
9	SEUX SANDRINE
10	TRACQUI NICOLE
11	CANTIGET CYNTIA
12	GACHE KELLY
13	BONIFACE MICHÈLE
14	DURAND CARINE
15	MINODIER MÉLINDA
16	GRUNDMANN VIRGINIA

CHANGEMENT DANS LE CLASSEMENT (concours A) (suite à une égalité)

Ouvrir l'onglet « Huitième A ou Quart A » pour accéder au Graphique des parties finales.
- Rentrer les scores dans les cases bleues.

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A

1 CHARAVIT KÉLLY	7 CHORON PASCALE	2 PITON PASCALE	5 ROUX VIRGINIE
17 GRUNDMANN VIRGINIA	10 TRACQUI NICOLE	15 MINODIER MÉLINDA	12 GACHE KELLY

QUART DE FINALE CONCOURS A

8 FARRIEUX NATHALIE	4 MECHAIN BRIGITTE	6 GRAND AUDREY	3 CORBIOLI ANGELIQUE
9 SEUX SANDRINE	13 BONIFACE MICHÈLE	11 CANTIGET CYNTIA	14 DURAND CARINE

DEMI FINALE CONCOURS A

8 FARRIEUX NATHALIE	14 DURAND CARINE
10 TRACQUI NICOLE	11 CANTIGET CYNTIA

FINALE CONCOURS A

8 FARRIEUX NATHALIE	14 DURAND CARINE
---------------------	------------------

VAINQUEUR

HUITIEME DE FINALE CONCOURS A

1 CHARAVIT KÉLLY	7 CHORON PASCALE	2 PITON PASCALE	5 ROUX VIRGINIE
17 GRUNDMANN VIRGINIA	10 TRACQUI NICOLE	15 MINODIER MÉLINDA	12 GACHE KELLY

QUART DE FINALE CONCOURS A

1 CHARAVIT KÉLLY	10 TRACQUI NICOLE	2 PITON PASCALE	12 GACHE KELLY
8 FARRIEUX NATHALIE	13 BONIFACE MICHÈLE	11 CANTIGET CYNTIA	14 DURAND CARINE

DEMI FINALE CONCOURS A


8 FARRIEUX NATHALIE	14 DURAND CARINE
10 TRACQUI NICOLE	11 CANTIGET CYNTIA

FINALE CONCOURS A

8 FARRIEUX NATHALIE	14 DURAND CARINE
---------------------	------------------

VAINQUEUR

Le concours terminé, générer le rapport du délégué en cliquant sur le bouton



LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALES

IMPORTER LES DONNEES
DE GESTION CONCOURS

GENERER LES
PHASES FINALES

GENERER LE RAPPORT
DU DELEGUE
(En fin de compétition)

EFFACER
TOUTES LES
DONNEES

Activation
logiciel

Pour l'utilisation du programme de gestion des phases finales, voir l'onglet "AIDE" pour une bonne prise en main.

En cas de problème, merci d'envoyer vos remarques à l'adresse suivante : baudement.judovic@gmail.com

Un message s'affiche pour signaler que le rapport est généré. Cliquer sur « OK » pour poursuivre.



LOGICIEL DE GESTION DES PHASES FINALES

IMPORTER LES DONNEES
DE GESTION CONCOURS

GENERER LES
PHASES FINALES

GENERER LE RAPPORT
DU DELEGUE
(En fin de compétition)

EFFACER
TOUTES LES
DONNEES

Activation
logiciel

Pour l'utilisation du programme de gestion des phases finales, voir l'onglet "AIDE" pour une bonne prise en main.

En cas de problème, merci d'envoyer vos remarques à l'adresse suivante : baudement.judovic@gmail.com

Microsoft Excel X
Rapport généré
OK

Le rapport

RESULTAT DU CONCOURS (à remplir par le délégué)					
N° Licence	Nom, P.Nom et lettre duquel	Association Club	N° Dép.	N° D'ordre	
Pardonnez M Finales					
0741959	GRUNDHANN VIRGINIA	ALET SUR CHERAN PETANQUE	074		
0741973	DUCLOS BEATRICE	ALET SUR CHERAN PETANQUE	074	132	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0494052	CHIRON PASCAL	CLUB PETANQUE BRONTERRAILLOIS	069		
0322033	SCHMITT LAURENNA	CLUB PETANQUE BRONTERRAILLOIS	069	124	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0240045	MIRODIER MELINDA	PET. SAINT MARCELLOISE	025		
0260963	LETRAL ANHOK	PET. SAINT MARCELLOISE	025	110	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0740749	POUS VIRGINIE	SCIONDIER PETANQUE	074		
0153124	ZARLA LORIANE	SCIONDIER PETANQUE	074	130	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0430983	SEUX ANDRINE	PET. ENVOL ANDREZIEUR	042		
0423470	GUAUVELYNE	PET. ENVOL ANDREZIEUR	042	118	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0601957	MECHAM BRIGITTE	CALADE PETANQUE	069		
0740497	DE SANTIS ISABELLE	CALADE PETANQUE	069	123	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0241024	GRAND AUDREY	BOULE DU PAS DES ONDES	025		
0650732	DUO SANDRA	BOULE DU PAS DES ONDES	025	109	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0610571	CORBIOLI ANGELIQUE	PET. CLUB DEL ALBARINE	061		
0610772	CORBIOLI ANRDE	PET. CLUB DEL ALBARINE	061	102	
()	#VALEUR	#VALEUR			
Pardonnez M Finales					
0609153	CHARANT KELLY	PET. BAN THEVENIN MEDIEUX	061		
0610341	FORESTIER AUDREY	PET. BAN THEVENIN MEDIEUX	061	103	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0609542	BONIFACE NICOLE	PETANQUE DE REPLONGES	061		
0612401	MAILLET EVELYNE	PETANQUE DE REPLONGES	061	104	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0740425	PITON PASCAL	LES ROCAILLES PETANQUE	074		
0740726	ROCH VALERIE	LES ROCAILLES PETANQUE	074	131	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0423274	GACHE KELLY	PET. ENVOL ANDREZIEUR	042		
0423278	OULLON ISABELLE	PET. ENVOL ANDREZIEUR	042	119	
()	#VALEUR	#VALEUR			
Pardonnez M Finales					
0730841	TRACOUR NICOLE	PETANQUE DE ST AIRE	073		
0730806	LANGLET SYLVIE	PETANQUE DE ST AIRE	073	126	
()	#VALEUR	#VALEUR			
0730787	CANTIGET CYNTHIA	PETANQUE ALBERTVILLE	073		
0730791	CHARENT GUYLENE	PETANQUE ALBERTVILLE	073	127	
()	#VALEUR	#VALEUR			
Finaliste					
0322151	FARPIEU NATHALIE	PET. CLUB SAINT CLAIROIS	032		
0322694	AGUDO ISABELLE	PET. CLUB SAINT CLAIROIS	032	115	
()	#VALEUR	#VALEUR			
Champion					
0323374	DURAND CARINE	PET. ARO EN OIEL VINAY	032		
0311744	CARRIER LAURENCE	PET. ARO EN OIEL VINAY	032	113	
()	#VALEUR	#VALEUR			

[Retour au Sommaire](#)

3.E - Menu « Championnat – Coupe »



Ce menu contrôle la validité des équipes pour les compétitions « Coupe de France » ou « Championnat des Clubs ».

Le contrôle de la validité des équipes peut se faire soit avec l'utilisation du lecteur, soit en inscrivant le numéro de licence manuellement dans les zones orangées des fiches joueurs.

<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 1</div>	<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">03807307 << NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 1</div>	<div style="background-color: #00b050; padding: 2px; text-align: center;">03807307 << NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;"> EVARD RENE A L E MARATHON </div> <div style="background-color: #00b050; padding: 2px; text-align: center;"> VET. Masculin MUT.OK N </div> <div style="background-color: #00b050; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 1</div>
--	---	--

Exemple : « Coupe de France »

Pour vérifier la validité des licences et de l'équipe, cliquer sur « lire joueur ..» puis placer une licence sur le lecteur ou inscrivez le numéro de licence manuellement. Les informations du licencié s'affichent.

<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 1</div>	<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 5</div>	<div style="background-color: #ffcc00; padding: 5px;"> COUPE DE FRANCE <input checked="" type="radio"/> Coupe de France <input type="radio"/> 0 Muté <input type="radio"/> 1 Mut. Externe <input checked="" type="radio"/> CNC-CRC-CDC Open <input type="radio"/> CNC F-CRC F-CDC F <input checked="" type="radio"/> Personnel <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Equipe A</div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px;"> Choix Equipe <input type="radio"/> Equipe A <input type="radio"/> Equipe B <input type="radio"/> Equipe C <input type="radio"/> Equipe D <input type="radio"/> Equipe E <input type="radio"/> Equipe F <input type="radio"/> Equipe G <input type="radio"/> Equipe H </div> <div style="background-color: #ffcc00; padding: 2px; text-align: center;">Réinitialiser Fiche A</div> <div style="background-color: #ffcc00; padding: 2px; text-align: center;">Impression</div> </div> <div style="background-color: #ffcc00; padding: 2px; text-align: center;">Lire COACH</div>
<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 2</div>	<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 6</div>	
<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 3</div>	<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 7</div>	
<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 4</div>	<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 8</div>	
<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 1</div>	<div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;"><< NL</div> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 40px; margin: 2px;"></div> <div style="background-color: #f4a460; padding: 2px; text-align: center;">Lire Joueur 5</div>	

Sélection Coupe de France

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

COUPE DE FRANCE
☒ Coupe de France
☐ 0 Muté ☐ 1 Mut. Externe
☒ CNC-CRC-CDC Open
☐ CNC F-CRC F-CDC F
☒ Personnel

Equipe A

Choix Equipe
☐ Equipe A ☐ Equipe B
☐ Equipe C ☐ Equipe D
☐ Equipe E ☐ Equipe F
☐ Equipe G ☐ Equipe H

Réinitialiser Fiche A

Impression

Lire COACH

Filtre prédéfini avec le choix « Coupe de France »

Sélection Championnat des Clubs Open (ouvert à toutes catégories)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Filtre prédéfini avec le choix « CNC-CRC-CDC Open »

Sélection Championnat des Clubs Féminin

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Filtre prédéfini avec le choix « CNC-CRC-CDC F »

Sélection Championnat des Clubs autres (Jeunes, Vétérans, etc....)

Sélection de l'équipe à enregistrer et contrôler

Réinitialisation de l'équipe

Impression de la feuille de rencontres

Génère les feuilles de match au format excel

Filtres à définir selon le type de Championnat des clubs à contrôler (exemple Jeunes ou vétérans ou autres)

Vert quand l'équipe est conforme aux critères demandés

Une équipe est conforme à la condition que tous les critères ci-dessus soit bons (vert)

Rouge quand l'équipe est non conforme aux critères demandés

Cas d'un CRC féminin

Cas d'un CRC jeune ou Vétéran

Une équipe est non conforme à la condition qu'au moins un critère ne soit pas valide (rouge)

Lorsqu'une licence n'est pas valide pour cause de certificat non valide, l'écran ci-dessous s'affiche.

COUPE DE FRANCE

- « Coupe de France »
 - « CNC-CRC-CDC Open »
 - « CNC F-CRC F-CDC F »
- **Personnel**

Equipe A

Choix Equipe

- « Equipe A »
- « Equipe B »
- « Equipe C »
- « Equipe D »
- « Equipe E »
- « Equipe F »
- « Equipe G »
- « Equipe H »

Réinitialiser Fiche A

Imprimer Fiche

Classif. OK Mixité OK Catégorie OK Mutation OK

Classification

- « Tous »
- « Promotion »

Sexe

- « Tous »
- « Homme »
- « Femme »
- « Mixte »

Catégorie

- « Tous »
- « Vétérans »
- « Seniors (Junior) »
- « Juniors (Cadet) »
- « Cadets (Minime) »
- « Minimes (Ben.) »
- « Benjamins »

Mutation Externe

- « Tous »
- « Limite 1 »

Joueur 1
03810935
MEOT PATRICK
PET CLUB DU VERCORS
SEN. Masculin MUT.OK P
Lire Joueur 1

Joueur 2
03801773
MELET MARIO
PET CLUB DU VERCORS
SEN. Masculin MUT.OK P
Lire Joueur 2

Joueur 3
Lire Joueur 3

Joueur 4
Lire Joueur 4

Joueur 5
Lire Joueur 5

Joueur 7
Lire Joueur 7

Joueur 8
Lire Joueur 8

COACH
Lire COACH

Vous cliquez sur « OK »

Certificat Non Valide !

Présentation ?

Oui Non

COUPE DE FRANCE

- « Coupe de France »
 - « CNC-CRC-CDC Open »
 - « CNC F-CRC F-CDC F »
- **Personnel**

Equipe A

Choix Equipe

- « Equipe A »
- « Equipe B »
- « Equipe C »
- « Equipe D »
- « Equipe E »
- « Equipe F »
- « Equipe G »
- « Equipe H »

Réinitialiser Fiche A

Imprimer Fiche

Classif. OK Mixité OK Catégorie OK Mutation OK

Classification

- « Tous »
- « Promotion »

Sexe

- « Tous »
- « Homme »
- « Femme »
- « Mixte »

Catégorie

- « Tous »
- « Vétérans »
- « Seniors (Junior) »
- « Juniors (Cadet) »
- « Cadets (Minime) »
- « Minimes (Ben.) »
- « Benjamins »

Mutation Externe

- « Tous »
- « Limite 1 »

Joueur 1
03810935
MEOT PATRICK
PET CLUB DU VERCORS
SEN. Masculin MUT.OK P
Lire Joueur 1

Joueur 2
03801773
MELET MARIO
PET CLUB DU VERCORS
SEN. Masculin MUT.OK P
Lire Joueur 2

Joueur 3
Lire Joueur 3

Joueur 4
Lire Joueur 4

Joueur 5
Lire Joueur 5

Joueur 7
Lire Joueur 7


Joueur 8
Lire Joueur 8

COACH
Lire COACH

Le joueur présente son certificat médical valide et vous cliquez sur « Oui », le joueur est enregistré dans l'équipe.

Cliquer sur «  » pour fermer la fenêtre et revenir au menu Gestion Concours.

Exemple de Feuille de match après avoir cliqué sur « **Imprimer Fiche** »



Feuille de Match Championnat par Equipes de Clubs

Valeur des parties: / Tête à Tête = 2 pts / Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Date : 29/12/2015 à

COMPOSITION DES EQUIPES

Equipe A: PET CLUB DU VERCORS		Equipe B: PETANQUE ILE VERTE	
Capitaine Non Joueur 03807995 GRIECO ANDRE		Capitaine Non JoueurB 03805829 CARTEYRADE JACQUELINE	
1	03825805 DIDIER KEVIN SEN. Masculin M77.0K	1	03803090 CARTEYRADE YVES VET. Masculin M77.0K
2	03805835 LANGUILLAT CHRISTIAN VET. Masculin M77.0K	2	03807107 BRUNET MICHEL VET. Masculin M77.0K
3	03822995 MASSOLA DENIS VET. Masculin M77.0K	3	03806851 GUERFI FAMEL SEN. Masculin M77.0K
4	03810935 MEOT PATRICK SEN. Masculin M77.0K	4	03819582 CREMAZY Guy VET. Masculin M77.0K
5	03821417 ROSIN JOHAN SEN. Masculin M77.0K	5	03826897 ARRIGHI JACQUES VET. Masculin M77.0K
6	03800994 TOULARASTEL BERNARD SEN. Masculin M77.0K	6	03807121 MESSINA CALOGERO SEN. Masculin M77.0K
7	03807371 BUCCI FRANCOIS VET. Masculin M77.0K	7	03825358 PASSUELLO PATRICK SEN. Masculin M77.0K
8	03801057 PATUREL PATRICK SEN. Masculin M77.0K	8	03819801 MOYEN Didier SEN. Masculin M77.0K

ORDRE DES RENCONTRES / RESULTATS

VALEUR D'UN TETE A TETE = 2 Points

CLUB A			CLUB B		
NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
3			Contre 3		
4			Contre 4		
5			Contre 5		
6			Contre 6		

VALEUR D'UNE DOUBLETTE = 4 Points

NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
3			Contre 3		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		

VALEUR D'UNE TRIPLETTE = 6 Points

NOM-PRENOM	SCORE	PTS	NOM-PRENOM	SCORE	PTS
1			Contre 1		
2			Contre 2		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 1			Joueur Remplaçant 1		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
Joueur Remplaçant 2			Joueur Remplaçant 2		
PTS Total des Tst			PTS Total des Tst		
PTS Total des Doublettes			PTS Total des Doublettes		
PTS Total des Triplettes			PTS Total des Triplettes		
TOTAL GENERAL PTS EQUIPE A			TOTAL GENERAL PTS EQUIPE B		

CLUB VAINQUEUR :

Nom et Signature Club A

Nom et Signature Club B

[Retour au Sommaire](#)

3.F - Menu « Gestion Fichiers »



En cliquant sur « Gestion Fichiers » vous obtenez l'écran suivant :



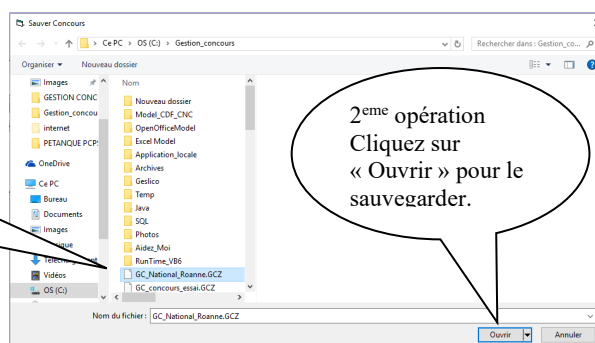
3.F.1 – Menu « Sauver »



Pour sauvegarder un concours suivre les étapes suivantes

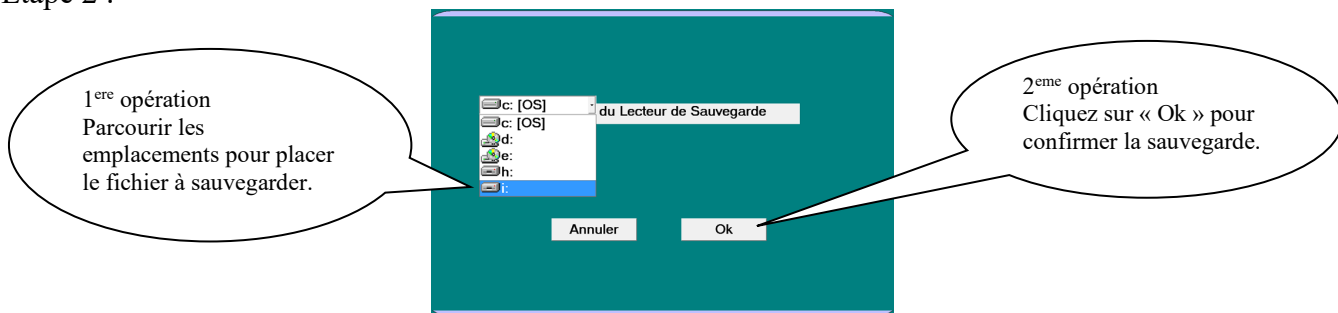
Etape 1 :

1^{ère} opération
Mettre le fichier du
concours à sauvegarder
en surbrillance.



2^{ème} opération
Cliquez sur
« Ouvrir » pour le
sauvegarder.

Etape 2 :



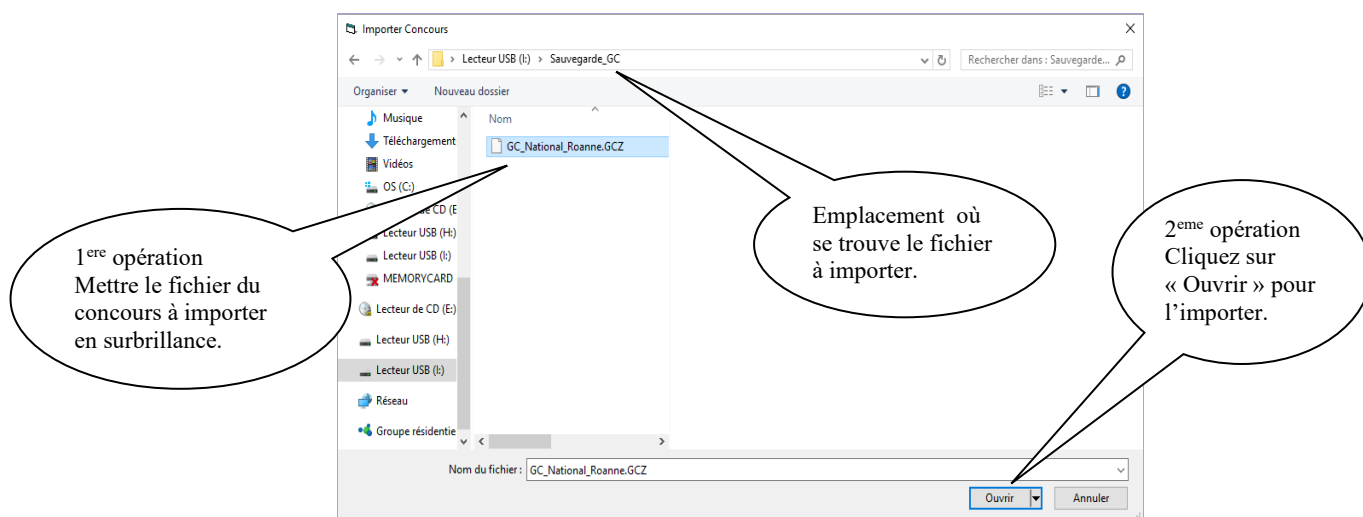
Le fichier GCZ du concours sélectionné est sauvegardé dans le répertoire « Sauvegarde_GC » qui se trouve dans l'emplacement « i »

[Retour au Sommaire](#)

3.F.2 – Menu « Importer »



Pour importer un concours fichier GCZ (concours archivé ou sauvegardé)

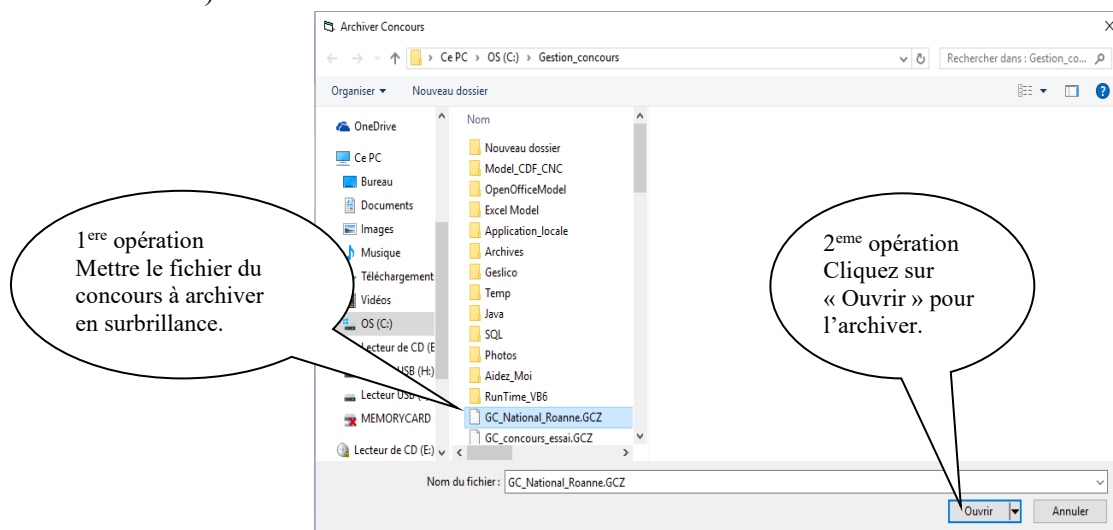


[Retour au Sommaire](#)

3.F.3 – Menu « Archiver »



Pour archiver un concours (le concours est mis dans le dossier « Archives » du répertoire « Gestion Concours »)



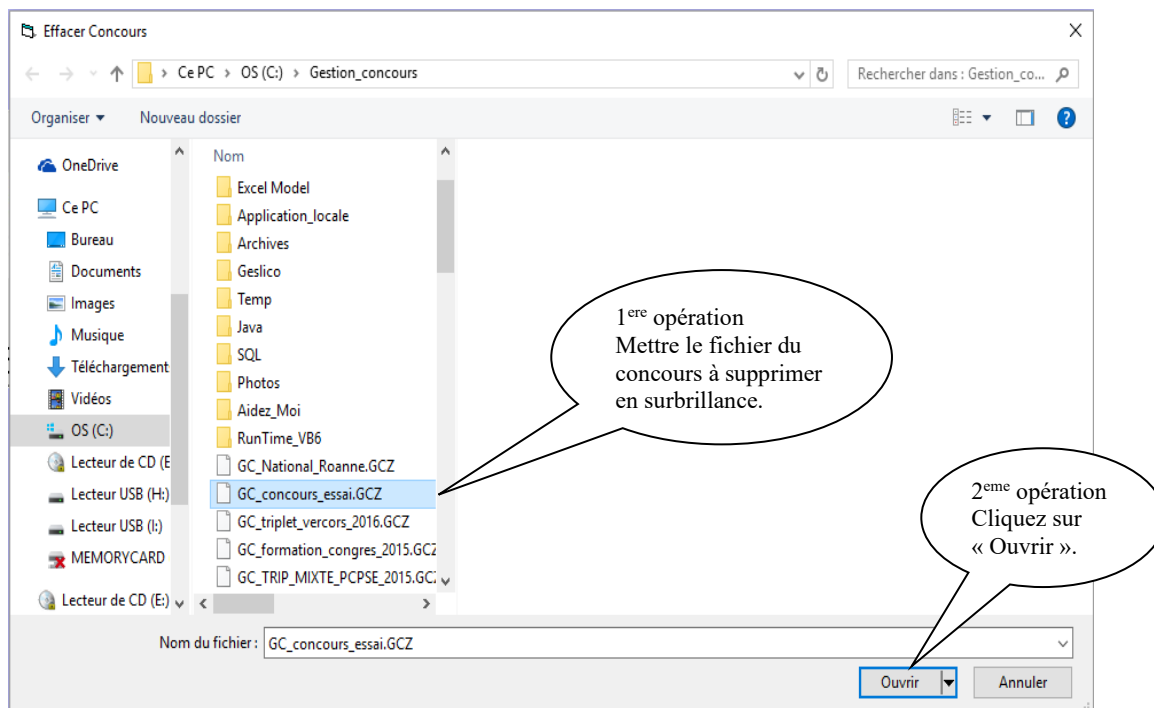
[Retour au Sommaire](#)

3.F.4 – Menu « Effacer »

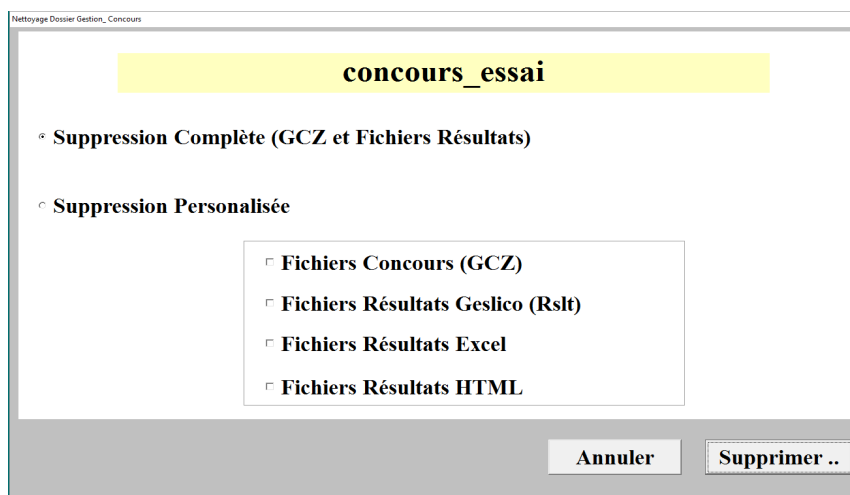


Pour supprimer complètement un concours ou partiellement certains fichiers du concours, suivre les étapes suivantes.

Etape 1 :



Etape 2 :



Deux choix sont proposés :

- « Suppression Complète » : supprime complètement tous les fichiers du concours sélectionné.
- « Suppression Personnalisée » : permet de choisir le ou les fichiers à supprimer.

Cliquer sur « Supprimer » pour valider la suppression des fichiers sélectionnés.

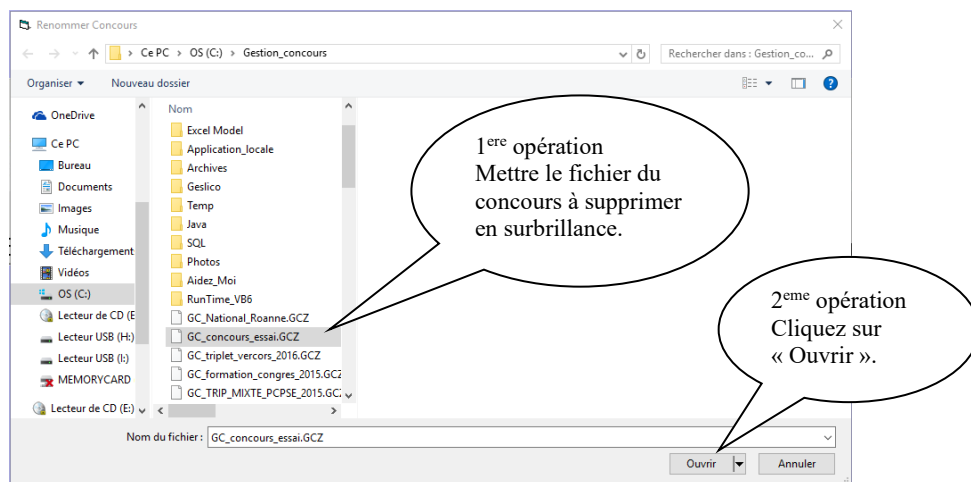
[Retour au Sommaire](#)

3.F.5 – Menu « Renommer »



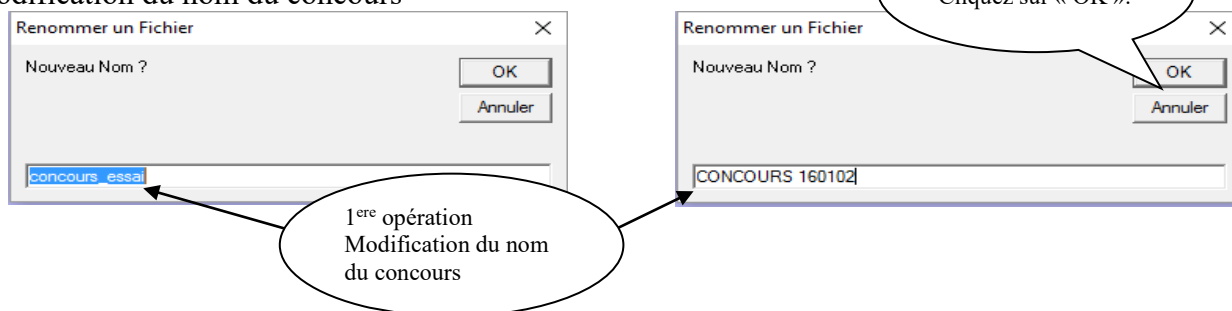
Pour renommer un concours (fichier GCZ)

Etape 1 :



Etape 2 :

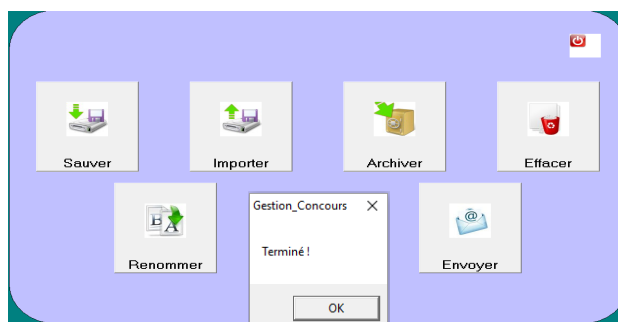
Modification du nom du concours

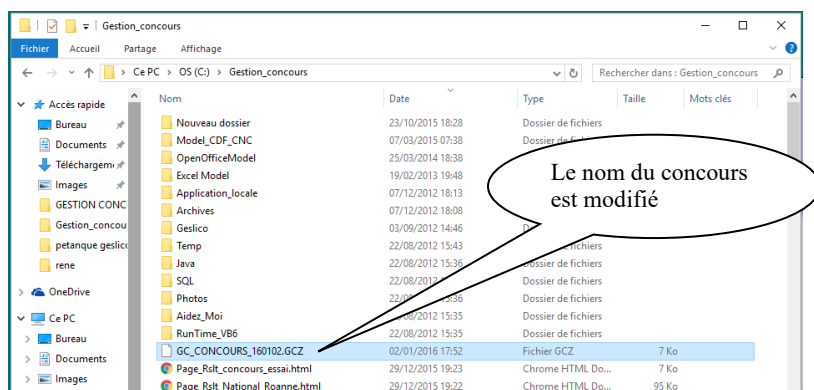


Etape 3 :



Etape 4 :





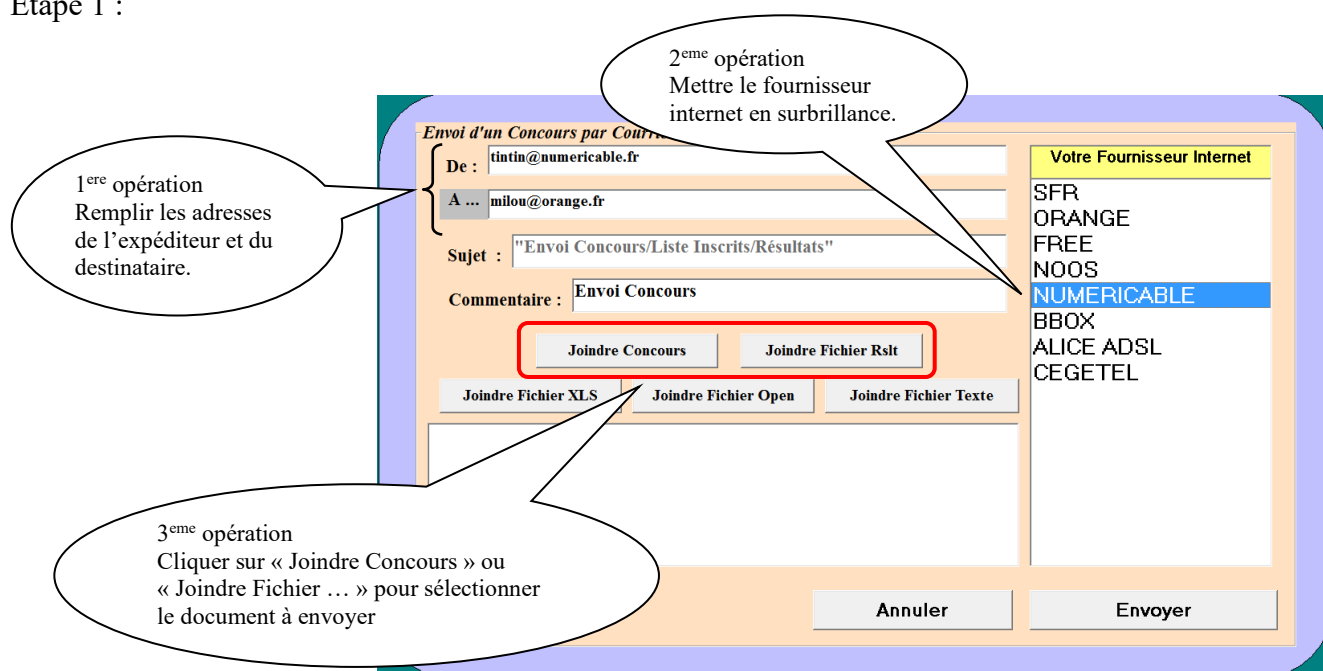
[Retour au Sommaire](#)

3.F.6 – Menu « Envoyer »

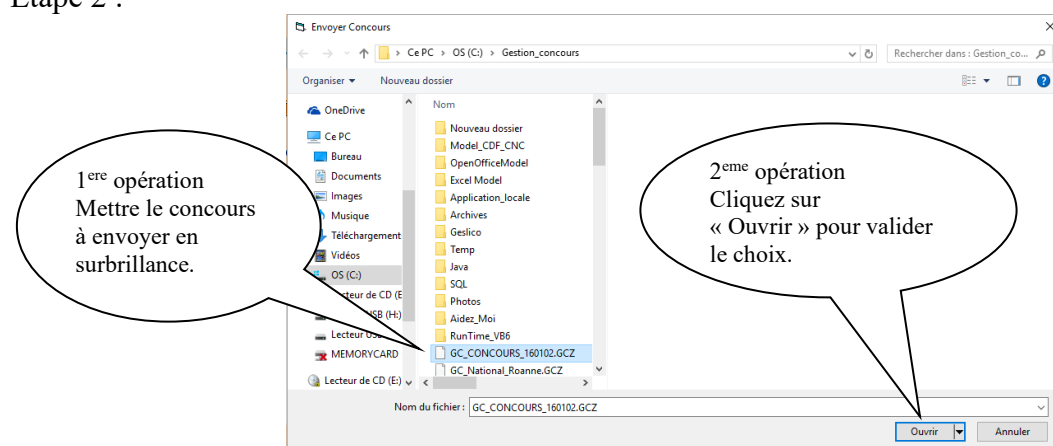


Pour envoyer par courriel un concours, un fichier Xls et un fichier Rslt suivre les étapes suivantes

Etape 1 :



Etape 2 :



Etape 3 :

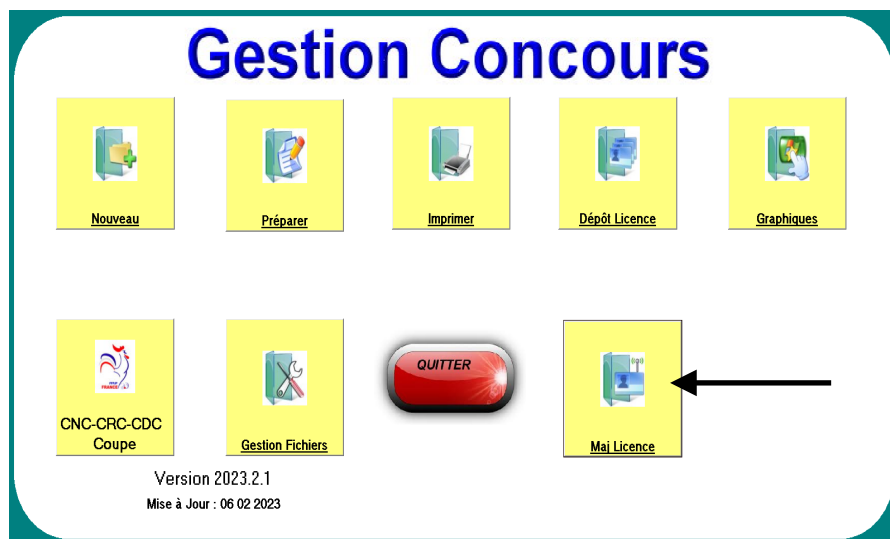
Lorsque tous les fichiers ont été mis en pièces jointes vous pouvez les envoyer.

[Retour au Sommaire](#)

3.G - Menu « Lecteur Licence »



Permet de mettre à jour les cartes à puces des joueurs avec le lecteur licences branché.



Après avoir cliqué sur « Maj Licence » la fenêtre ci-dessous s'affiche



Reconnaissance :

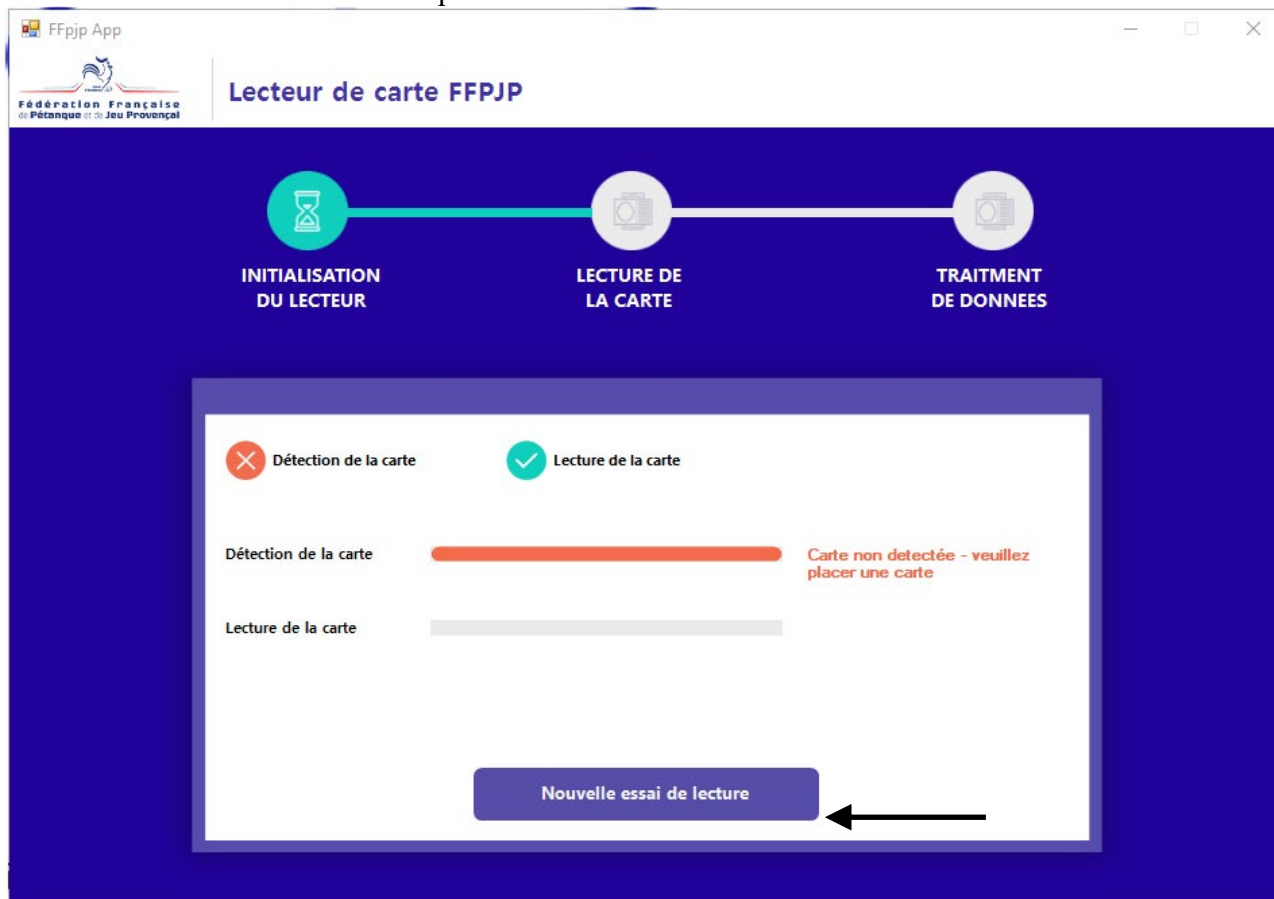
- Lecteur
- Connexion internet
- Connexion Webservice

Reconnaissance des services ok, nous pouvons lire la carte licence en cliquant sur « Etape suivante »

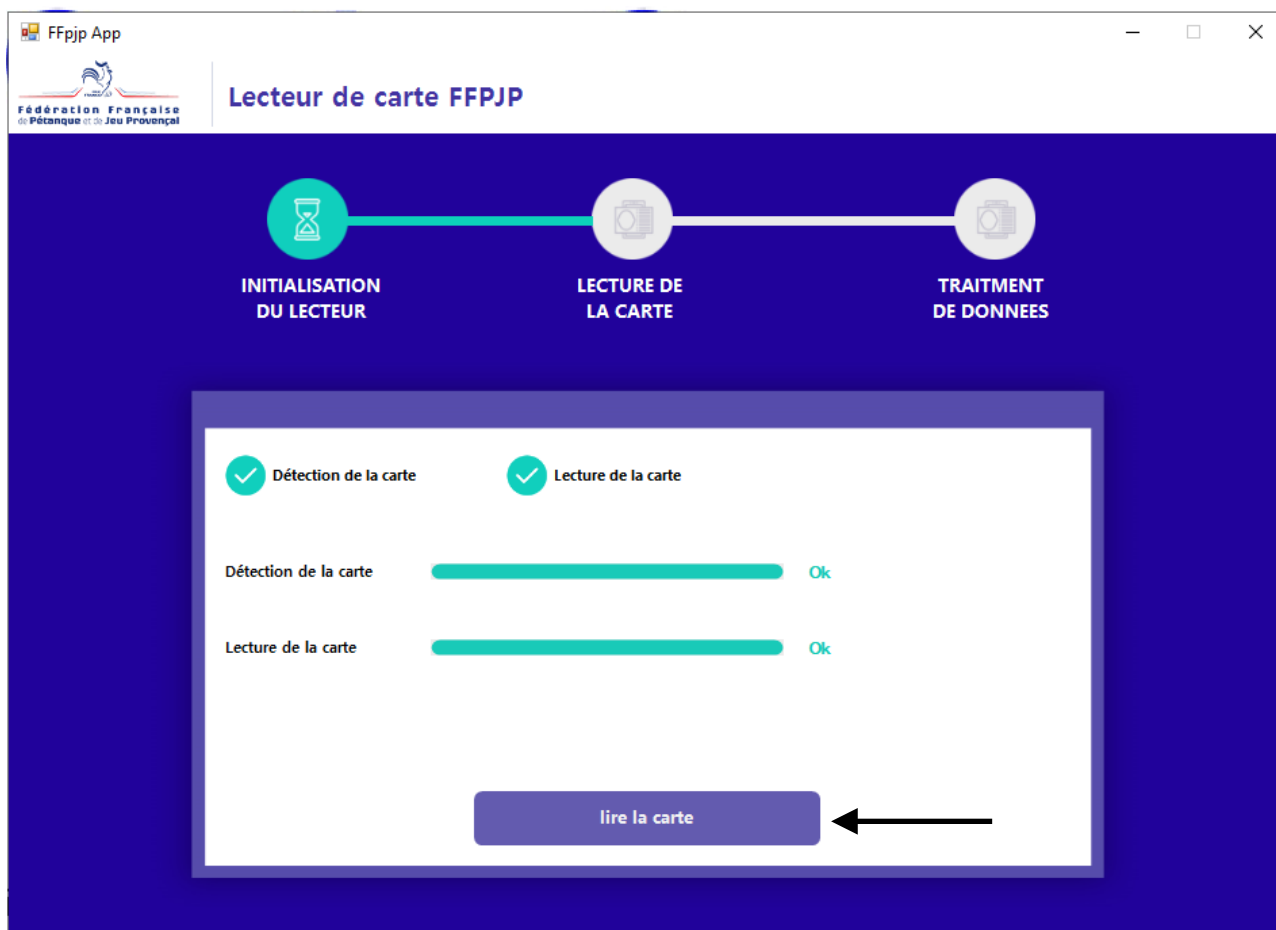


Carte non détectée ou non placée sur le lecteur.

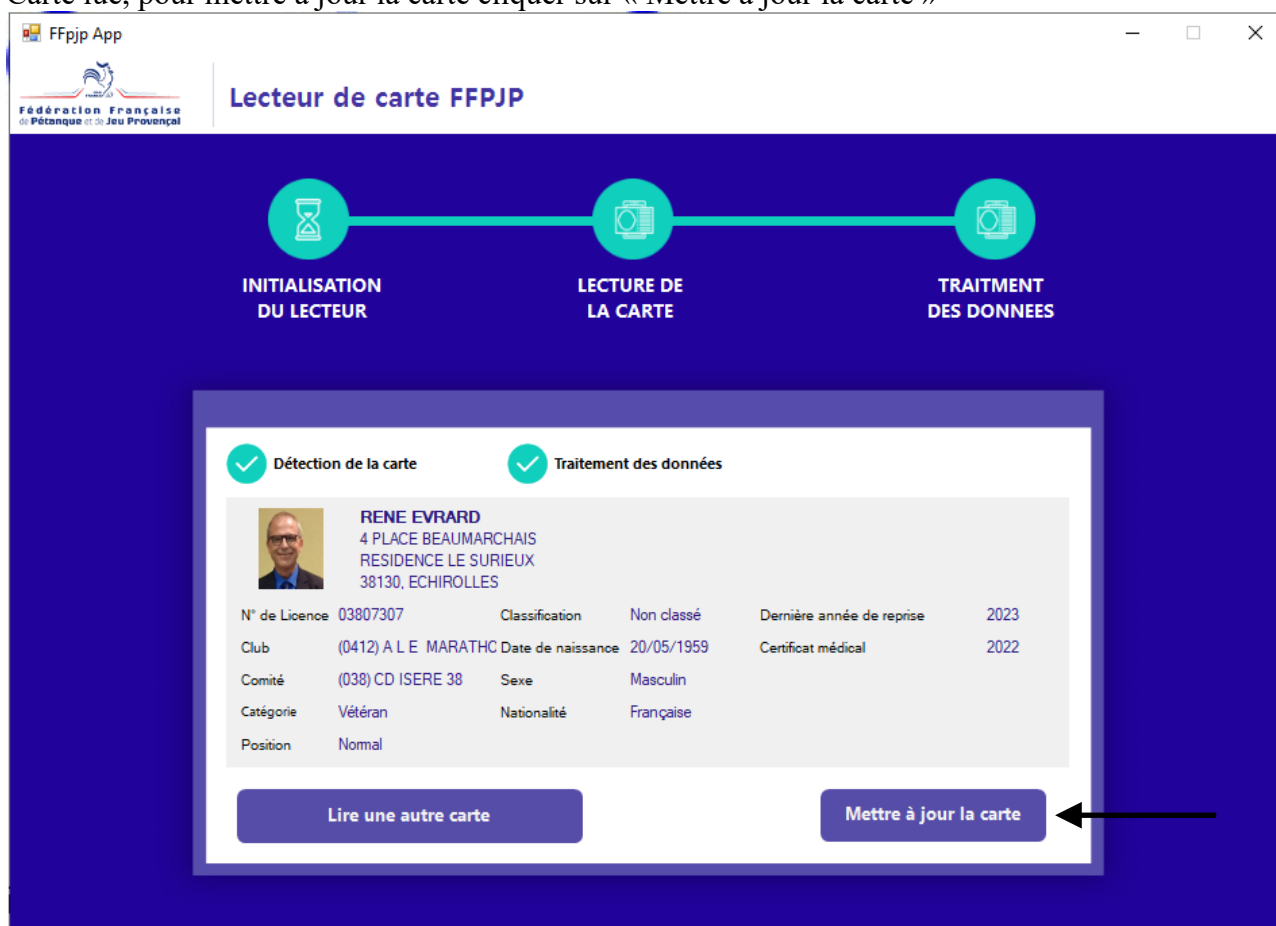
Placer la carte sur le lecteur et cliquer « Nouvel essai de lecture »



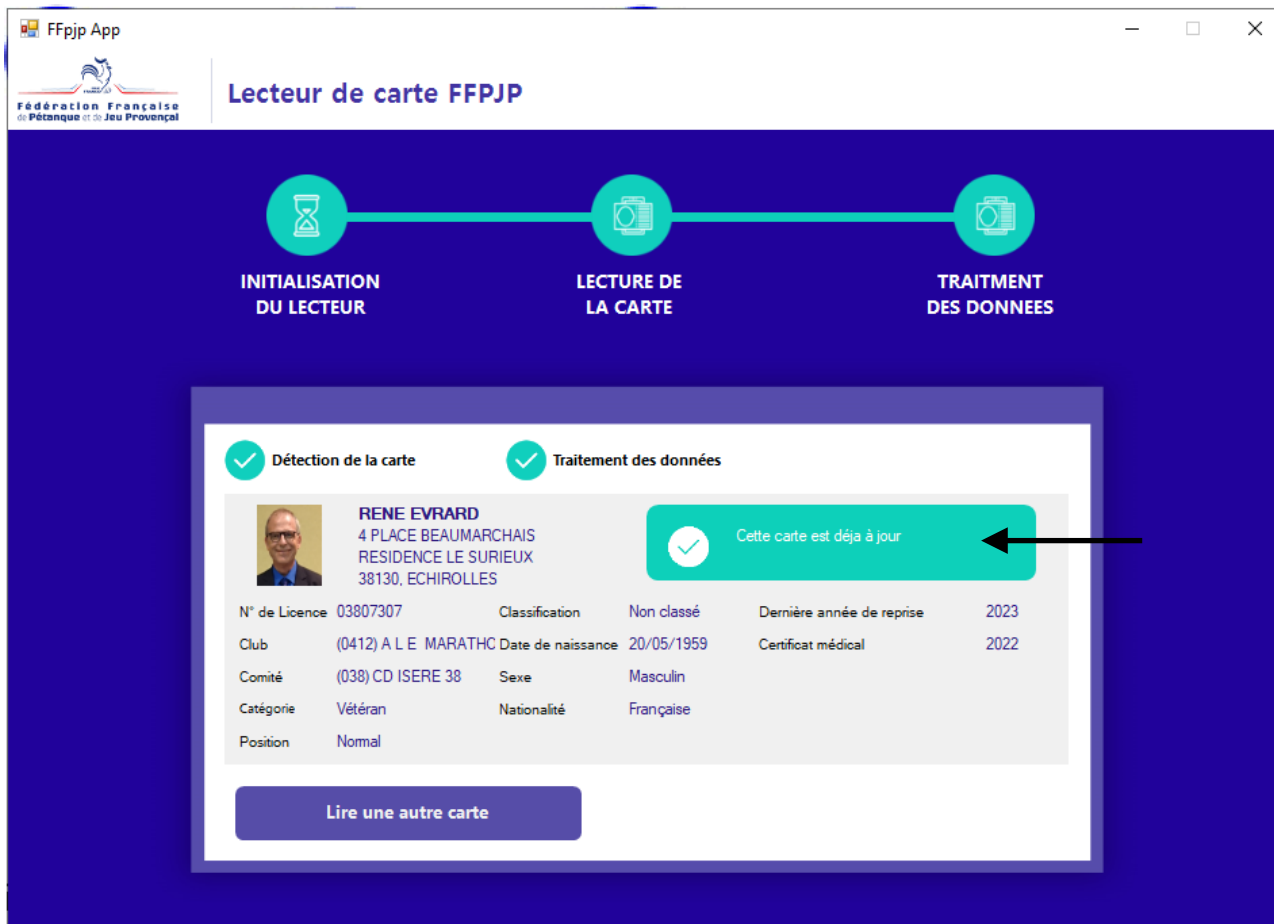
Carte détectée, cliquer sur « lire la carte »



Carte lue, pour mettre à jour la carte cliquer sur « Mettre à jour la carte »



Carte mise à jour



[Retour au Sommaire](#)